



Witamy wszystkich uczestników!

Niniejszy dokument zawiera zbiór najważniejszych informacji dotyczących rajdu MAJÓWKA 2024. Inne będą przekazane na odprawie.

Impreza składa się z testu BRD, dwóch odcinków turystycznych z zadaniami na trasie (D1, D2), testu turystycznego, dwóch prób sprawnościowych SZ oraz dwóch zadań dodatkowych.

Ponadto dla chętnych będzie przygotowana terenowa gra nawigacyjna oraz konkurs wiedzy z nagrodami (do wygrania bilety na koncert „Mazowsze”)

Impreza zgłoszona jest do kalendarza GKT PZM oraz ZO PZM Warszawa, czyli zdobywanie punkty do Turystycznego Pucharu Polski (TPP) oraz Turystyczno-Nawigacyjnych Mistrzostw Okręgu Warszawskiego (TNMOW)

1. Punkty jawne

BIURO / START: Centrum Folkloru Polskiego, ul. Świerkowa 2, Otrębusy, **GPS 52.1205, 20.7576**

PKC1: parking Leroy Merlin ul. Połczyńska 121 Warszawa, **GPS 52.2154, 20.8811**

BIURO / META: Autodrom Bemowo - Automobilklub Polski, ul. Powstańców Śląskich 127, Warszawa, **GPS 52.2655, 20.9290**

2. Harmonogram Imprezy

NIEDZIELA 21 kwietnia 2024 r.

- 9.00 – 9.20 Przyjmowanie uczestników (parking ul. Malinowa, Otrębusy)
- 9.35 Odprawa
- 10.00 – 12.00 Zwiedzanie Centrum Folkloru Polskiego „Karolin” (2 tury z przewodnikiem) / terenowa gra nawigacyjna / Test BRD
- 12.20 Start pierwszej załogi do odcinka drogowego D1 (czas 100 min.) – 29 km
- 14.00 PKC1 / Test turystyczny / Zadania dodatkowe
- 14.30 Start pierwszej załogi do odcinka drogowego D2 (czas 100 min.) – 19 km
- 16.10 Meta pierwszej załogi (bez spóźnienia). Próby sprawności SZ – Autodrom Bemowo
Konkurs wiedzy z nagrodami
- 17.30 Ogłoszenie wyników prowizorycznych
Ogłoszenie wyników oficjalnych. Rozdanie nagród i zakończenie imprezy 10 minut po zatwierdzeniu wyników końcowych

3. Sprawy organizacyjne

- Lista startowa wyznacza dla każdej załogi godzinę startu do odcinka D1, wg numerów.
- Przewidziany czas na zwiedzanie Centrum Folkloru – max. 1 godzina dla każdej tury – zbiórka i podział na grupy przed wejściem do obiektu.
- Grupę nie zwiedzającą zapraszamy na spacer / grę nawigacyjną po parku (część szkoleniowa przed odcinkami, bez punktacji)
- W itinerarze podany jest numer telefonu do autora – wyłącznie do informowania o problemach na trasie typu brak przejazdu, roboty drogowe itp.
- W okolicy PKC, między odcinkami, znajduje się stacja Orlen, z możliwości skorzystania z WC i ewentualnych zakupów. Prośba o start do odcinka D2, bez zbędnej zwłoki.
- W oczekiwaniu na wyniki, w budynku AP, przeprowadzony będzie konkurs z nagrodami (bilety na koncert zespołu „Mazowsze”). Serdecznie zachęcamy wszystkich do udziału.
- Nagrody: gaśnice otrzymają trzy najlepsze załogi i zwycięzca prób SZ, dwa bilety na koncert zespołu „Mazowsze” otrzyma losowa załoga (wymagana obecność na rozdaniu nagród)

4. Odcinki drogowe

4.1. Odcinek D1 – START --> PKC-1

Długość odcinka: 29 km. Czas na przejechanie odcinka: 100 min. (należy dodać do czasu wpisanego przez sędziego na początku każdego odcinka).

Dojazd na punkt kontroli czasu (PKC) dokładnie w wyliczonym czasie – wcześniejszy i późniejszy wjazd skutkuje punktami karnymi.

Trasa przebiega po drogach utwardzonych., wg poleceń itinerera. Nie wjeżdżamy w bramy, drogi z widocznym końcem bez przejazdu, szlabany, itp.

Uwaga! Na skrzyżowaniu drogi idącej po łuku w prawo z drogą odchodzącą z lewej strony, wykonujemy manewr skrętu W PRAWO.

4.2. Odcinek D2 – PKC-1 --> META,

Długość odcinka: 19 km. Czas na przejechanie odcinka: 100 min.

Trasa przebiega po drogach utwardzonych., wg poleceń itinerera. Nie wjeżdżamy w bramy (przejazd prześwitem pod budynkiem jest dozwolony), drogi z widocznym końcem bez przejazdu, szlabany, itp. Dopuszcza się wcześniejszy wjazd na Metę.

Dopuszczalne spóźnienie to łącznie 60 minut, ale 45 minut na jeden odcinek.

5. Karta drogowa

Karta drogowa to najważniejszy dokument w czasie każdego odcinka. Zawodnicy otrzymają ją na starcie, w spiętych materiałach będzie na wierzchu. Sędzia na START/PKC1 wydaje karty wprowadzając numer załogi oraz w pierwszą kratkę godzinę startu. Karty drogowe należy zdać na PKC1 (na końcu pierwszego odcinka) lub na META (na końcu drugiego odcinka) wypełnione w sposób czytelny bez kreślenia pod rygorem nieważności zapisu w danej kratce.

Ze względu na powyższe, zaleca się prowadzenie brudnopisu, przepisując na czysto przed wjechaniem w strefę (PKC1/META).

Kolejne Punkty Kontroli Przejazdu należy wprowadzać w następujące po sobie kratki począwszy od kratki znajdującej się po prawej stronie od godziny startu – kolejno od lewej do prawej w następujących po sobie rzędach.

KARTA DROGOWA D1									
10:00									

6. Punkty kontroli przejazdu

Punkty Kontroli Przejazdu (zwane PKPami) służą potwierdzeniu prawidłowego przejazdu, winny być wprowadzane w kartę drogową. Punkty Kontroli Przejazdu zlokalizowane mogą być wyłącznie po prawej stronie drogi. Punkty Kontroli Przejazdu dla danego odcinka są wskazane w itinererze.
W trakcie Rajdu MAJÓWKA 2024 obowiązują następujące PKPy:

6.1. Tablice organizatora



Tablice są zgodne z przedstawionym wzorem. Po minięciu takiej tablicy należy do najbliższej kratki itinerera wprowadzić liczbę widniejącą na tablicy. Tablica może posiadać strzałkę nawrotną, co opisuje manewr nadrzędny do wykonania w danej chwili lub znak zakazu wjazdu, jako oznaczenie drogi bez przejazdu.

KARTA DROGOWA D1									
10:00	66								

6.2. Znaki zakazu wjazdu samochodów ciężarowych

PKPami są znaki drogowe z ograniczeniem tonażu (znaki B-5) znajdujące się wyłącznie po prawej stronie drogi.



Po minięciu tablicy należy do karty drogowej wpisać literę „C”

6.3. Znaki zakazu wjazdu pojazdów o rzeczywistej masie całkowitej ponad X t



Po minięciu tablicy należy do karty drogowej wpisać liczbę / wartość tonażu

6.4. Nazwy miejscowości (TYLKO NA ODCINKU D1 !!!)



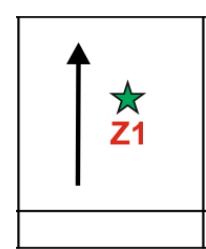
Tablice początku miejscowości (E17) znajdujące się wyłącznie po prawej stronie drogi . Po minięciu tablicy należy do karty drogowej wpisać dwie pierwsze litery z nazwy – również dla nazwy dwuczłonowej np. SZ dla Szklarskiej Poręby.

7. Zadania turystyczne z trasy

W materiałach rajdowych znajdują się dodatkowe kartki zawierające zestaw pytań turystycznych wraz z odpowiedziami. Pytania są w formie zamkniętej i posiadają swoje numerowane odpowiedzi.

- Z1
11. cegła
- Z czego wykonany jest krzyż?
12. drewno
13. beton
14. metal

Zadania mogą występować po obu stronach drogi lub na wprost, ich lokalizacja jest zaznaczona w kratce itinerera, numer przy gwiazdce Z1, Z2... odpowiada zadaniom Z1, Z2... na karcie z pytaniami. Należy rozwiązać zadanie, a numer prawidłowej odpowiedzi wprowadzić w kartę zadań turystycznych.



KARTA ZADAŃ TURYSTYCZNYCH (TPKP)

/wpisz liczbę umieszczoną przy prawidłowej odpowiedzi/

Z1	Z2	Z3	Z4	Z5	Z6	Z7	Z8	Z9	Z10
Z11									

Błędna odpowiedź lub brak odpowiedzi – 100 pkt za jedno pytanie

8. Lokalizacja i przebieg prób sprawności

Dwie próby sprawności odbędą się na Autodromie Bemowo po mecie rajdu. Każda próba SZ będzie przejeżdżana jednokrotnie. Próby kończone metą STOP z metą pomiędzy osiami.

9. Test BRD

Do wykonania przed startem. Test z wiedzy Bezpieczeństwa Ruchu Drogowego składać się będzie z 10 pytań, z czego 6 stanowią pytania o przepisy ruchu drogowego zaś 4 z pomocy przedmedycznej. Zasady punktacji – 20 punktów karnych za każdą błędną odpowiedź. Czas na wykonanie testu 4 minuty. Przekroczenie czasu rozwiązywania testu : 10 pkt za każdą rozpoczętą minutę. Dozwolone korzystanie z materiałów.

<https://pzm.pl/news/2022/turystyka-turystyka-motorowa-nawigacja-samochodowa/baza-pytan-brd-2022>

10. Test Turystyczny

Do wykonania między odcinkami, po osiągnięciu PKC. Materiały do testu są podane na stronie

https://www.automobilklubpolski.pl/netfortis/uploads/2024/04/Material-do-testu_Maj24.pdf

Zasady punktacji – 100 punktów karnych za każdą błędną odpowiedź. Czas na wykonanie testu 4 minuty. Przekroczenie czasu rozwiązywania testu : 10 pkt za każdą rozpoczętą minutę. Dozwolone korzystanie z materiałów.

11. Zadania dodatkowe

Będą do wykonania dwa zadania między odcinkami, po osiągnięciu PKC. Zasady i punktacja, wliczana do klasyfikacji rajdu, będą określone na kartce zadań wydanej przez obsługę PKC. Zadanie rozwiązujemy, wypełniona kartę oddajemy sędziemu.

12. Stosowane zapisy

Zasady jazdy po trasie odcinków:

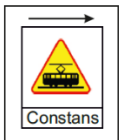
Kratki itinerera czytamy od lewej do prawej i z góry na dół. Każda kolejna kratka opisuje manewr do wykonania. W poszukiwaniu kolejnych manewrów do wykonania, stosujemy zasadę jazdy na wprost lub po drodze głównej tzw. „kiełbasie”



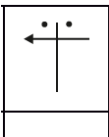
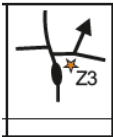
Manewr uznajemy za wykonany, gdy na danym skrzyżowaniu jest możliwość wyboru kierunku jazdy. Inaczej jest to przejazd jednoznaczny, wymuszony znakami np. nakazem jazdy w prawo, ograniczony bramami czy szlabanami, w które nie wjeżdżamy. Dozwolony jest wjazd w prześwit pod budynkiem (na odcinku D2)



W przypadku wystąpienia na trasie kratki „constansu” (wskazany w materiale i określony zakres obowiązywania), przerywa on realizację itinerera. W tym miejscu należy wykonać manewr nim opisany jako nadrzędny i po tym wrócić do zaleceń itinerera.



Interpretacja zapisów itinerera:

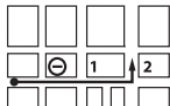


- kierunek jazdy na opisanym skrzyżowaniu. Uwaga na układ dróg i występowania elementów typu „wysepka”, bramy, znaki drogowe itp.



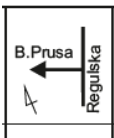
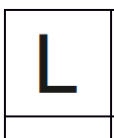
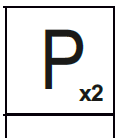
- skręt za znakiem drogowym lub zestawieniem znaków, przy pierwszej możliwości, zgodnie ze wskazanym kierunkiem

- przejazd obok znaku drogowego,

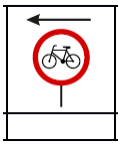


- skręt w prawo / lewo, kierunek jazdy na opisanym skrzyżowaniu, na drugiej możliwości,

- skręt w prawo 2 razy / lewo



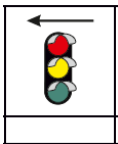
- skrzyżowanie z oznaczeniem nazw ulic, kierunkiem względem północy i kierunkiem wyjazdu – punkt „jawny” na trasie, który potwierdza nam prawidłowy przejazd lub umożliwia nawiązanie się, w przypadku zagubienia



- manewr opisany znakiem drogowym „na nóżce”, występującym samodzielnie, nie zespolonym z innymi znakami, również na słupie elektrycznym

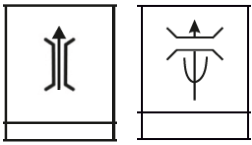
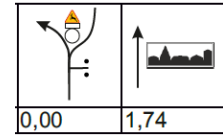


- zjazd z ronda kolejnym możliwym zjazdem np. 3 zjazdem (patrz liczba); niektóre sytuacje opisane dodatkowo azymutem, dla pewności

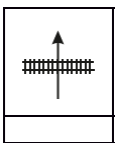


- kierunek jazdy na skrzyżowaniu z sygnalizacją świetlną (dotyczy całego skrzyżowania, też o ruchu okrężnym, a nie pojedynczego sygnalizatora)

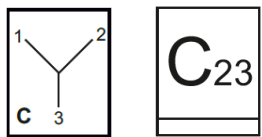
- odległość między manewrami – z założenia nie powinno być więcej niż 1 km; wyjątki opisane namiarem



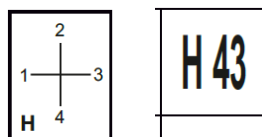
- przejazd mostem, wiaduktem lub pod nim,



- przejazd przez torowisko



- manewr wg schematu C – na skrzyżowaniu trzech dróg, np. dla C23, jedź od 2 do 3 czyli zostaw jedną drogę z prawej strony,



- manewr wg schematu H – na skrzyżowaniu czterech dróg, np. dla H43, jedź od 4 do 3 czyli zostaw dwie drogi z lewej strony,

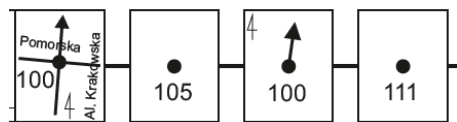


- wyjazd ze skrzyżowania drogą pod podanym kątem, względem kierunku wjazdu na skrzyżowanie np. 270 stopni = w lewo,



- wyjazd ze skrzyżowania drogą pod podanym kątem, względem kierunku północy np. azymut 90 = na wschód,

Zasady przejazdu po mapie



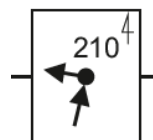
Kreska łącząca kratki wskazuje na konieczność zaplanowania na załączonej mapie najkrótszej drogi między odpowiednimi punktami, nie zawracając w miejscu – korzystamy wyłącznie z mapy.

Kratki mapowe (bez podkreślenia na dole) są zorientowane do północy.

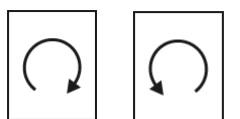
Strzałki kierunkowe w obrębie skrzyżowania (niebieskie) pokazują nakaz jazdy w kierunku zgodnym ze strzałką. Strzałki między skrzyżowaniami (czerwone) pokazują drogi jednokierunkowe (na mapie na potrzeby rajdu, realnie nie muszą być takimi).



Planowany dojazd lub wyjazd z punktu wskazują strzałki w kratce itinerera.



Zegar magnetyczny wskazuje wybór / kierunek przejazdu drogami o równej odległości między punktami ...zgodnie z ruchem zegara lub przeciwnie



Obowiązuje zasada działania „constansu”, jako manewru nadrzędnego. Jeżeli manewr ten zmieni nasz pierwotny plan dojazdu najkrótszą drogą, należy ponowić planowanie z nowego miejsca, w którym się znajdziemy.

Dodatkowe informacje i odpowiedzi na pytania udzielone będą na odprawie uczestników przed rajdem.

Szczegółowe zasady są opisane w TAJEMNICACH NAWIGACJI i dostępne pod linkiem <https://pzm.pl/turystyka-motorowa-nawigacja-samochodowa/tajemnice-nawigacji-2024>