

Zasady jazdy po trasie odcinków:

Kratki itinerera czytamy od lewej do prawej i z góry na dół. Każda kolejna kratka opisuje manewr do wykonania.

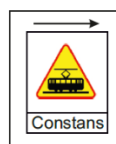
W poszukiwaniu kolejnych manewrów do wykonania, stosujemy zasadę jazdy na wprost lub po drodze głównej tzw. „kiełbasie”



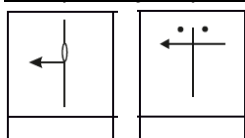
Manewr uznajemy za wykonany, gdy na danym skrzyżowaniu jest możliwość wyboru kierunku jazdy. Inaczej jest to przejazd jednoznaczny, wymuszony znakami np. nakazem jazdy w prawo, ograniczony bramami czy szlabanami, w które nie wjeżdżamy.



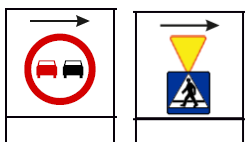
W przypadku wystąpienia na trasie kratki „constansu” (wskazany w materiale i określony zakres obowiązywania), przerywa on realizację itinerera. W tym miejscu należy wykonać manewr nim opisany jako nadrzędny i po tym wrócić do zaleceń itinerera.



Interpretacja zapisów itinerera:

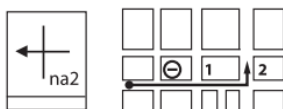


- kierunek jazdy na opisanym skrzyżowaniu. Uwaga na układ dróg i występowania elementów typu „wysepka”, bramy, znaki drogowe itp.



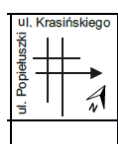
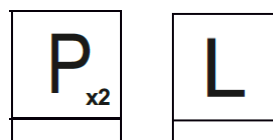
- skręt za znakiem drogowym lub zestawieniem znaków, przy pierwszej możliwości, zgodnie ze wskazanym kierunkiem

- przejazd obok znaku drogowego,

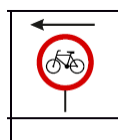


- skręt w prawo / lewo, kierunek jazdy na opisanym skrzyżowaniu, na drugiej możliwości,

- skręt w prawo 2 razy / lewo



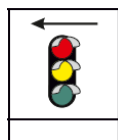
- skrzyżowanie z oznaczeniem nazw ulic, kierunkiem względem północy i kierunkiem wyjazdu – punkt „jawny” na trasie, który potwierdza nam prawidłowy przejazd lub umożliwia nawiązanie się, w przypadku zagubienia



- manewr opisany znakiem drogowym „na nóżce”, występującym samodzielnie, nie zespolonym z innymi znakami,

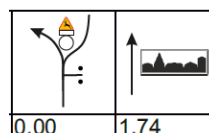


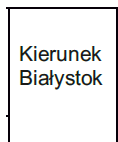
- zjazd z ronda kolejnym możliwym zjazdem np. 3 zjazdem (patrz liczba),



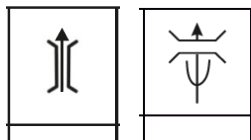
- kierunek jazdy na skrzyżowaniu z sygnalizacją świetlną (dotyczy całego skrzyżowania, też o ruchu okrężnym, a nie pojedynczego sygnalizatora)

- odległość między manewrami

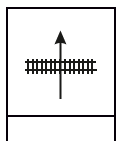




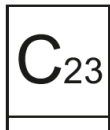
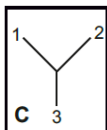
- kierunek jazdy opisany znakami informacyjnymi (wjazdy, zjazdy na mostach, wiaduktach, estakadach)



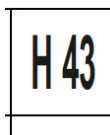
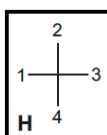
- przejazd mostem, wiaduktem lub pod nim,



- przejazd przez torowisko



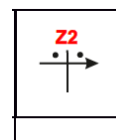
- manewr wg schematu C – na skrzyżowaniu trzech dróg, np. dla C23, jedź od 2 do 3 czyli zostaw jedną drogę z prawej strony,



- manewr wg schematu H – na skrzyżowaniu czterech dróg, np. dla H43, jedź od 4 do 3 czyli zostaw dwie drogi z lewej strony,

Podczas wykonywania poleceń itinerera:

- wykonujemy **zadania z trasy** – numer prawidłowej odpowiedzi wpisujemy do karty zadań,



- notujemy punkty kontroli przejazdu (PKP) – wpisujemy do karty drogowej np.:

- mijamy **znak B5** – wpisujemy literę **C**

- mijamy **znak B5 z tonażem** – wpisujemy **liczbę** ze znaku

- mijamy **znak B18 (tonaż)** – wpisujemy **liczbę** ze znaku

WAŻNE! Dotyczy tylko znaków obowiązujących na drogach którymi jedziemy



- mijana **tablica organizatora** – wpisujemy **liczbę** z tablicy lub wykonujemy zadanie organizatora

Czas przejazdu odcinka D1 = 100 minut i D2 = 100 minut

(należy dodać do czasu wpisanego przez sędziego na początku każdego odcinka). Optymalnie to dojazd na punkt kontroli czasu (PKC) dokładnie w wyliczonym czasie – wcześniejszy i późniejszy wjazd skutkuje punktami karnymi. Dopuszczalne spóźnienie to łącznie 60 minut, ale 45 minut na jeden odcinek.

Inne spostrzeżenia i uwagi do przebiegu trasy:

- rondo traktujemy jako jedno skrzyżowanie o ruchu okrężnym,

- na odcinku D1 droga opatrzona tablicą „TEREN PRYWATNY” jest drogą, w którą wjeżdżamy,

- na odcinku D2, w okolicy sklepu MediaExpert, nie obowiązują nas mylnie ustawiony/przekreślony znak drogowy ZAKAZU WJAZDU – jedziemy prosto

Dodatkowe informacje i odpowiedzi na pytania udzielone będą na odprawie uczestników przed rajdem. Szczegółowe zasady są opisane w TAJEMNICACH NAWIGACJI i dostępne pod linkiem

<https://pzm.pl/turystyka-motorowa-nawigacja-samochodowa/tajemnice-nawigacji-2024>