



e-odprawa internetowa





7 i 8 runda Turystycznych Motorowych Mistrzostw Polski (TMMP)
6 i 7 runda Nawigacyjnych Samochodowych Mistrzostw Polski (NSMP)
3 i 4 runda Turystyczno-nawigacyjnych Mistrzostw Okręgu Warszawskiego (TNMOW)

Witamy wszystkich uczestników naszego wydarzenia😊

Niniejszy dokument zawiera wszystkie najważniejsze informacje dotyczące Rajdu Światowid 2023.

Punkty jawne

Podajemy lokalizacje najważniejszych punktów imprezy: BIURO, START, PKC, META

<p>BIURO RAJDU</p> <p>Centrum Sportu i Rekreacji w Błoniu Ul. Grodziska 1, 05- 870 Błonie</p> <p>52.193046 20.613001</p>	
<p>PRÓBY – rundy nocne i dzienne TMMP i NSMP</p> <p>Stadion Miejski w Błoni, ul. Legionów 3a Błonie</p> <p>52.189889 20.619762</p>	

RUNDY NOCNE TMMP I NSMP

START

Muzeum Techniki Motoryzacji, ul. Warszawska 21
Otrębusy

52.131057
20.750634



PKC1

Parking przy ul. Podwiejskiej 39, Milanówek

52.126944
20.691188



META

Centrum Sportu i Rekreacji w Błoniu
Ul. Grodziska 1, 05- 870 Błonie

52.193046
20.613001



RUNDY DZienne TMMP I NASMP

START do pierwszego odcinka

Centrum Sportu i Rekreacji w Błoniu
Ul. Grodziska 1, 05- 870 Błonie

52.193046
20.613001





PKC1

Parking przy ul. Chopina 117a, 96-500 Sochaczew

52.256396
20.286271



<p>START do drugiego odcinka</p> <p>Parking przy Domu F. Chopina w Żelazowej Woli Żelazowa Wola 15</p> <p>52.258375 20.311450</p>	
<p>META</p> <p>Centrum Sportu i Rekreacji w Błoniu Ul. Grodziska 1, 05- 870 Błonie</p> <p>52.193046 20.613001</p>	

Odcinki drogowe

RUNDA NOCNA - TMMP

Odcinek 1

Długość odcinka: 17 km

Czas na przejechanie odcinka: 100 min

Informacje dodatkowe: Droga przeważnie asfaltowa (98%) i tylko w niewielkim zakresie szuter (2%)

Odcinek 2

Długość odcinka: 26 km

Czas na przejechanie odcinka: 100 min

Informacje dodatkowe: Droga przeważnie asfaltowa (98%) i tylko w niewielkim zakresie szuter (2%).

Uważajcie na constatnse☺

RUNDA DZIENNA – TMMP

Odcinek 1

Długość odcinka: 41 km

Czas na przejechanie odcinka: 120 min

Informacje dodatkowe: Droga przeważnie asfaltowa (98%) i tylko w niewielkim zakresie szuter (2%)

Odcinek 2

Długość odcinka: 34 km

Czas na przejechanie odcinka: 90 min

Informacje dodatkowe: Droga przeważnie asfaltowa (98%) i tylko w niewielkim zakresie szuter (2%).

Uważajcie na constatnse☺

RUNDA NOCNA NSMP

Odcinek 1

Długość odcinka: 23 km

Czas na przejechanie odcinka: 100 min

Informacje dodatkowe: po prostu uważajcie na wszystko, w nocy wszystko może się zdarzyć☺ będzie trochę szutru, ale niewiele jak w turystyce i trochę torów kolejowych.

Odcinek 2

Długość odcinka: 36 km

Czas na przejechanie odcinka: 135 min

Informacje dodatkowe: po prostu uważajcie na wszystko, w nocy wszystko może się zdarzyć☺ będzie trochę szutru, ale niewiele jak w turystyce i trochę torów kolejowych.

RUNDA DZIENNA NSMP

Odcinek 1

Długość odcinka: 35 km

Czas na przejechanie odcinka: 120 min

Informacje dodatkowe: będzie trochę szutru ok. 2-3 km.

Odcinek 2

Długość odcinka: 35 km

Czas na przejechanie odcinka: 130 min

Informacje dodatkowe: podobnie jak na poprzednim odcinku, może zdarzyć się szuter.

Karta drogowa

Karta drogowa to najważniejszy dokument w czasie każdego odcinka. Zawodnicy otrzymają ją na starcie. Będzie na wierzchu w spiętych materiałach. Sędzia na START/PKC1 wydaje karty wprowadzając numer załogi oraz w pierwszą kratkę godzinę startu. Karty drogowe należy zdać na PKC1 (na końcu pierwszego odcinka) lub na META (na końcu drugiego odcinka) wypełnione w sposób czytelny bez kreślenia pod rygorem nieważności zapisu w danej kratce.

Ze względu na powyższe, zaleca się prowadzenie brudnopisu, przepisując na czysto przed wjechaniem w strefę (PKC1/META/Punkt sędziowski).

Kolejne Punkty Kontroli Przejazdu należy wprowadzać w następujące po sobie kratki począwszy od kratki znajdującej się po prawej stronie od godziny startu – kolejno od lewej do prawej w następujących po sobie rzędach.

Odcinek D1					
KARTA DROGOWA (PKP)					
Brak właściwej wizy PKP – 100 pkt					
Pobranie niewłaściwej wizy PKP – 60 pkt					
9.30					

UWAGA!!!

Na PKC i METĘ w rundach nocnych TMMP i NSMP, możecie wjechać wcześniej – prośba tylko byćcie sędziemu powiedzieli jaki macie prawidłowy czas wjazdu.

W rundach dziennych TMMP i NSMP, na PKC wjeżdżacie w swojej minucie, natomiast na METĘ już tradycyjnie, możecie wjechać wcześniej.

Punkty kontroli przejazdu

Punkty Kontroli Przejazdu (zwane PKPami) służą potwierdzeniu prawidłowego przejazdu, winny być wprowadzane w kartę drogową. Punkty Kontroli Przejazdu (z wyjątkiem zadań turystycznych, o czym mowa dalej) zlokalizowane mogą być wyłącznie po prawej stronie drogi.

W trakcie Rajdu Światowid 2023 wyróżnione zostają następujące PKPy:

Tablice organizatora – dotyczą NSMP (runda nocna i dzienna) oraz TMMP (runda nocna i dzienna)

Tablice są zgodne z przedstawionym wzorem.



PKP z obsługą sędziowską



PKP samoobsługowy



PKP samoobsługowy z zadaniem kierunkiem manewru



PKP samoobsługowy „zawrót”

Tablice umieszczone będą po prawej stronie drogi, w sposób widoczny. Po minięciu takiej tablicy należy do najbliższej kratki itinerera wprowadzić liczbę lub litery widniejące na tablicy.

AUTOMOBILKLUB POLSKI		SWIATOWID'2023		PZM	
Odcinek D1					
KARTA DROGOWA (PKP)		Brak właściwej wizy PKP – 100 pkt Pobranie niewłaściwej wizy PKP – 60 pkt			
9.30	66	→ →			
→		→			

Ponadto **na Odcinku 1 rundy nocnej TMMP** obowiązują następujące PKP-y:

1) Ograniczenia tonażu - znak B-5a i B-18



Po minięciu znaku należy do karty drogowej wpisać wartość ograniczenia (przykład dla powyższych znaków poniżej na zdjęciu).

									
Odcinek D1	KARTA DROGOWA								
KARTA DROGOWA (PKP)		Brak właściwej wizy PKP – 100 pkt Pobranie niewłaściwej wizy PKP – 60 pkt							
9:30	66	6	7						

2) Zakaz wjazdu dla samochodów ciężarowych (znak B-5)



Po minięciu znaku należy do karty drogowej wpisać literkę „C”.

3) Znak STOP (B-20)



Po minięciu znaku należy do karty drogowej wpisać literki „ST”.

4) Tablica miejscowości (E17)



Po minięciu tego znaku należy wpisać dwie pierwsze litery miejscowości np. KO dla załączonego zdjęcia.

A na **Odcinku 2 rundy nocnej TMMP** obowiązują PKP-y:

1) Ograniczenia tonażu - znak B-5a i B-18



Po minięciu znaku należy do karty drogowej wpisać wartość ograniczenia (przykład dla powyższych znaków poniżej na zdjęciu).

Odcinek D1	KARTA DROGOWA								
KARTA DROGOWA (PKP)		Brak właściwej wizy PKP – 100 pkt Pobranie niewłaściwej wizy PKP – 60 pkt							
9:30	66	6	7						

2) Znak STOP (B-20)



Po minięciu znaku należy do karty drogowej wpisać literki „ST”.

3) Tablica miejscowości (E17)



Po minięciu tego znaku należy wpisać dwie pierwsze litery miejscowości np. KO dla załączonego zdjęcia.

A na **Odcinku 1 rundy dziennej TMMP** obowiązują PKP-y:

1) Ograniczenia tonażu - znak B-5a i B-18



Po minięciu znaku należy do karty drogowej wpisać wartość ograniczenia (przykład dla powyższych znaków poniżej na zdjęciu).

									
Odcinek D1	KARTA DROGOWA								
KARTA DROGOWA (PKP)									
<i>Brak właściwej wizy PKP – 100 pkt</i> <i>Pobranie niewłaściwej wizy PKP – 60 pkt</i>									
9:30	66	6	7						

2) Znak STOP (B-20)



Po minięciu znaku należy do karty drogowej wpisać literki „ST”.

3) Tablica miejscowości (E17)



Po minięciu tego znaku należy wpisać dwie pierwsze litery miejscowości np. KO dla załączonego zdjęcia.

A na **Odcinku 2 rundy dziennej TMMP** obowiązują PKP-y:

1) Ograniczenia tonażu - znak B-5a i B-18



Po minięciu znaku należy do karty drogowej wpisać wartość ograniczenia (przykład dla powyższych znaków poniżej na zdjęciu).

									
Odcinek D1	KARTA DROGOWA								
KARTA DROGOWA (PKP)									
<i>Brak właściwej wizy PKP – 100 pkt</i> <i>Pobranie niewłaściwej wizy PKP – 60 pkt</i>									
9:30	66	6	7						

2) Zakaz wjazdu dla samochodów ciężarowych (znak B-5)



Po minięciu znaku należy do karty drogowej wpisać literkę „C”.

3) Znak STOP (B-20)



Po minięciu znaku należy do karty drogowej wpisać literki „ST”.

4) Tablica miejscowości (E17)



Po minięciu tego znaku należy wpisać dwie pierwsze litery miejscowości np. KO dla załączonego zdjęcia.

Dwa PKP-y w jednym miejscu

W przypadku jeśli w jednym miejscu wystąpią dwa PKPy wpisujemy oba w kolejności od dołu do góry.

Znaki z „nóżką”

Znaki z nóżką to znaki które występują samodzielnie bez żadnych dodatkowych znaków drogowych. Za znaki drogowe w tym wypadku nie uznaje się tabliczek z oznaczeniem ścieżek rowerowych, tabliczek nazw ulic etc. oraz tablic organizatora. W przypadku wystąpienia takowych znak należy traktować jak znak „z nóżką”.

Zadania z trasy

Na trasie występować będą również zadania. Zadania mają **charakter zamknięty**, odpowiedzi do zadań należy wpisać w wyznaczone pola w dolnej części karty drogowej.

Odbiórek D1	Brak właściwej wagi PKP – 100 pkt Poziorna równoległa waga PKP – 80 pkt																				
KARTA DROGOWA (PKP)																					
KARTA ZADAŃ TURYSTYCZNYCH (TPKP) <small>Waga: 10 pkt</small>																					
<table border="1"> <tr> <td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td>30</td> </tr> <tr> <td>211</td><td>212</td><td>213</td><td>214</td><td>215</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> </table>	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	211	212	213	214	215						
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30												
211	212	213	214	215																	
<small>Błądną odpowiedź lub brak odpowiedzi – 100 pkt za jedno pytanie</small>																					

Lokalizacja i przebieg prób sprawności

Próba sprawności SZ dla rund nocnych TMMP i NSMP – przejeżdżana jednokrotnie – odbędzie się po odprawie zawodników i ceremonii startu, natomiast próba sprawności SZ dla rund dziennych TMMP i NSMP odbędzie się po dojechaniu zawodników do mety. Na próbę sprawności dojedziecie na podstawie „dojazdówek”, które otrzymacie w pakietach startowych w Biurze Rajdu. Dokładna lokalizacja SZ to Stadion Miejski przy ul. Legionów 3a w Błoniu.



Start z linii – linia przebiega inaczej niż w sporcie, nie po obrysie, a na wysokości przedniej osi. Odliczanie od 5,4... - ruszenie przed START karane jako falstart



Meta – linia słupków między osiami, bezwzględne zatrzymanie pojazdu (zatrzymanie czasu w momencie odbicia amortyzatorów).



Test BRD

Test z wiedzy Bezpieczeństwa Ruchu Drogowego odbędzie się na PKC. Składać się będzie z 10 pytań, z czego 6 stanowią pytania o przepisy ruchu drogowego zaś 4 z pomocy przedmedycznej. Zasady punktacji – 20 punktów karnych za każdą błędną odpowiedź. Na rozwiązanie testu będziecie mieli 4 minuty, a każda rozpoczęta minuta spóźnienia będzie kosztować 10 pkt.

(ilość pytań i punktacja zgodna z regulaminem Turystycznych Motorowych Mistrzostw Polski – załącznik 5 pkt. 2)
<https://pzm.pl/turystyka/regulaminy>

Test turystyczny (dotyczy TMMP)

Test turystyczny składający się z 10 pytań będzie przeprowadzony przed startem do drugiego odcinka drogowego czyli na PKC. Czas na wykonanie – 4 minuty. Zgodnie z regulaminem TMMP załogi same pilnują czasu, a za oddanie testu po czasie przewidziane są kary regulaminowe tj. 10 pkt za każdą rozpoczętą minutę. Dopuszcza się możliwość korzystania materiału turystycznego udostępnionego przez Organizatora na stronie internetowej <https://www.automobilklubpolski.pl/majowka-2023/>.

POWODZENIA☺