

Załącznik Nr 3

Przepisy startowe i techniczne klas Off Road z napędem spalinowym i elektrycznym w skali 1:8

1. SPECYFIKACJA TORÓW.

- 1.1. Tor musi spełniać następujące wymagania:
 - dla klas off-road tor jest obiektem w przestrzeni otwartej z umieszczonym w nim zamkniętym obwodem trasy ziemistej lub trawiastej,
 - tor musi zawierać lewe i prawe zakręty oraz naturalne przeszkody; dopuszcza się stosowanie wykładziny dywanowej lub sztucznej trawy. Na minimum 50% długości powierzchnia toru musi być wykonana z naturalnej gleby (gliny).
- 1.2. Minimalna długość okrążenia w rozwinięciu powinna wynosić nie mniej niż 250 m.
- 1.3. Minimalna szerokość trasy toru nie mniej niż 4 m (maksymalnie 6,5 m) pomiędzy liniami wyznaczającymi,
- 1.4. Przestrzeń przeznaczona dla tankowania i obsługi poszczególnych modeli biorących udział w biegu musi być wyraźnie wyznaczona i wydzielona z zasadniczego toru, w miarę możliwości jak najbliżej podestu; wjazd i wyjazd na zasadniczą trasę zaleca się umieścić w tej części toru, gdzie modele jadą z małą prędkością.
- 1.5. Pola startowe:
 - w eliminacjach dla klasy ET-8 ze startem zróżnicowanym - linia poprzeczna do toru, z polami startowymi równomiernie rozmieszczonymi na całej szerokości toru, minimalna odległość do najbliższego zakrętu musi wynosić 4 m,
 - w finałach dla wszystkich klas obowiązuje start typu Le Mans - minimalna odległość do najbliższego zakrętu musi wynosić 10 m.
- 1.6. Dla startu typu Le Mans 10 numerowanych stanowisk należy rozmieścić na krawędzi trasy pod kątem 20° do 45° w odstępach 2 do 4 m.
- 1.7. Stanowiska obsługi toru winny być ponumerowane i równomiernie rozmieszczone dookoła toru. Obsługujący nie mogą ograniczać pola widzenia zawodników.
- 1.8. Bariery wewnętrzne i zewnętrzne.
 - 1.8.1. Zewnętrzne bariery muszą skutecznie zatrzymywać modele opuszczające tor jazdy.
 - 1.8.2. Wewnętrzne bariery winny uniemożliwiać ścinanie zakrętów i przedostanie się modelu na przyległą część trasy. Ich umieszczenie i kształt nie powinny pozwalać na odbicie modelu i lot ponad zewnętrzną barierą. Bariery winny być gładkie bez wystających elementów. Zabrania się stosować bariery, których konstrukcja uszkadza modele.
 - 1.8.3. Bariery muszą być oddalone minimum 20 cm od linii wyznaczających trasę.

2. SPOSÓB ROZGRYWANIA BIEGÓW.

- 2.1. Czas trwania biegów.
 - 2.1.1. Biegi kwalifikacyjne i finałowe w klasach elektrycznych trwają 10 minut.
 - 2.1.2. Biegi w klasach spalinowych trwają:
 - a) W kwalifikacjach – 5 minut,
 - b) 1/4 finałów i niższych – 10 minut.
 - c) półfinałowe – 15 lub 20 minut.
 - d) finałowy – 30 lub 45 minut.
 - e) długości biegów półfinałowych i finałowych komisja sędziowska w porozumieniu z organizatorem uwzględniając liczbę grup oraz warunki pogodowe.
 - 2.1.3. Czas każdego biegu dodatkowo mierzony jest przez 30 sekund ostatniego okrążenia po sygnale, kończącym bieg.
 - 2.1.4. Przerwa między następującymi po sobie biegami nie może być krótsza niż 3 minuty.

2.2. BIEGI TRENINGOWE w KLASACH ELEKTRYCZNYCH I SPALINOWYCH

- 2.2.1. Grupy do treningów tworzy się na podstawie klasyfikacji zawodników w następujący sposób:
- a) dla pierwszych zawodów nowego sezonu obowiązują wyniki według rankingu poprzedniego sezonu,
 - b) jeśli do pierwszych zawodów w sezonie nie zgłosił się zawodnik z pierwszej dziesiątki najlepszych zawodników poprzedniego sezonu a zgłosił się on do następnych zawodów w nowym sezonie, zawodnika takiego umieszcza się w najwyższej grupie z uwzględnieniem jego pozycji z poprzedniego sezonu,
 - c) dla następnych zawodów obowiązują wyniki według rankingu nowego sezonu.
- 2.2.2. Na wniosek zawodnika dopuszcza się przesunięcie jego z wyższej grupy do niższej.
- 2.2.3. Zalecane jest, aby początkujący zawodnicy nie startowali w jednej grupie z doświadczonymi.
- 2.2.4. We wszystkich klasach biegi treningowe trwają 5 minut.
- 2.2.5. Zalecane jest przeprowadzenie min. 1 biegu treningowego i 2 biegów treningów kontrolowanych (prekwalifikacji).

2.3. BIEGI KWALIFIKACYJNE w KLASACH ELEKTRYCZNYCH I SPALINOWYCH

- 2.3.1. Grupy kwalifikacyjne tworzy się na podstawie rankingu po biegach treningowych kontrolowanych na podstawie rankingu ustalonego wg sumy czasów 3 najlepszych następujących po sobie okrążeń liczonych z dwóch biegów.
- 2.3.2. Na wniosek zawodnika dopuszcza się przesunięcie jego z wyższej grupy do niższej.
- 2.3.3. W biegach kwalifikacyjnych liczba zawodników w poszczególnych grupach może wynosić do 15. O liczbie zawodników w grupach decyduje kierownik zawodów i sędzia główny zawodów.
- 2.3.4. W kwalifikacjach rozgrywa się 5 biegów, jeżeli pozwolą na to warunki pogodowe lub ilość grup.
- 2.3.5. Star w kwalifikacjach dla klas elektrycznych jest pojedynczy zgodnie z pkt. 7.3.2.a przepisów ogólnych
- 2.3.6. Star w kwalifikacjach dla klas spalinowych jest lotny zgodnie z ust. 7.3.2.b przepisów ogólnych.
- 2.3.7. We wszystkich klasach biegi kwalifikacyjne trwają 5 minut.
- 2.3.8. Czas każdego wyścigu dodatkowo mierzony jest przez 30 sekund ostatniego okrążenia po sygnale, kończącym wyścig, z wyjątkiem wyścigów, przebiegających w systemie lotnego startu, gdzie czas ten wydłużony jest do 45 sekund.
- 2.3.9. Przerwa między następującymi po sobie wyścigami nie może być krótsza niż 3 minuty.
- 2.3.10. Start pojedynczy w pierwszym biegu kwalifikacyjnym odbywa się we wszystkich grupach wg numerów startowych. W kolejnych biegach kwalifikacyjnych o kolejności startów decyduje pozycja rankingowa dla danej grupy.

2.4. ZASADY KWALIFIKACJI w KLASACH ELEKTRYCZNYCH I SPALINOWYCH.

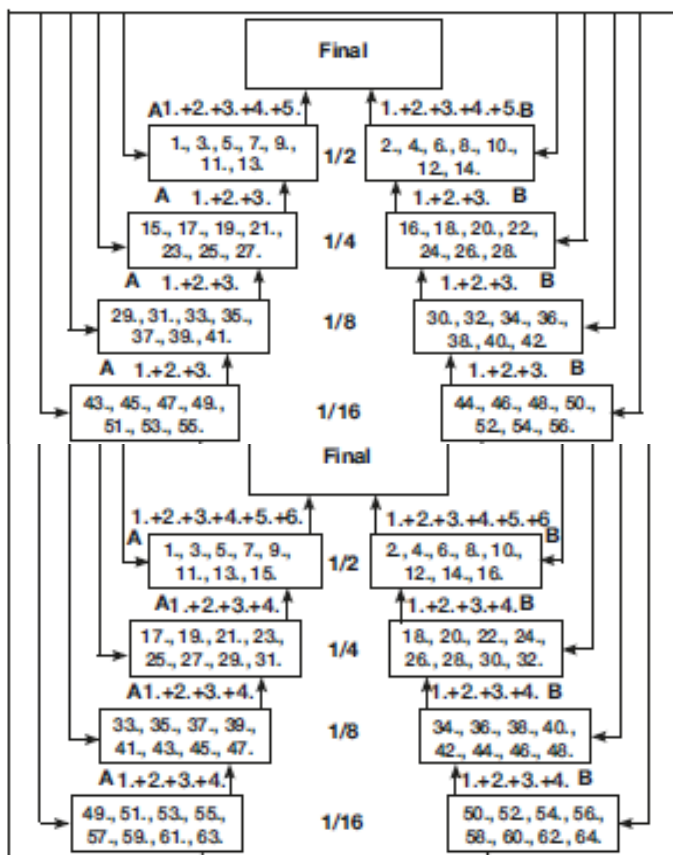
- 2.4.1. Po rozgraniu danej rundy biegów kwalifikacyjnych wyniki wszystkich grup są sortowane wg liczby okrążeń i czasu końcowego. Po posortowaniu zawodnikom przydzielane są punkty wg zasady: za 1 miejsce 0 pkt., za drugie miejsce 2 pkt. za 3 miejsce 3 pkt., itd.
- 2.4.2. O końcowej klasyfikacji decyduje suma punktów uzyskana wg zasady:
- a) Z jednego lub dwóch biegów kwalifikacyjnych uwzględnia się jeden najlepszy wynik,
 - b) z trzech lub czterech biegów kwalifikacyjnych uwzględnia się dwa najlepsze wyniki,
 - c) z pięciu biegów uwzględnia się trzy najlepsze wyniki.
- 2.4.3. W przypadku równej sumy punktów o wyższej pozycji decyduje w pierwszej kolejności wyższa pozycja, w przypadku zajęcia takich samych pozycji o zajętej pozycji decyduje porównanie liczby okrążeń, jaką zawodnicy uzyskali w swoich najlepszych biegach, w przypadku równej ilości okrążeń decyduje czas końcowy.

2.5. BIEGI FINAŁOWE w KLASACH ELEKTRYCZNYCH.

- 2.5.1. W biegu finałowym start jest grupowy i odbywa się z pól startowych typu Le Mans.
- 2.5.2. Zawodnicy wywoływani są do startu na 3 min. przed startem.
- 2.5.3. Przerwy między biegami w grupach eliminacyjnych i finałowych trwają minimum 70 minut.
- 2.5.4. Grupy finałowe liczą 10 lub 12 zawodników.
- 2.5.5. Zawodnicy dzieleni są po kwalifikacjach wg zasady:
 zawodnicy od poz. 1 do 10 lub od 1 do 12 wchodzi do Finału A
 zawodnicy od poz. 11 do 20 lub od 13 do 25 wchodzi do Finału B
 zawodnicy od poz. 21 do 30 lub od 26 do 37 wchodzi do Finału C, itd.
 Liczebność grup ustala komisja sędziowska uwzględniając wielkość toru i podestu dla zawodników.
- 2.5.6. Należy obowiązkowo rozegrać trzy wyścigi Finału „A” i trzy lub jeden pozostałych grup.
- 2.5.7. Biegi finałowe rozgrywa się od finałów najniższych do Finału A.
- 2.5.8. Ukończenie biegu przez model powinno być wyraźnie oznajmione przez sędziego. Po sygnale kończącym bieg, zawodnicy zjeżdżają swoimi modelami poza linię mety do boksu, bez utrudniania przejazdu innym zawodnikom.
- 2.5.9. Po ukończeniu biegu zawodnicy opuszczają podest, wyłączają modele i zdają je na stanowisko kontroli technicznej.
- 2.5.10. Po zakończonym biegu zawodnikom przydzielane są punkty za zajęte miejsca wg zasady: pierwszy zawodnik otrzymuje 1 punkt, drugi – 2 punkty, trzeci – 3 punkty itd.
- 2.5.11. O klasyfikacji końcowej decyduje suma punktów z dwóch najlepszych biegów.
- 2.5.12. W przypadku równej ilości punktów decyduje wyższa pozycja (np. 1+3=4 jest wyżej niż 2+2=4). W przypadku równej sumy punktów oraz zajęcia takich samych pozycji (np. 1+2= 3 i 1 +2=3) o zajętej pozycji decyduje porównanie liczby okrążeń, jaką zawodnicy uzyskali w swoich najlepszych biegach, w przypadku równej ilości okrążeń decyduje czas końcowy.
- 2.5.13. Jeżeli rozpoczętych zawodów nie można kontynuować ze względu na warunki panujące na torze, a rozegrane zostały wyścigi eliminacyjne, klasyfikację końcową stanowią wyniki z co najmniej dwóch eliminacji.
- 2.5.14. Jeśli w grupie finałowej pozostaje czterech lub mniej zawodników, nie rozgrywa się w niej wyścigów, a kolejność ustala się na podstawie wyników eliminacji.

2.6. BIEGI FINAŁOWE w KLASACH SPALINOWYCH.


- 2.6.1. Zasady kwalifikacji do biegów finałowych odbywają wg poniższych schematów:



Liczebność grup ustala sędzia główny uwzględniając wielkość toru i podestu dla zawodników.

- 2.6.2. Przerwy między biegami w grupach eliminacyjnych i finałowych trwają minimum 15 minut.
- 2.6.3. W biegach podfinałowych i biegu finałowym start jest grupowy i odbywa się z pół startowych typu Le Mans.
- 2.6.4. Zawodnicy wywoływani są do startu na 3 min. przed startem.
- 2.6.5. Po wyłączeniu nadajników i modeli przez zawodników poprzedniego biegu można włączyć nadajniki i podjechać do linii startu.
- 2.6.6. W biegach podfinałowych zawodnicy zajmują miejsca na podeście zgodnie z numerami startowymi.
- 2.6.7. W finale zawodnicy mogą ustalić miejsca na podeście z prawem zgodnym z uzyskanymi wynikami w eliminacjach, po uzgodnieniu z sędzią startowym.
- 2.6.8. Procedury startowe podczas finałów.
 - a) Informacja o starcie podawana jest na 3 minuty, 2 minuty, 1 minutę a następnie na 45 sekund, 30 sekund przed startem,
 - b) Od 30 sek. do 3 sek. przed startem modele muszą być trzymane przez mechaników na pozycjach startowych. Jeśli na 3 sek. przed startem samochód nie znajduje się na polu startowym, startował będzie z pitstopu po starcie wszystkich zawodników.
 - c) Na 5 sek. przed startem Sędzia Torowy opuszcza flagę, a na 3 sek. przed startem flaga zostaje całkowicie opuszczona. W tym momencie wszystkie modele muszą zostać zwolnione przez mechaników, a mechanicy muszą odsunąć się od nich na 1 metr. Modele muszą pozostać nieruchomo na pozycjach startowych do momentu startu.
 - d) Po 3 sek. do startu odliczanie ustaje, a Sędzia Startowy daje sygnał do startu w ciągu 0-5 sek.
 - e) Sędzia może przerwać procedurę startową, jeśli uzna to za stosowne. Ponowne rozpoczęcie procedury startowej następuje od 30 sek. do startu.
 - f) Model, któremu w trakcie procedury startowej od 10 s zgaśnie silnik, należy uruchomić w boksie serwisowym i kontynuować jazdę po sygnale START z pit stopu za ostatnim zawodnikiem.
- 2.6.9. Falstart - jeżeli zawodnik w trakcie 3 sekund przed sygnałem START przekroczy linię pola startowego - zostaje ukarany karą do 10 sekund. Jeżeli zawodnik w trakcie 3 sekund przed sygnałem START przekroczy linię pola startowego na odległość 1 m i więcej ukarany jest odjęciem jednego okrążenia. Falstart nie powoduje powtórzenia startu.
- 2.6.10. Ukończenie biegu przez model powinno być wyraźnie oznajmione przez sędziego. Po sygnale kończącym bieg, zawodnicy zjeżdżają swoimi modelami poza linię mety do boksu, bez utrudniania przejazdu innym zawodnikom.
- 2.6.11. Po ukończeniu biegu zawodnicy opuszczają podest, wyłączają modele i zdają je na stanowisko kontroli technicznej.
- 2.6.12. Klasyfikację końcową stanowią wyniki biegu finałowego a od poz. 11 lub 13 z biegów podfinałowych.
- 2.6.13. Jeżeli zawodów nie można kontynuować ze względu na warunki panujące na torze, a rozegrane zostały co najmniej dwa wyścigi eliminacyjne, wówczas klasyfikację końcową stanowią wyniki eliminacji.
- 2.6.14. W wypadku różnego stanu pogody w czasie półfinałów i braku możliwości rozegrania finałów klasyfikacja końcowa winna być następująca:

	A	B	
Finał	nie rozegrany	nie rozegrany	↑ ranking na podstawie eliminacji
.....	nie rozegrany	nie rozegrany	

Pod finał N	nie rozegrany	przerwany	 ranking na podstawie wyników pod finałów
Pod finał N-1	rozegrany	rozegrany	
.....	rozegrany	rozegrany	
Pod finał N-x	rozegrany	rozegrany	

2.6.15. Opóźnienie startu:

- a) Każdy uczestnik finału może poprosić o opóźnienie procedury startowej w celu naprawy modelu. Nie może to jednak trwać dłużej niż 5 min. Dodatkowy czas startowy może być przyznany tylko jeden raz dla danego półfinału/finału.
- b) Jeśli opóźnienie spowodowane jest problemami z częstotliwością lub nadajnikiem, inni zawodnicy nie mogą jeździć po torze.
- c) Każdy zawodnik zgłaszający opóźnienie startu, ostatniej pozycji lub jeśli nie stawi się na czas na polu startowym - z pitstopu.

2.7. Powtórzenie startu.

- 2.7.1. Sędzia zawodów przerywa start w przypadku awarii urządzenia liczącego.
- 2.7.2. Po przerwaniu startu w czasie pierwszego okrążenia, powtarza się go natychmiast, stosując procedurę odliczania od 30 sekund.

2.8. Powtórzenie biegu.

- 2.8.1. Sędzia zawodów przerywa bieg w przypadku awarii urządzenia liczącego lub zdarzenia losowego.
- 2.8.2. Decyzję o przerwaniu biegu z powodu deszczu podejmują wspólnie sędziowie, a głos decydujący należy do Sędziego Głównego. Przerywa on bezwzględnie bieg, jeżeli wystąpią opady deszczu połączone z wyładowaniami atmosferycznymi.
- 2.8.3. Sędziowie wspólnie określają warunki w jakich można kontynuować dalsze biegi. Głos decydujący należy do Sędziego Głównego. Decyzja sędziów jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.
- 2.8.4. Przerwany bieg w trakcie pierwszego okrążenia można powtórzyć bez przerwy.
- 2.8.5. W przypadku przejechania pierwszego okrążenia bieg można powtórzyć nie wcześniej niż po upływie 15 minut.
- 2.8.6. W przypadku przerwania biegu finałowego obowiązuje następująca procedura:
 - a) jeżeli bieg trwał mniej niż połowa nominalnego czasu biegu, bieg należy powtórzyć,
 - b) jeżeli bieg finałowy został przerwany po upływie połowy nominalnego czasu biegu, wyniki z biegu zachowuje się.
- 2.8.7. Jeżeli nie wszyscy zawodnicy mieli szansę wystartować w eliminacjach na suchej nawierzchni, wówczas anulowane są wyniki tej kolejki kwalifikacji, w której warunki były różne dla różnych grup.

3. PRZEPISY TECHNICZNE - Klasa IC – 8 Buggy

- 3.1. Silnik. Model może posiadać jeden silnik spalinowy, dowolny o pojemności skokowej max. 3,5 cm³.
- 3.2. Zbiornik paliwa. Pojemność układu paliwowego – zbiornik, przewody i filtr – nie może przekraczać wartości 125 cm³. Kontrola pojemności układu paliwowego może odbyć się nie wcześniej niż 15 minut po zakończonym biegu w temperaturze otoczenia co najmniej 20°C.
- 3.3. Paliwo. Dopuszcza się stosowanie wyłącznie mieszanki alkoholu metylowego z olejem i dodatkiem maksymalnie 16% nitrometanu.
- 3.4. Tłumienie hałasu.
 - 3.4.1. Silnik napędzający model musi być wyposażony w tłumik wydechu ograniczający poziom hałasu do 83 dB w odległości 10 m na wysokości 1 m.
 - 3.4.2. Wylot spalin nie może być skierowany bezpośrednio w kierunku nawierzchni toru.
 - 3.4.3. Dopuszcza się wyłącznie tłumiki z homologacją EFRA.
- 3.5. Przeniesienie napędu, hamulec, sprzęgło.
 - 3.5.1. Model musi mieć sprawny hamulec i sprzęgło umożliwiające zatrzymanie modelu przy pracującym silniku.
 - 3.5.2. W czasie wyścigów nie jest dozwolone stosowanie biegu wstecznego.
 - 3.5.3. Zalecane jest stosowanie systemu Fail Safe w celu zabezpieczenie modelu przed ucieczką.
- 3.6. Pałak ochronny jest dopuszczalny - wykonany z drutu stalowego.
- 3.7. Model może posiadać jedną antenę giętką. Antena wykonana z drutu sprężynowego musi być od góry zabezpieczona ochroniaczem.
- 3.8. Ogumienie.
 - Średnica opon - 109÷120 mm,
 - Szerokość - max. 47 mm.
 - Żaden obcy produkt na ogumieniu nie jest dopuszczalny, nawet na oponach deszczowych.
- 3.9. Obręcze (felgi) kół. Dopuszcza się wystawianie obręczy poza oponę o max. 1,58 mm (1/16"). Niedopuszczalne jest wystawianie nakrętek mocujących koła i osi kół poza obręcz.
- 3.10. Karoseria.
 - 3.10.1. Wszystkie modele muszą posiadać nadwozie lub być przykryte ramą - klatką. Jeżeli model posiada ramę - klatkę, to żaden element wyposażenia, oprócz anteny i głowicy silnika, nie może jej przekraczać.
 - 3.10.2. Wszystkie handlowe nadwozia w podziałce 1:8 są dopuszczalne, oprócz nadwozia Formuły 1 i Prototypów.
 - 3.10.3. Otwory dla mechanizmów modelu (wyłączniki - przełączniki, antena, pałak, słupki mocowania karoserii itp.) nie mogą mieć średnicy większej niż 10 mm od konturu tych elementów.
 - 3.10.4. Karoseria musi być trwale podczas całego wyścigu. Kołki mocujące karoserię nie mogą wystawać więcej niż 30 mm ponad karoserię.
- 3.11. Zderzaki nie są obowiązkowe. W przypadku stosowania zderzaka przedniego musi on być wykonany z materiału elastycznego o grubości 2,5 ÷ 5 mm i szerokości max. 310 mm. Zakazane są zderzaki z metalu, bakelitu, włókna szklanego itp.
- 3.12. Ciężar minimalny bez paliwa i bez transpondera modeli z napędem na dwa koła (2WD) nie może być mniejszy niż 2500 g, modeli z napędem na cztery koła (4WD) nie może być mniejszy niż 3200 g.
- 3.13. Zabronione jest stosowanie aktywnych urządzeń kontroli trakcji, zawieszenia i skrętu.
- 3.14. Wymiary.
 - a) Całkowita długość - max. 730 mm.
 - b) Rozstaw osi - min. 270 mm, max. 330 mm.
 - c) Szerokość całkowita - max. 310 mm.
 - d) Wysokość (bez anteny) - max. 250 mm przy maksymalnie obciążonym zawieszeniu.
 - e) Statecznik tylny:

- głębokość płyta max. 85 mm,
- szerokość płyta max. 217 mm,
- szerokość statecznika pionowego max. 100 mm,
- wysokość statecznika pionowego max. 60 mm.

4. PRZEPISY TECHNICZNE - Klasa IC – 8 Truggy

- 4.1. Silnik. Model może posiadać jeden 2-suwowy silnik spalinowy o pojemności skokowej max. 4,68 cm³.
- 4.2. Zbiornik paliwa. Pojemność układu paliwowego – zbiornik, przewody i filtr – nie może przekraczać wartości 150 cm³ Kontrola . układu paliwowego może odbyć się nie wcześniej niż 15 minut po zakończonym biegu w temperaturze otoczenia co najmniej 20°C.
- 4.3. Paliwo. Dopuszcza się stosowanie wyłącznie mieszanki alkoholu metylowego z olejem i dodatkiem maksymalnie 16% nitrometanu
- 4.4. Tłumienie hałasu.
 - 4.4.1. Silnik napędzający model musi posiadać tłumik umożliwiający ograniczenie hałasu do 83 dB.
 - 4.4.2. Pomiar hałasu dokonywany jest z odległości 10 m na poziomie 1 m od jezdni w całym zakresie pracy silnika.
- 4.5. Przeniesienie napędu, hamulec, sprzęgło.
 - 4.5.1. Model musi mieć sprawny hamulec i sprzęgło umożliwiające zatrzymanie modelu przy pracującym silniku.
 - 4.5.2. W czasie wyścigów nie jest dozwolone stosowanie biegu wstecznego.
 - 4.5.3. Zalecane jest stosowanie systemu Fail Safe w celu zabezpieczenie modelu przed ucieczką
- 4.6. Karoseria i jej mocowanie.
 - 4.6.1. Dopuszcza się stosowanie wszystkich karoserii dedykowanych przez producentów dla modeli klasy Monster Truck.
 - 4.6.2. Mocowanie karoserii musi być trwałe podczas całego wyścigu. Kołki mocujące karoserię nie mogą wystawać więcej niż 30 mm ponad karoserię.
 - 4.6.3. Otwory chłodzące w karoserii mogą mieć wycięcie maksymalnie 1/2 powierzchni przedniej szyby. Szyby tylna i boczne mogą być wycięte lub pozostawione w całości.
- 4.7. Pałąk ochronny.
 - 4.7.1. Model może posiadać pałąk ochronny wykonany z pręta stalowego lub płaskownika duraluminiowego.
- 4.8. Antena.
 - 4.8.1. Model może posiadać jedną antenę giętką. Antena wykonana z drutu sprężynowego musi być od góry zabezpieczona ochroniaczem.
- 4.9. Ogumienie.
 - 4.9.1. Średnica opon - min. 115 mm,
 - 4.9.2. Szerokość opon - min. 57 mm.
 - 4.9.3. Żaden obcy produkt na ogumieniu nie jest dopuszczalny.
- 4.10. Obręcze kół.
 - 4.10.1. Dopuszcza się wystawianie obręczy kół poza oponę o max. 1,58 mm. Niedopuszczalne jest wystawianie nakrętek mocujących koła i osi kół poza obręcz.
- 4.11. Zabronione wyposażenie dodatkowe.
- 4.12. Zabronione jest stosowanie aktywnych urządzeń kontroli trakcji, zawieszenia i skrętu.
- 4.13. Wymiary i ciężar.
 - 4.13.1. Rozstaw osi – 300-400 mm.
 - 4.13.2. Maksymalna szerokość – 500 mm.
 - 4.13.3. Minimalny ciężar modelu bez transpondera i bez paliwa - 3800 g.

5. Klasa ET-8 Buggy

5.1. Silnik.

- 5.1.1. Maksymalna długość silnika z wyłączeniem wału, wyprowadzeń uzwojenia i sensorów - 77 mm.
- 5.1.2. Maksymalna średnica stojana - 39 mm.
- 5.1.3. Stała Kv - max. 3300.
- 5.1.4. Średnica wału wirnika - 3,17-5,0 mm.
- 5.1.5. Radiator wyłącznie aluminiowy lub z wentylatorem.

5.2. Akumulatory.

- 5.2.1. W samochodach terenowe w skali 1:8 dopuszczone są akumulatory litowe z napięciem nie większym niż 17,4 V (4S). Dozwolone jest użycie 2 x 2S lub 4 x 1S. Jeśli kilka pojedynczych akumulatorów jest połączonych ze sobą (równolegle lub szeregowo), wtedy wszystkie używane baterie muszą być tej samej marki producenta i ten sam numer części.
- 5.2.2. Przez cały czas podczas ładowania lub rozładowania akumulatory LiPo muszą znajdować się w Battery Bag-u - „worku Lipo”. Brak ładowania/rozładowania w „worku Lipo” będzie karane dyskwalifikacją zawodnika.
- 5.2.3. Podczas kontroli technicznej zostanie sprawdzone, czy żadna bateria nie wykazuje żadnych deformacji lub manipulacji. Akumulatory muszą być chronione przez podwozie lub korpus. Maksymalne napięcie mierzone przed każdą jazdą 16,80 V (LiPo) i 17,4 V (LiHV) przed rozpoczęciem jazdy.

5.3. Karoserie.

- 5.3.1. Nadwozia w skali 1:8 dedykowane do modeli Buggy, z wyłączeniem nadwozi Formuły 1, Truck i Prototypów.

5.4. Opony.

- 5.4.1. Opony wyłącznie gumowe.

5.5. Przeniesienie napędu.

- 5.5.1. Napęd 4 WD, przekładnia jednobiegowa.

5.6. Zabronione wyposażenie.

- 5.6.1. Aktywne układy chłodzenia (Peltiera, cieczone) i układy kontroli trakcji.

5.7. Wymiary i waga modelu.

- 5.7.1. Długość max. 730 mm
- 5.7.2. Szerokość max. 310 mm
- 5.7.3. Wysokość przy całkowicie obciążonym zawieszeniu max. 250 mm
- 5.7.4. Odległość międzyosiowa 270-330 mm
- 5.7.5. Głębokość płata max. 85 mm
- 5.7.6. Szerokość płata max. 217 mm
- 5.7.7. Głębokość statecznika pionowego max. 100 mm
- 5.7.8. Wysokość statecznika pionowego max. 60 mm
- 5.7.9. Średnica kół z oponami 109,22-119,38 mm
- 5.7.10. Szerokość kół z oponami max. 46,99 mm
- 5.7.11. Waga modelu min. 3200 g.

6. Klasa ET-8 Truggy

6.1. Silnik.

- 6.1.1. Maksymalna długość silnika z wyłączeniem wału, wyprowadzeń uzwojenia i sensorów - 77 mm.
- 6.1.2. Maksymalna średnica stojana - 39 mm.
- 6.1.3. Stała Kv - max. 3300.
- 6.1.4. Średnica wału wirnika - 3,17-5,0 mm.
- 6.1.5. Radiator wyłącznie aluminiowy lub z wentylatorem.

6.2. Akumulatory.

- 6.2.1. W samochodach terenowe w skali 1:8 dopuszczone są akumulatory litowe z napięciem nie większym niż 17,4 V (4S). Dozwolone jest użycie 2 x 2S lub 4 x 1S. Jeśli kilka pojedynczych akumulatorów jest połączonych ze sobą (równolegle lub szeregowo), wtedy wszystkie używane baterie muszą być tej samej marki producenta i ten sam numer części.
- 6.2.2. Przez cały czas podczas ładowania lub rozładowany akumulatory LiPo muszą znajdować się w Battery Bag-u - „worku Lipo”. Brak ładowania/rozładowani w „worku Lipo” będzie karane dyskwalifikacją zawodnika.
- 6.2.3. Podczas kontroli technicznej zostanie sprawdzone, czy żadna bateria nie wykazuje żadnych deformacji lub manipulacji. Akumulatory muszą być chronione przez podwozie lub korpus. Maksymalne napięcie mierzone przed każdą jazdą 16,80 V (LiPo) i 17,4 V (LiHV) przed rozpoczęciem jazu.

6.3. Karoseria.

- 6.3.1. Nadwozia w skali 1:8 dedykowane do modeli Truggy.

6.4. Opony.

- 6.4.1. Opony wyłącznie gumowe.
- 6.4.2. Średnica opon - min. 115 mm,
- 6.4.3. szerokość opon - min. 57 mm.
- 6.4.4. Żaden obcy produkt na ogumieniu nie jest dopuszczalny.

6.5. Przeniesienie napędu.

- 6.5.1. Napęd 4 WD, przekładnia jednobiegowa.

6.6. Zabronione wyposażenie.

- 6.6.1. Aktywne układy chłodzenia (Peltiera, cieczowe) i układy kontroli trakcji.

6.7. Wymiary i waga modelu.

- 6.7.1. Rozstaw osi – 300-400 mm.
- 6.7.2. Maksymalna szerokość – 500 mm.
- 6.7.3. Minimalny ciężar modelu - 3800 g.