

**PRZEPISY
ORGANIZACJI ZAWODÓW
modeli samochodów
sterowanych radiem
2022/23**



Warszawa, 12.10.2022 r.

Komisja Modeli Samochodów RC Automobilklubu Polski

1. WSTĘP

- 1.1. Współzawodnictwo sportowe Modeli Samochodów RC koordynowane jest przez Komisję Modelarstwa Motoryzacyjnego Automobilklubu Polski.
- 1.2. Zawody Mistrzostw Polski (MP) i Grand Prix (GP) rozgrywane są na terytorium Polski zgodnie z niniejszymi przepisami.
- 1.3. W niektórych przypadkach można stosować tzw. przepisy lokalne, które muszą być ogłoszone w komunikacie organizacyjnym zawodów.
- 1.4. Zawody rozgrywane są z podziałem na sezon halowy - Halowe Mistrzostwa Polski (HMP) oraz sezon letni – Mistrzostwa Polski (MP).
 - 1.4.1. Zawody w sezonie halowym rozgrywane są na torach pokrytych wykładziną dywanową.
 - 1.4.2. Zawody w sezonie letnim rozgrywane są na torach o podłożu asfaltowym (klasy On Road) oraz na torach o podłożu ziemnym z dodatkowymi przeszkodami o różnej nawierzchni (klasy Off Road).
 - 1.4.3. Zawody mogą być rozegrane na innym podłożu niż to przewidziane w pkt. 1.4.1 oraz 1.4.2 dla danego sezonu po pozytywnej opinii Zarządu Sekcji.
- 1.5. W zawodach Mistrzostw Polski mogą brać udział wyłącznie zawodnicy posiadający ważną Licencję Sportową.

2. RODZAJE ZAWODÓW

2.1. MISTRZOSTWA POLSKI

- 2.1.1. Na cykl zawodów Mistrzostw Polski składa się od 3 do 6 zawodów zwanych Rundami.
- 2.1.2. Zawodnicy startujący w cyklu zawodów Mistrzostw Polski, w których wystartowało co najmniej 5 zawodników w klasie, otrzymują za zajęte miejsca punkty wg poniższej tabeli i na ich podstawie prowadzony jest bieżący ranking w trakcie sezonu.

Poz.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1-10	100	96	92	88	84	82	80	78	76	74
11-20	73	72	71	70	69	68	67	66	65	64
21-30	63	62	61	60	59	58	57	56	55	54
31-40	53	52	51	50	49	48	47	46	45	44
41-50	43	42	41	40	39	38	37	36	35	34
51-60	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24
61-70	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14
71-80	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4
80 i >	3	2	1	1 pkt za każde miejsce powyżej 83.						

- 2.1.3. Do liczby punktów wymienionych w pkt. 2.1.2 zawodnikowi dolicza się 1 punkt za wygranie kwalifikacji.

Komisja Modeli Samochodów RC

Automobilklubu Polski

2.1.4. Do klasyfikacji końcowej Mistrzostw Polski zalicza się sumę punktów zdobytych przez zawodnika: z 3 rund liczymy 2, z 4 rund liczymy 3, z 5 rund liczymy 4, z 6 rund liczymy 4

2.1.5. W przypadku równej ilości punktów klasyfikacji końcowej:

- a) W przypadku remisu punktowego w klasyfikacji końcowej sprawdzamy kolejno kto ma więcej miejsc pierwszych, drugich i trzecich.
- b) Jeśli nadal mamy remis wówczas sprawdzamy kto ma więcej wygranych kwalifikacji.
- c) Jeśli nadal mamy remis wówczas sprawdzamy kto ma więcej miejsc 4,5,6,7,8,9,10.
- d) Jeśli nadal mamy remis punktowy wówczas sprawdzamy pozycję zajętą przez zawodnika na ostatniej rundzie cyklu.
- e) W przypadku nieobecności zawodników na ostatniej rundzie kończącej sezon, porównujemy ostatnią rundę, w której obaj uczestniczyli.

2.1.6. Tytuły Mistrza Polski i Wicemistrzów Polski przyznawane są zgodnie z klasyfikacją końcową.

2.1.7. W klasach rozgrywanych z podziałem na kategorie wiekowe, zgodnie z pkt. 4, tytuły Mistrza Polski i Wicemistrzów Polski przyznawane są zgodnie z klasyfikacją końcową prowadzoną bez podziału na kategorie wiekowe. Dodatkowo dla 3 najlepszych juniorów przyznawane są tytuły Mistrza Polski i Wicemistrzów Polski z dopisem: w kategorii wiekowej junior.

2.2. OTWARTE MISTRZOSTWA POLSKI

2.2.1. Otwarte Mistrzostwa Polski przeprowadza się dla:

- a) klas nie objętych systemem rozgrywek Mistrzostw Polski,
- b) klas, w których nie rozegrano minimum 3 rund Mistrzostw Polski,
- c) klas wymienionych w pkt. 3.2. jako Mistrzostwa Polski Młodzików

2.2.2. Tytuły Mistrzów Polski przyznaje się, jeżeli w Otwartych Mistrzostwach Polski wystartowało minimum 5 zawodników.

2.3. GRAND PRIX

2.3.1. Zawody Grand Prix przeprowadzane są jako zawody lokalne jednorazowe.

2.3.2. W zawodach Grand Prix dopuszcza się odstępstwa od przepisów technicznych i sportowych, które muszą zostać opublikowane w informatorze o zawodach.

3. KLASY MODELI

3.1. Tytuły Mistrzów Polski przyznaje się w:

3.1.1. W klasach On Road:

- a) E - 12 – klasa rozgrywana w sezonie halowym,
- b) E – 12 GT - klasa rozgrywana w sezonie halowym,
- c) E - 10 TC Modified – klasa rozgrywana w sezonie letnim i halowym,
- d) E - 10 TC Stock 13.5T – klasa rozgrywana w sezonie letnim i halowym,
- e) E - 10 Formuła – klasa rozgrywana w sezonie letnim i halowym,
- f) E - 10 GT – klasa rozgrywana w sezonie letnim i halowym,
- g) E – 10 FWD - klasa rozgrywana w sezonie letnim i halowym,
- h) E-8 Sport – klasa rozgrywana w sezonie letnim,
- i) IC – 10 TC – klasa rozgrywana w sezonie letnim,
- j) IC – 8 Sport – klasa rozgrywana w sezonie letnim.

3.1.2. W klasach Off Road:

- a) ET - 10 Buggy 2WD / 4WD Modified – klasa rozgrywana w sezonie letnim i halowym,
- b) ET - 10 Buggy 2WD / 4WD Stock – klasa rozgrywana w sezonie letnim i halowym,

Komisja Modeli Samochodów RC

Automobilklubu Polski

- c) ET-10 Truck Pro – klasa rozgrywana w sezonie letnim i halowym,
- d) ET – 8 Buggy – klasa rozgrywana w sezonie letnim,
- e) ET – 8 Truggy – klasa rozgrywana w sezonie letnim,
- f) IC – 8 Buggy – klasa rozgrywana w sezonie letnim,
- g) IC – 8 Truggy – klasa rozgrywana w sezonie letnim.

3.2. Na torach halowych i otwartych przeprowadza się Otwarte Mistrzostwa Polski Młodzików dla zawodników do 14 roku życia w klasach:

- a) E - 10 TC Kadet,
- b) ET-10 Buggy 2WD Kadet
- c) ET-10 Buggy 2WD Tamiya Kadet

3.2.1. Do Mistrzostw Polski Młodzików zostają dopuszczeni na podstawie informacji przekazanych przez organizatorów zawodów lokalnych zawodnicy, którzy startowali w zawodach lokalnych.

3.2.2. W Mistrzostwach Polski Młodzików nie mogą brać udziału zawodnicy, którzy w bieżącym lub ubiegłych sezonach startowali w klasach wymienionych w pkt. 3.1 niniejszych przepisów.

4. KATEGORIE WIEKOWE:

4.1. W zawodach modeli samochodów wyróżnia się kategorie wiekowe:

- a) junior - zawodnicy do ukończenia 16 lat w danym roku kalendarzowym,
- b) senior - zawodnicy powyżej 16 lat.
- c) weteran – zawodnicy powyżej 40 lat.

4.2. Podział na kategorie wiekowe obowiązuje w klasach:

- a) E - 10 TC Stock 13.5T – kategoria wiekowa senior i junior.
- b) ET - 10 Buggy 2WD / 4WD Stock – kategoria senior i junior,
- c) IC – 8 Sport – w tej klasy wydziela się zawodników w kategorii wiekowej weteran – 40+.

4.3. Wprowadza się limit wiekowy do 14 lat w klasach:

- a) E-10 TC Kadet,
- b) ET-10 Buggy 2WD Kadet,
- c) ET-10 Buggy 2WD Tamiya Kadet

4.4. W klasie IC-8 Sport dopuszcza się rozgrywanie biegów łącznie dla wszystkich zawodników lub oddzielnie dla zawodników startujących w klasyfikacji open i klasyfikacji 40+ (dla tych zawodników klasa przyjmuje nazwę IC-8 Sport 40+). O starcie łącznym lub oddzielnym w zależności od liczby zawodników i organizacji zawodów decyduje sędzia główny zawodów w porozumieniu z organizatorem zawodów.

4.5. Klasy, których mowa w pkt. 4.1. rozgrywane są z podziałem na kategorie wiekowe, jeżeli w zawodach wystartowało co najmniej 5 zawodników w każdej kategorii wiekowej.

4.6. Zawodnicy w klasach rozgrywanych z podziałem na kategorie wiekowe mogą zadeklarować na początku sezonu starty w wyższej kategorii wiekowej. Zawodnik nie może w trakcie sezonu zmieniać kategorii wiekowej.

5. OGÓLNE PRZEPISY DOTYCZĄCE TORÓW.

5.1. Miejsca dla widzów muszą oddzielać widzów od toru i strefy serwisowej.

5.2. Elektryczność: 230 V muszą być dostępne w obszarze strefy serwisowej do ładowania akumulatorów oraz użycia lutownic. Organizator może zezwolić na stosowanie innych urządzeń elektrycznych, jeżeli zasilanie jest wystarczające.

5.3. Stanowisko sędziowskie musi być wyposażone w odrębne zasilanie elektryczne.

Komisja Modeli Samochodów RC

Automobilklubu Polski

5.4. Położenie i rozmiary podestu dla zawodników.

5.4.1. Maksymalna odległość od środka podestu dla zawodników do najdalszego punktu trasy może wynosić maksimum 60 m.

5.4.2. Żadna przeszkoda nie może ograniczać widoczności toru z podestu.

5.4.3. Podest dla kierowców musi mieścić min 10 zawodników oraz spełniać następujące wymagania:

- a) wysokość minimum 1,5 m,
- b) minimalna długość podestu 10 m,
- c) głębokość podestu minimum 1,25 m,
- d) wejście na podest stałymi schodami o zalecanej minimalnej szerokości 1,20 m,
- e) zalecany jest parapet oraz zadaszenie (w przypadku torów otwartych),
- f) odległość linii czoła podestu od najbliższej krawędzi toru musi wynosić od 2 do 4 m,
- g) podest musi być usytuowany w miejscu zapewniającym taki sam widok toru każdemu kierowcy,
- h) powinien posiadać oznaczone (ponumerowane) miejsca dla zawodników.

5.5. Boksy zawodników w strefie serwisowej powinny znajdować przy powolnej części toru, zapewniać miejsce dla wszystkich uczestników, być wyposażone w stoliki i w przypadku torów otwartych posiadać ochronę przed deszczem.

5.5.1. Zaleca się wyznaczenie specjalnego miejsca do toczenia opon oraz kompresora do czyszczenia modeli.

5.6. Stanowisko sędziowskie musi być umieszczone w wolnej części toru, z pełnym widokiem na tor dla wszystkich sędziów.

5.7. Pętla urządzenia liczącego powinna być umieszczona na powolnej części toru, w miejscu widocznym dla sędziów i zawodników. Żaden sąsiedni odcinek toru nie powinien przebiegać bliżej niż 1 m od pętli anteny.

5.8. Pętla pomiarowa musi znajdować się przed wjazdem do pitstopu.

5.9. Tablica wyników musi być umieszczona w dogodnym miejscu, obok stanowiska liczenia okrążeń i dostępna dla wszystkich zawodników oraz musi być chroniona od deszczu i wiatru.

5.10. Bezpieczeństwo na zawodach.

5.10.1. Pit stop obowiązkowo ma być wyposażony w gaśnice gaszące pożary grupy ABC, Koc gaśniczy, apteczkę pierwszej pomocy.

5.10.2. W boksach serwisowych zalecane jest umieszczenie wiaderka z piaskiem.

5.10.3. Ładowanie akumulatorów bezwzględnie odbywa się z użyciem Battery Bag'ów.

5.10.4. Organizator musi zapewnić porządek na torze, zwłaszcza zapobiegać przeszkadzaniu przez publiczność zawodnikom w boksach i na podeście. Miejsca dla publiczności powinny być oddzielone barierkami od toru. Organizator powinien wyznaczyć osoby pilnujące wstępu na tor, do boksów, stanowisk sędziowskich i na podest.

6. ORGANIZACJA ZAWODÓW

6.1. Organizator zainteresowany organizacją zawodów na 3 miesiące przed sezonem składa ofertę do Zarządu Komisji. Zarząd Komisji rozpatruje oferty i ustala Kalendarz Zawodów publikowany na 2 miesiące przed rozpoczęciem sezonu.

6.2. Kalendarz Zawodów zawiera termin zawodów, miejsce zawodów i startujące na zawodach klasy.

6.3. Terminy zawodów krajowych nie mogą kolidować z imprezami pierwszej kategorii (MŚ i ME), chyba że nie ma chętnych/zakwalifikowanych zawodników z danej klasy do startu na MŚ/ME.

6.4. Organizator zawodów na minimum miesiąc przed zawodami publikuje informator zawierający:

Komisja Modeli Samochodów RC

Automobilklubu Polski

- adres zawodów,
- wysokość opłaty startowej,
- przewidywany program zawodów.

6.5. Zawody finansowane są z:

6.5.1. Środków własnych organizatora.

6.5.2. Opłaty startowej wnoszonej przez zawodników. Opłata startowa przeznaczona jest w całości na pokrycie kosztów organizacji zawodów, w tym min. na sfinansowanie obsługi sędziowskiej zawodów, zakup dyplomów i pucharów. Opłata startowa ustalana jest na początku sezonu przez Zarząd Komisji dla wszystkich zawodów rangi MP. Opłata startowa na zawodach rangi GP ustalana jest przez organizatora.

6.5.3. Dofinansowania organizacji nadrzędnej.

6.6. Sędziowie zawodów.

6.6.1. Zarząd Sekcji w porozumieniu z organizatorem wyznacza sędziego głównego zawodów.

6.6.2. Organizator w porozumieniu z sędzią głównym zawodów ustala skład pozostałej obsługi sędziowskiej.

6.6.3. Skład komisji sędziowskiej oraz zadania sędziów określa pkt. 9 niniejszych przepisów.

6.7. Zawodnik zgłasza swój udział w zawodach najdalej na trzy dni przed dniem rozpoczęcia zawodów dla każdej klasy w formie określonej w informatorze o zawodach.

6.7.1. Zawodnik podczas zgłoszenia podaje:

- imię i nazwisko (pseudonim),
- numer licencji sportowej,
- adres e-mail,
- datę urodzenia w przypadku zgłoszenia do klasy, w której jest podział na kategorie wiekowe,
- numer transpondera,
- przynależność klubową – dotyczy tylko klubów posiadających osobowość prawną.

6.8. Zawodnicy zobowiązani są do uiszczenia organizatorowi opłaty startowej zgodnie z informacją zawartą w informatorze o zawodach.

6.9. Sędzia główny na wniosek organizatora skreśla zawodnika z zawodów, jeśli nie uiścił on opłaty startowej w zaproponowanym przez organizatora terminie.

7. PRZEBIEG ZAWODÓW

7.1. Zawody trwają:

- 2 dni (sobota i niedziela) – zawody zaliczane do Mistrzostw Polski,
- 1 dzień (sobota lub niedziela) w przypadku zawodów Grand Prix lub Mistrzostw Polski na wniosek organizatora.

7.1.1. Organizacja zawodów musi zapewnić rozegranie minimum 3 biegów kwalifikacyjnych oraz biegów finałowych.

7.1.2. W przypadku zawodów dwudniowych zalecane jest rozegranie:

- a) w sobotę biegów treningowych i kwalifikacyjnych,
- b) w niedzielę biegów finałowy. Organizacja zawodów powinna zapewnić ich zakończenie ok. godz. 16:00,

7.1.3. Dopuszcza się rozgrywanie dwudniowych zawodów rangi Mistrzostw Polski z podziałem na zawody jednodniowe dla wydzielonych klas,

Komisja Modeli Samochodów RC

Automobilklubu Polski

7.1.4. Zalecane jest, aby organizator umożliwił przeprowadzenie dzień przed zawodami wolnych treningów.

7.2. W trakcie zawodów rozgrywane są wyścigi:

7.2.1. Wolne treningi – umożliwiające zawodnikom zapoznanie się z torem. W trakcie wolnych treningów nie musi być dokonywany pomiar czasu. Ilość czasu przeznaczony na wolne treningi ustala organizator w porozumieniu z sędzią głównym zawodów. Trening przeprowadza się w grupach ustalonych dla treningu kontrolowanego.

7.2.2. Treningi kontrolowane – 2 biegi z pomiarem czasu umożliwiające podział zawodników na grupy startowe w biegach kwalifikacyjnych na podstawie sumy czasów 3 kolejnych następujących po sobie najlepszych okrążeń.

7.2.3. Kwalifikacje – minimum 3 biegi – maksimum 5 biegów ustalających kolejność zawodników w biegach podfinałowych / finałowych.

7.2.4. Podział zawodników na grupy w treningach lub w kwalifikacjach dokonuje się na podstawie:

- na podstawie treningów (zawody Grand Prix lub Mistrzostwa Polski),
- podstawie rankingu poprzedniego sezonu dla pierwszych zawodów nowego sezonu na cyklu Eliminacji Mistrzostw Polski,
- jeśli do pierwszych zawodów w sezonie cyklu Eliminacji Mistrzostw Polski, nie zgłosił się zawodnik z pierwszej dziesiątki najlepszych zawodników poprzedniego sezonu a zgłosił się on do następnych zawodów w nowym sezonie, zawodnika takiego umieszcza się w najwyższej grupie z uwzględnieniem jego pozycji z poprzedniego sezonu,
- dla następnych zawodów obowiązują wyniki według rankingu nowego sezonu.

7.2.5. Podział zawodników na grupy do podfinałów i finałów dokonuje się na podstawie biegów kwalifikacyjnych. Szczegółowe zasady rozgrywania biegów kwalifikacyjnych i podfinałów/finałów określają przepisy poszczególnych klas.

7.2.6. Podfinały – biegi przeprowadzane w klasach spalinowych zgodnie z odrębnymi przepisami.

7.2.7. Finały – biegi ustalające klasyfikację końcową zawodów.

7.2.8. Nie rozgrywa się wolnych treningów i treningów kontrolowanych w przypadku złych warunków pogodowych lub dużej ilości grup mogących uniemożliwić rozegrania minimalnej liczby biegów kwalifikacyjnych i finałów.

7.3. PROCEDURY STARTOWE

7.3.1. Sędzia pomiarowy odpowiada za wszystkie procedury wymagane dla sprawnego funkcjonowania oprogramowania liczącego, które jednocześnie jest odpowiedzialne za start i ukończenie biegów wszystkich samochodów w eliminacjach i finałach.

7.3.2. Rozpoczęcie procedury startowej.

a) Start pojedynczy:

- Procedura startowa rozpoczyna się od 2 minut przed startem, następnie system podaje czas 1 minuty do startu, 30 sekund do startu, 10 sekund do startu,
- na 45 sekund do startu modele zajmują pozycje na linii startowej,
- wszystkie samochody są puszczane pojedynczo przez system pomiarowy w odstępie min. 1 sekundy ze wspólnej linii startowej, zgodnie z numerami modeli podawanymi przez system pomiarowy,
- samochód, który spóźnił się na linie startu startuje po ostatnim samochodzie z wyznaczonego miejsca,

Komisja Modeli Samochodów RC

Automobilklubu Polski

- każdy samochód ma liczony czas indywidualnie.
- b) Start lotny:**
 - samochody jeżdżą po torze od momentu, gdy tor jest zadeklarowany jako "Open" dla treningu lub rozgrzewki,
 - 2 minuty do startu zostają ogłoszone za pośrednictwem systemu, następnie podaje się czas 1 minuta do startu, 30 sekund do startu, 10 sekund do startu,
 - po upływie 10 sekund sygnał startowy oznacza uruchomienie zegara pomiarowego,
 - każdy samochód ma liczony czas indywidualnie,
 - ukończenie 1 pełnego okrążenia przez pierwszego zawodnika startuje zegar wszystkim,
 - w trakcie startu lotnego nie wolno zatrzymać samochodu na torze.
- c) Start grupowy:**
 - Procedura startowa rozpoczyna się od 2 lub 3 minut przed startem, następnie system podaje czas 2 minut do startu, 1 minuty do startu, 30 sekund do startu, od 10 sekundy do startu podaje się czas malejąco co 1 sekundę do 3 sekundy przed startem,
 - na 45 sekund do startu modele zajmują pozycje na polach startowych,
 - wszystkie samochody są puszczane jednocześnie przez system pomiarowy,
 - samochód, który spóźnił się na linii startu startuje po ostatnim samochodzie z wyznaczonego miejsca.

7.4. NUMERY MODELI I METODA LICZENIA OKRĄŻEŃ.

- 7.4.1.** Modele mogą być wyposażone wyłącznie w numery dostarczone przez organizatora. Wszystkie numery powinny być czarne, o minimalnej wysokości 30 mm i grubości linii minimum 3 mm, na białym tle o wymiarach minimum 20x40 mm.
- 7.4.2.** Do liczenia okrążeń stosuje się komputer z dekoderm oraz transpondery, mocowane na modelach. Zawodnicy stosują indywidualne transpondery lub pobrane od organizatora. Za pobranie transpondera zawodnik uiszcza jednorazową opłatę.
- 7.4.3.** Odpowiedzialnym za pobranie właściwego transpondera przed wyścigiem i właściwe jego zamocowanie jest zawodnik. W wypadku uszkodzenia pobranego transpondera zawodnik pokrywa koszty jego zakupu.
- 7.4.4.** Jeśli w czasie wyścigu zostanie stwierdzona awaria transpondera, komisja sędziowska podejmuje następujące decyzje:
- Kontynuuje się liczenie kolejnych okrążeń modelu w sposób ręczny przez sędziego pomiarowego, jeśli jest możliwe stwierdzenie czasu rozpoczęcia i zamknięcia liczenia okrążeń oraz ich ilości,
 - Można nakazać zawodnikowi zjechać do boksu mechanika i założenie sprawnego transpondera lub poprawienie jego mocowania bądź zasilania, po czym zawodnik kontynuuje bieg.
- 7.4.5.** Jeśli zawodnik przed rozpoczęciem wyścigu nie założy transpondera do modelu lub stwierdzono jego niewłaściwe podłączenia do źródła zasilania, jego okrążenia nie mogą być liczone ręcznie. Zawodnik może zjechać do boksu, założyć transponder i kontynuować bieg.
- 7.4.6.** Utrata transpondera w czasie wyścigu lub jego uszkodzenie w wyniku kolizji z innym modelem lub z wyposażeniem toru, nie może być podstawą wniosku zawodnika o powtórzenia wyścigu.

Komisja Modeli Samochodów RC

Automobilklubu Polski

- 7.4.7. Sędzia może nakazać zawodnikowi umieszczenie transpondera w innym miejscu modelu, jeśli pojawiają się trudności z liczeniem okrążeń przez urządzenie liczące lub sposób mocowania transpondera będzie narażał go na uszkodzenie w czasie jazdy.
- 7.4.8. Każdy zawodnik jest odpowiedzialny za sprawdzenie, czy żadne z urządzeń na modelu nie powoduje zakłóceń w pracy urządzenia liczącego. Jeśli model powoduje występowanie zakłóceń, Sędzia Główny musi poinstruować zawodnika, jak poprawić model. Jeśli zakłóceń nie da się wyeliminować, zawodnik zostaje wykluczony z wyścigu.

7.5. KONTROLA TECHNICZNA.

- 7.5.1. Osobą odpowiedzialną za właściwy przebieg kontroli technicznej jest Sędzia Techniczny.
- 7.5.2. Zalecana jest kontrola techniczna przed pierwszym wyścigiem eliminacyjnym.
- 7.5.3. Każdorazowo przed rozpoczęciem biegu dokonywana jest kontrola napięcia akumulatorów i waga modelu.
- 7.5.4. Jeden model może należeć tylko do jednego zawodnika.
- 7.5.5. Zmiana modelu w czasie zawodów może odbyć się wyłącznie za zgodą Sędziego Głównego.
- 7.5.6. Po każdym wyścigu model powinien być poddany kontroli przez Sędziego Technicznego. W przypadku stwierdzenia niezgodności modelu z przepisami technicznymi, wynik tego wyścigu zostaje skreślony.
- 7.5.7. Sędzia Techniczny ma prawo poddać każdy model inspekcji, w dowolnej chwili, bez podawania przyczyn.
- 7.5.8. W czasie kontroli technicznej Sędzia Techniczny w celu sprawdzenia zgodności modelu z przepisami technicznymi, może dokonać każdej czynności, która nie spowoduje uszkodzenia modelu. W szczególności może zażądać rozmontowania silników.
- 7.5.9. Wymiana głównych zespołów np. karoserii, płyty nośnej itp. jest dozwolona za zgodą sędziego głównego. Przy zamianie karoserii na innego typu lub innego koloru należy ją okazać sędziemu technicznemu przy następnym starcie.
- 7.5.10. Na wniosek organizatora Sędzia Techniczny dokonuje w modelach kontroli elementów, które mogą uszkodzić nawierzchnię toru.

7.6. OGŁASZANIE WYNIKÓW.

- 7.6.1. Po zakończeniu każdego wyścigu eliminacyjnego i finałowego, wyniki wyścigu powinny być wywieszone na tablicy ogłoszeń, dla informacji i sprawdzenia najpóźniej 10 minut po zakończeniu wyścigu lub opublikowane na dedykowanych ogólnodostępnych portalach internetowych.
- 7.6.2. Wyniki powinny zawierać: miejsca zajęte przez poszczególnych zawodników, liczbę wykonanych okrążeń, czasy dojazdu wszystkich zawodników. Wyniki powinny uwzględniać wszelkie kary wymierzone zawodnikom.
- 7.6.3. Po zakończeniu każdej kolejki wyścigów eliminacyjnych, należy opublikować wyniki zbiorcze, zawierające klasyfikację zawodników ze wszystkich grup. Wyniki te powinny zawierać najlepszy wynik osiągnięty w dotychczasowych wyścigach: ilość okrążeń i czas dojazdu oraz numer wyścigu, w którym ten wynik został osiągnięty.
- 7.6.4. W przypadku zamieszczania wyników online na stronach internetowych dedykowanych do prowadzenia zawodów pkt. od 7.6.1 do 7.6.1 nie obowiązują.

Komisja Modeli Samochodów RC

Automobilklubu Polski

- 7.6.5. Po zakończeniu wyścigów finałowych, należy opublikować wyniki zbiorcze zawierające klasyfikację zawodników według zajętych miejsc.

7.7. OBSŁUGA TORU.

- 7.7.1. Organizator w miarę swoich możliwości zapewnia obsługę toru w czasie wyścigów - jeśli nie ma on takich możliwości, obsługa toru prowadzona jest przez zawodników według poniższych reguł.
- 7.7.2. W czasie wyścigu tor obsługiwany jest przez zawodników (zwanym dalej serwisantami), startujących w wyścigu poprzedniej grupy, lub delegowani przez nich inni zawodnicy lub mechanicy. W przypadku pierwszej grupy obsługę toru stanowią zawodnicy z grupy ostatniej. Zawodnik, który nie może wykonywać w danym biegu serwisu, zgłasza sędziemu głównemu na trzy minuty przed startem osobę, która zastąpi go na serwisie. **Zaleca się, żeby zawodnik obsługujący tor miał powyżej 13 lat.** W przypadku, gdy serwisant jest młodszy, jego obowiązek serwisu powinien przejąć rodzic/opiekun lub dowolny zawodnik.
- 7.7.3. Sędzia może podjąć decyzję o innej kolejności serwisowania, jeżeli w dniu rozgrywania zawodów startują modele klas elektrycznych i spalinowych. Decyzję o zmianie kolejności grup serwisowych ogłasza się przez system nagłaśniający lub na tablicy ogłoszeń.
- 7.7.4. Tylko serwisanci i sędziowie mają prawo przebywać na torze w czasie wyścigu.
- 7.7.5. Do obowiązków serwisantów należy obsługa toru (stawianie modeli na tor) w miejscach newralgicznych oznaczonych na torze numerami od 1 do 10. Każdy serwisant obsługuje miejsce na torze zgodne z jego numerem startowym w grupie. W przypadku liczby serwisantów mniejszej od 10, brakującą ich ilość zapewnia organizator zawodów.
- 7.7.6. Serwisant nie może naprawiać modelu na torze. Jeżeli model nie może kontynuować jazdy, powinien postawić go podwoziem do góry poza torem.

7.8. FLAGI.

- 7.8.1. Obowiązują następujące flagi:
- flaga startowa - w barwach klubowych organizatora,
 - flaga finiszowa - w biało-czarną kratę,
 - flaga czarna - model, któremu zostanie pokazana, musi zjechać do boksu po instrukcje.
- 7.8.2. Czarną flagę pokazuje się w następujących sytuacjach:
- jeśli zawodnik swoją jazdą utrudnia jazdę pozostałym,
 - za niesportowe zachowanie,
 - za niebezpieczną jazdę,
 - jeśli model jest niesterowny lub uszkodzony w sposób zagrażający innym - może on ponownie wyjechać na tor po naprawieniu i zaakceptowaniu przez Sędziego Głównego lub Sędziego Technicznego,
- 7.8.3. Jeśli model utracił nadwozie lub inną część wyposażenia - może on ponownie wyjechać na tor po uzupełnieniu braków.
- 7.8.4. Czarną flagę pokazuje Sędzia Startowy, po otrzymaniu instrukcji od Sędziego Głównego. Czarną flagę należy pokazywać łącznie z numerem modelu (zawodnika), którego dotyczy i/lub komentarzem: "Czarna flaga dla zawodnika nr....".
- 7.8.5. Jeśli po pokazaniu czarnej flagi model nie zjedzie do boks w przeciągu dwóch następnych okrążeń, zawodnik zostaje zdyskwalifikowany z wyścigu.

7.9. CZĘSTOTLIWOŚCI NADAJNIKÓW.

Komisja Modeli Samochodów RC Automobilklubu Polski

- 7.9.1.** Dopuszczone do zawodów są aparaty pracujące na częstotliwości 2,4 GHz i 40 MHz.
- 7.9.2.** W czasie trwania wyścigu modele kierowane są wyłącznie z nadajników, znajdujących się na podestacie. Zawodnik schodzący z podestu nie może zabrać ze sobą włączonego nadajnika.
- 7.9.3.** W uzasadnionych przypadkach sędzia może zezwolić zawodnikowi na opuszczenie podestu wraz z wyłączonym nadajnikiem.

7.10. PROTESTY.

- 7.10.1.** Protesty mogą zgłaszać wyłącznie kierownicy ekip zawodników biorących udział w zawodach.
- 7.10.2.** Protest może dotyczyć:
 - a)** organizacji zawodów (niezgodności z przepisami),
 - b)** sędziów (postępowania niezgodnego z przepisami),
 - c)** rezultatów wyścigów (tylko jeśli można dowieść nieprawidłowości opublikowanych wyników),
 - d)** innych zawodników (postępujących niezgodnie z przepisami).
- 7.10.3.** Zakwestionowanie wyników wyścigu nie musi być dokonane na piśmie i nie wymaga wnoszenia kaucji pieniężnej. Kierownik ekipy ma prawo w ciągu 10 minut od ogłoszenia wyników pokazać Sędziemu Głównemu oficjalną kartę wyników i wskazać miejsce, w którym jego zdaniem popełniony został błąd. Jeśli jego uwaga zostanie uwzględniona, Sędzia Główny dokonuje korekty wyników na piśmie, odnotowując na karcie wyników dokładną godzinę wprowadzenia zmian. Jeśli uwaga kierownika ekipy zostanie odrzucona, może on wnieść protest na piśmie zgodnie z zasadami podanymi poniżej.
- 7.10.4.** Protest składa się na piśmie do Sędziego Głównego w przeciągu 10 minut od ogłoszenia wyników lub wydarzenia się sytuacji, której protest dotyczy.
- 7.10.5.** Przy składaniu protestu należy Sędziemu Głównemu uiścić kaucję pieniężną w wysokości trzykrotność opłaty startowej zł. Należy odnotować godzinę zgłoszenia protestu. W przypadku uwzględnienia protestu kaucja zostaje zwrócona wnoszącemu protest. W przypadku odrzucenia protestu kaucja zostaje przekazana organizatorowi w poczet kosztów organizacyjnych.
- 7.10.6.** Protest musi zawierać wskazanie naruszonego przepisu lub/oraz informacje, mogące służyć za podstawę do oceny kwestionowanego zdarzenia i wydania właściwej decyzji.
- 7.10.7.** Decyzję o przyjęciu lub odrzuceniu protestu podejmuje Sędzia Główny wraz z pozostałymi sędziami.
- 7.10.8.** Decyzja musi być podjęta w przeciągu 30 minut od przyjęcia protestu. Tylko w wyjątkowych wypadkach czas ten może być przedłużony do 60 minut.
- 7.10.9.** Jeśli protest dotyczy wyścigów finałowych, decyzja musi być ogłoszona na co najmniej 10 minut przed startem lub start musi być przełożony na 10 minut od chwili ogłoszenia decyzji.
- 7.10.10.** Osoba zgłaszająca protest nie może składać odwołania od decyzji odrzucającej protest.
- 7.10.11.** Protest przeciwko decyzjom sędziów podjętym w czasie trwania wyścigu nie jest możliwy. Decyzje sędziów podjęte w czasie wyścigu są ostateczne.
- 7.10.12.** Kierownikowi ekipy przysługuje prawo wniesienia skargi do Kolegium Sędziowskiego na postępowanie sędziego niezgodne z przepisami, jeśli jego protest nie został w tym zakresie uznany.

Komisja Modeli Samochodów RC

Automobilklubu Polski

8. KARY.

8.1. W wypadku naruszenia postanowień niniejszych przepisów lub niesportowego zachowania zawodnika mogą być wobec niego zastosowane następujące kary:

- a) ostrzeżenie,
- b) kara "STOP & GO" polegająca na zjechaniu modelu w czasie wyścigu do „strefy stop & go”,
- c) zatrzymanie się na czas wyznaczony przez sędziego i następnie dalsza jazda,
- d) odliczenie okrążenia lub okrążeń,
- e) dodania kary czasowej do wyniku biegu,
- f) dyskwalifikacja z biegu,
- g) dyskwalifikacja z zawodów.

Kary "STOP & GO" mogą być nakładane bez zatrzymywania zawodnika, jeśli program komputerowy urządzenia liczącego okrążenia posiada taką funkcję. Kara taka jest ogłaszana jest zawodnikowi w czasie wyścigu przez system nagłośnienia.

8.2. W szczególnych przypadkach można stosować następujące kary:

- a) ścinanie zakrętów i jazda na skrót - 10 sekund kary "STOP & GO", przy powtórzeniu się takiego samego przypadku - odliczenie okrążenia.
- b) zawodnik, którego model jadący na prostej porusza się w sposób niekontrolowany i przeszkadza innym modelom, zostaje ukarany upomnieniem; przy ponownym upomnieniu sędziego może nakazać zawodnikowi zjechanie z toru.

8.3. Zawodnik, którego model najedzie na inny model powodując jego wytrącenie z toru jazdy, ale nie przerwie jego dalszej jazdy, musi kontynuować jazdę za modelem uderzonym, a jeżeli wyprzedzi i pojedzie dalej to zostanie ukarany karą 10 sekund. Po takim zdarzeniu zawodnik powodujący kolizję może podjąć manewr wyprzedzania dopiero na drugim zakręcie od miejsca kolizji.

8.4. Zawodnik, którego model najedzie na inny model, powodując jego wypadnięcie poza tor i przerwie jego dalszą jazdę, musi czekać na poboczu toru aż model uderzony zostanie postawiony na tor. Model, który uderzył ma kontynuować jazdę za modelem uderzonym, a jeżeli go wyprzedzi i pojedzie dalej to zostanie ukarany karą odjęcia 1 okrążenia. Po takim zdarzeniu zawodnik powodujący kolizję może podjąć manewr wyprzedzania dopiero na drugim zakręcie od miejsca kolizji.

8.5. Zawodnik powodujący kolizję, w wyniku której inny model zostaje uszkodzony w sposób uniemożliwiający kontynuowanie biegu, karany jest dyskwalifikacją z biegu.

8.6. Naprawa modelu na torze karana jest odjęciem jednego okrążenia zawodnikowi.

8.7. Dalsza jazda po komendzie "model X skończył" karana jest odjęciem jednego okrążenia zawodnikowi.

8.8. Zakończenie jazdy z "obcą pomocą" karana jest odjęciem jednego okrążenia zawodnikowi.

8.9. Zamiana modelu w czasie zawodów bez zgody Sędziego Głównego karana jest dyskwalifikacją zawodnika z zawodów.

8.10. Umyślne przeszkadzanie innym zawodnikom w czasie jazdy karane jest ostrzeżeniem oraz:

- przy 2 powtórzeniu - odjęciem zawodnikowi okrążenia,
- przy 3 powtórzeniu – dyskwalifikacją zawodnika z wyścigu.

8.11. Niezgodność modelu z przepisami technicznymi (z wyjątkiem sytuacji opisanej w punkcie karana jest dyskwalifikacją zawodnika z biegu.

8.12. Opuszczenie podestu wraz z nadajnikiem bez zgody sędziego karane jest:

Komisja Modeli Samochodów RC

Automobilklubu Polski

- w czasie biegu eliminacyjnego - skreśleniem najlepszego wyniku eliminacji zawodnika,
 - w czasie finałów - skreśleniem najlepszego wyniku finałów zawodnika.
- 8.13.** Używanie niedozwolonych opon lub niedozwolonego środka podnoszącego przyczepność opon karane jest dyskwalifikacją zawodnika z zawodów.
- 8.14.** Używanie silnika niespełniającego wymogi techniczne karane jest dyskwalifikacją zawodnika z zawodów.
- 8.15.** Używanie biegu wstecznego w czasie wyścigu karane jest odjęciem jednego okrążenia. Przy powtórnym użyciu biegu wstecznego w tym samym biegu zawodnik karany jest dyskwalifikacją z tego biegu.
- 8.16.** Nieuważna obsługa toru lub przeszkadzanie innym zawodnikom w czasie pełnienia tej czynności karana jest odjęciem 1 okrążenia z najlepszego biegu zawodnika.
- 8.17.** Nieobecność zawodnika na stanowisku obsługi toru w czasie eliminacji lub finału karana jest skreśleniem najlepszego wyniku zawodnika.
- 8.18.** Zawodnik, którego mechanik naprawiał model poza wyznaczonym sektorem, zostaje ukarany upomnieniem.
- 8.19.** Opuszczenie zawodów przed zakończeniem ostatniego biegu bez zgody sędziego karane jest dyskwalifikacją zawodnika z zawodów.
- 8.20.** Ponadto zespół sędziowski może stosować kary w następujących przypadkach:
- niesportowe zachowanie,
 - lekceważenie zarządzeń sędziowskich,
 - stronnicza lub lekceważąca obsługa toru,
 - oficjalne przekraczanie regulaminu zawodów,
 - przeszkadzanie zawodnikom uczestniczącym w biegu.
- 8.21.** Środki odurzające:
- zawodnik będący pod wpływem alkoholu lub narkotyków zostaje natychmiastowo zdyskwalifikowany.
 - mechanik zawodnika, VIP lub Sędzia będący pod wpływem alkoholu lub narkotyków zostaje natychmiastowo odsunięty z zawodów.
- 8.22.** Niesportowe zachowanie może być rozpatrywane przez Zarząd Komisji (Komisji) Modelarstwa Samochodowego.
- 8.23.** Kary należy ogłosić zawodnikowi lub kierownikowi ekipy bezpośrednio po fakcie, albo po zakończeniu biegu. Fakt ten należy pisemnie ogłosić na tablicy i natychmiast uwzględnić w wynikach.
- 8.24.** W przypadku znaczącego wystąpienia przeciwko regulaminowi, znieważenia innych zawodników, sędziów, organizatora, przedstawicieli, gości – zawodnik dyskwalifikowany jest z zawodów, na których dopuścił się występku oraz odsunięciem od udziału w następnych lub we wszystkich zawodach z cyklu rozgrywek eliminacyjnych do Mistrzostw Polski. Decyzję o karencji zawodnika podejmuje Komisja Dyscyplinarna.

9. SĘDZIOWIE.

- 9.1.** Zawody prowadzi komisja sędziowska w składzie.
- 9.1.1.** Sędzia główny,
 - 9.1.2.** Sędzia techniczny

Komisja Modeli Samochodów RC

Automobilklubu Polski

9.1.3. Sędzia torowy,

9.1.4. Sędzia pomiarowy.

9.2. Obowiązki sędziów.

9.2.1. Do zadań Sędziego Głównego należy:

- a) prowadzenie zawodów,
- b) kontrolowanie i koordynowanie działań pozostałych sędziów,
- c) przyjmowanie i rozstrzyganie oficjalnych protestów,
- d) ostateczne zatwierdzanie wyników wyścigów,
- e) rozstrzyganie kwestii spornych,
- f) informowanie zawodników o zmianach w przebiegu imprezy,
- g) sporządzanie protokołu z przebiegu zawodów,
- h) dopuszczenie toru do zawodów,
- i) przesłanie w ciągu 24 godz. wyników zawodów do osób prowadzących rankingi.

9.2.2. Do zadań Sędziego Pomiarowego należy:

- a) obsługa aparatury liczącej (listy zawodników, procedury startowe, kontrola prawidłowości działania aparatury w czasie wyścigu, uwzględnianie kar, zapis wyników),
- b) drukowanie wyników wyścigów.

9.2.3. Do zadań Sędziów Torowych należy:

- a) startowanie modeli,
- b) kontrola prawidłowości jazdy modeli po torze w czasie wyścigu,
- c) nakładanie kar STOP&GO i ich egzekwowanie,
- d) wnioskowanie kary na odjęcie okrążenia lub najlepszego wyniku do Sędziego Głównego,

9.2.4. Do zadań Sędziego Technicznego należy kontrola techniczna modeli przed i w trakcie zawodów.

9.2.5. Wszyscy sędziowie są odpowiedzialni za właściwy przebieg imprezy, w szczególności za:

- a) przestrzeganie rozkładu czasowego zawodów,
- b) przestrzeganie przepisów i sportowe zachowanie się zawodników,
- c) zachowanie właściwej procedury startów,
- d) prawidłowe rozgrywanie wyścigów,
- e) utrzymanie porządku na torze,
- f) ogłaszanie wyników.

9.2.6. Wszyscy sędziowie mają prawo upominać zawodników i mechaników naruszających przepisy i wnioskować do Sędziego Głównego o ich ukaranie.

10. SPRAWY KOŃCOWE / NAGRODY

10.1. W miarę możliwości organizator powinien zapewnić zaplecze socjalne dla zawodników (bufet, toalety, zadaszenie), a obowiązkowo zasilanie (najpóźniej na 1 godzinę przed rozpoczęciem startów).

10.2. Czasy startów, przerw na posiłki, rozdania nagród i innych punktów programu zawodów powinny być ustalone przez zespół sędziów z organizatorem.

10.3. Nagrodami za zwycięstwo w zawodach są:

- a) Puchary dla zawodników zajmujących odpowiednio miejsc od 1 do 3.
- b) Zaleca się uhonorowanie zwycięzców finałów B, C, itd. pamiątkowymi statuetkami i dyplomami.

Komisja Modeli Samochodów RC Automobilklubu Polski

- c) Zaleca się uhonorowanie w klasach rozgrywanych bez podziału na kategorie wiekowe najlepszego juniora pamiątkowym pucharem.
- 10.4.** Zastrzeżenia dotyczące organizacji zawodów należy przekazywać bezpośrednio organizatorowi oraz Przewodniczącemu Komisji na adres e-mail w formacie PDF.
- 11. Szczegółowe przepisy startowe i techniczne poszczególnych klas zawierają załączniki:**
 - 11.1.** Załącznik Nr 1 - Przepisy startowe i techniczne klas z napędem elektrycznym w skali 1:12, 1:10.
 - 11.2.** Załącznik Nr 2 - Przepisy startowe i techniczne klas z napędem spalinowym w skali 1:10 i 1:8 oraz napędem elektrycznym w skali 1:8 On Road.
 - 11.3.** Załącznik Nr 3 – Przepisy startowe i techniczne klas 1:8 z napędem spalinowym i elektrycznym Off Road.
 - 11.4.** Załącznik Nr 4 – Przepisy startowe i techniczne klas E - 10 TC Kadet, E - 10 TC Hobby, ET-10 Buggy 2WD Junior, ET-10 Buggy 2WD Tamiya Junior.