

Załącznik Nr 3

Przepisy startowe i techniczne klas Off Road z napędem spalinowym i elektrycznym w skali 1:8

1. SPECYFIKACJA TORÓW.

1.1. Tor musi spełniać następujące wymagania:

- dla klas off-road tor jest obiektem w przestrzeni otwartej z umieszczonym w nim zamkniętym obwodem trasy ziemistej lub trawiastej,
- tor musi zawierać lewe i prawe zakręty oraz naturalne przeszkody; dopuszcza się stosowanie wykładziny dywanowej lub sztucznej trawy. Na minimum 50% długości powierzchnia toru musi być wykonana z naturalnej gleby (gliny).

1.2. Minimalna długość okrążenia w rozwinięciu powinna wynosić nie mniej niż 250 m.

1.3. Minimalna szerokość trasy toru nie mniej niż 4 m (maksymalnie 6,5 m) pomiędzy liniami wyznaczającymi,

1.4. Przestrzeń przeznaczona dla tankowania i obsługi poszczególnych modeli biorących udział w biegu musi być wyraźnie wyznaczona i wydzielona z zasadniczego toru, w miarę możliwości jak najbliżej podestu; wjazd i wyjazd na zasadniczą trasę zaleca się umieścić w tej części toru, gdzie modele jadą z małą prędkością.

1.5. Pola startowe:

- w eliminacjach dla klasy ET-8 ze startem zróżnicowanym - linia poprzeczna do toru, z polami startowymi równomiernie rozmieszczonymi na całej szerokości toru, minimalna odległość do najbliższego zakrętu musi wynosić 4 m,
- w finałach dla wszystkich klas obowiązuje start typu Le Mans - minimalna odległość do najbliższego zakrętu musi wynosić 10 m.

1.6. Dla startu typu Le Mans 10 numerowanych stanowisk należy rozmieścić na krawędzi trasy pod kątem 20° do 45° w odstępach 2 do 4 m.

1.7. Stanowiska obsługi toru winny być ponumerowane i równomiernie rozmieszczone dookoła toru. Obsługujący nie mogą ograniczać pola widzenia zawodników.

1.8. Bariery wewnętrzne i zewnętrzne.

1.8.1. Zewnętrzne bariery muszą skutecznie zatrzymywać modele opuszczające tor jazdy.

1.8.2. Wewnętrzne bariery winny uniemożliwiać ścinanie zakrętów i przedostanie się modelu na przyległą część trasy. Ich umieszczenie i kształt nie powinny pozwalać na odbicie modelu i lot ponad zewnętrzną barierą. Bariery winny być gładkie bez wystających elementów. Zabrania się stosować bariery, których konstrukcja uszkadza modele.

1.8.3. Bariery muszą być oddalone minimum 20 cm od linii wyznaczających trasę.

2. SPOSÓB ROZGRYWANIA BIEGÓW.

2.1. Czas trwania biegów.

2.1.1. Biegi kwalifikacyjne i finałowe w klasach elektrycznych trwają 10 minut.

2.1.2. Biegi w klasach spalinowych trwają:

- a) W kwalifikacjach – 5 minut,
- b) 1/4 finałów i niższych – 10 minut.
- c) półfinałowe – 15 lub 20 minut.
- d) finałowy – 30 lub 45 minut.
- e) długości biegów półfinałowych i finałowych komisja sędziowska w porozumieniu z organizatorem uwzględniając liczbę grup oraz warunki pogodowe.

2.1.3. Czas każdego biegu dodatkowo mierzony jest przez 30 sekund ostatniego okrążenia po sygnale, kończącym bieg.

2.1.4. Przerwa między następującymi po sobie biegami nie może być krótsza niż 3 minuty.

2.2. BIEGI TRENINGOWE w KLASACH ELEKTRYCZNYCH I SPALINOWYCH

- 2.2.1. Grupy do treningów tworzy się na podstawie klasyfikacji zawodników w następujący sposób:
 - a) dla pierwszych zawodów nowego sezonu obowiązują wyniki według rankingu poprzedniego sezonu,
 - b) jeśli do pierwszych zawodów w sezonie nie zgłosił się zawodnik z pierwszej dziesiątki najlepszych zawodników poprzedniego sezonu a zgłosił się on do następnych zawodów w nowym sezonie, zawodnika takiego umieszcza się w najwyższej grupie z uwzględnieniem jego pozycji z poprzedniego sezonu,
 - c) dla następnych zawodów obowiązują wyniki według rankingu nowego sezonu.
- 2.2.2. Na wniosek zawodnika dopuszcza się przesunięcie jego z wyższej grupy do niższej.
- 2.2.3. Zalecane jest, aby początkujący zawodnicy nie startowali w jednej grupie z doświadczonymi.
- 2.2.4. We wszystkich klasach biegi treningowe trwają 5 minut.
- 2.2.5. Zalecane jest przeprowadzenie min. 1 biegu treningowego i 2 biegów treningów kontrolowanych (prekwalifikacji).

2.3. BIEGI KWALIFIKACYJNE w KLASACH ELEKTRYCZNYCH I SPALINOWYCH

- 2.3.1. Grupy kwalifikacyjne tworzy się na podstawie rankingu po biegach treningowych kontrolowanych na podstawie rankingu ustalonego wg sumy czasów 3 najlepszych następujących po sobie okrążeń liczonych z dwóch biegów.
- 2.3.2. Na wniosek zawodnika dopuszcza się przesunięcie jego z wyższej grupy do niższej.
- 2.3.3. W biegach kwalifikacyjnych liczba zawodników w poszczególnych grupach może wynosić do 15. O liczbie zawodników w grupach decyduje kierownik zawodów i sędzia główny zawodów.
- 2.3.4. W kwalifikacjach rozgrywa się 5 biegów, jeżeli pozwolą na to warunki pogodowe lub ilość grup.
- 2.3.5. Star w kwalifikacjach dla klas elektrycznych jest pojedynczy zgodnie z pkt. 7.3.2.a przepisów ogólnych
- 2.3.6. Star w kwalifikacjach dla klas spalinowych jest lotny zgodnie z ust. 7.3.2.b przepisów ogólnych.
- 2.3.7. We wszystkich klasach biegi kwalifikacyjne trwają 5 minut.
- 2.3.8. Czas każdego wyścigu dodatkowo mierzony jest przez 30 sekund ostatniego okrążenia po sygnale, kończącym wyścig, z wyjątkiem wyścigów, przebiegających w systemie lotnego startu, gdzie czas ten wydłużony jest do 45 sekund.
- 2.3.9. Przerwa między następującymi po sobie wyścigami nie może być krótsza niż 3 minuty.
- 2.3.10. Start pojedynczy w pierwszym biegu kwalifikacyjnym odbywa się we wszystkich grupach wg numerów startowych. W kolejnych biegach kwalifikacyjnych o kolejności startów decyduje pozycja rankingowa dla danej grupy.

2.4. ZASADY KWALIFIKACJI w KLASACH ELEKTRYCZNYCH I SPALINOWYCH.

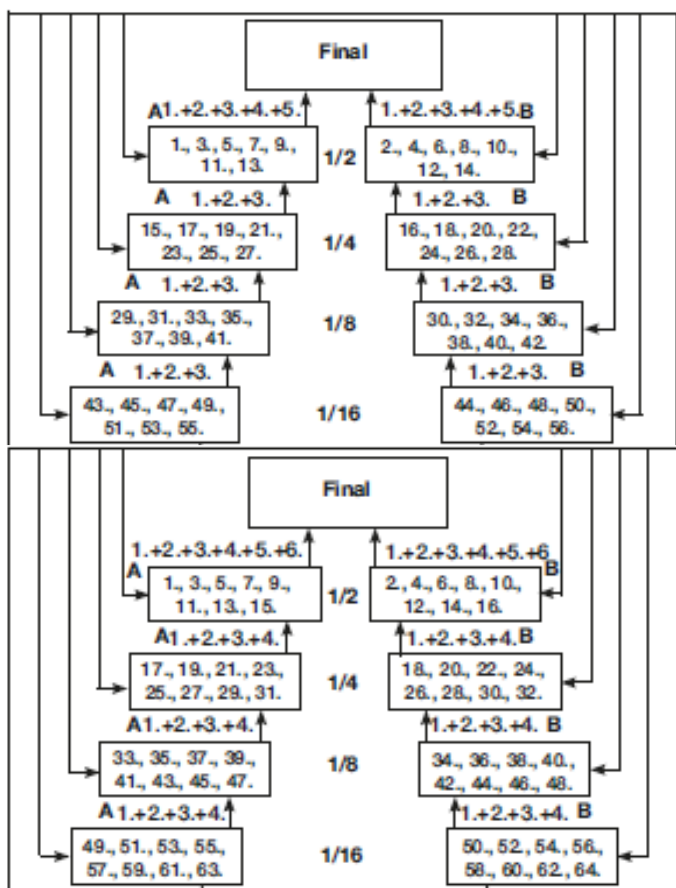
- 2.4.1. Po rozgraniu danej rundy biegów kwalifikacyjnych wyniki wszystkich grup są sortowane wg liczby okrążeń i czasu końcowego. Po posortowaniu zawodnikom przydzielane są punkty wg zasady: za 1 miejsce 0 pkt., za drugie miejsce 2 pkt. za 3 miejsce 3 pkt., itd.
- 2.4.2. O końcowej klasyfikacji decyduje suma punktów uzyskana wg zasady:
 - a) Z jednego lub dwóch biegów kwalifikacyjnych uwzględnia się jeden najlepszy wynik,
 - b) z trzech lub czterech biegów kwalifikacyjnych uwzględnia się dwa najlepsze wyniki,
 - c) z pięciu biegów uwzględnia się trzy najlepsze wyniki.
- 2.4.3. W przypadku równej sumy punktów o wyższej pozycji decyduje w pierwszej kolejności wyższa pozycja, w przypadku zajęcia takich samych pozycji o zajętej pozycji decyduje porównanie liczby okrążeń, jaką zawodnicy uzyskali w swoich najlepszych biegach, w przypadku równej ilości okrążeń decyduje czas końcowy.

2.5. BIEGI FINAŁOWE w KLASACH ELEKTRYCZNYCH.

- 2.5.1. W biegu finałowym start jest grupowy i odbywa się z pól startowych typu Le Mans.
- 2.5.2. Zawodnicy wywoływani są do startu na 3 min. przed startem.
- 2.5.3. Przerwy między biegami w grupach eliminacyjnych i finałowych trwają minimum 70 minut.
- 2.5.4. Grupy finałowe liczą 10 lub 12 zawodników.
- 2.5.5. Zawodnicy dzieleni są po kwalifikacjach wg zasady:
zawodnicy od poz. 1 do 10 lub od 1 do 12 wchodzi do Finału A
zawodnicy od poz. 11 do 20 lub od 13 do 25 wchodzi do Finału B
zawodnicy od poz. 21 do 30 lub od 26 do 37 wchodzi do Finału C, itd.
Liczebność grup ustala komisja sędziowska uwzględniając wielkość toru i podestu dla zawodników.
- 2.5.6. Należy obowiązkowo rozegrać trzy wyścigi Finału „A” i trzy lub jeden pozostałych grup.
- 2.5.7. Biegi finałowe rozgrywa się od finałów najniższych do Finału A.
- 2.5.8. Ukończenie biegu przez model powinno być wyraźnie oznajmione przez sędziego. Po sygnale kończącym bieg, zawodnicy zjeżdżają swoimi modelami poza linię mety do boksu, bez utrudniania przejazdu innym zawodnikom.
- 2.5.9. Po ukończeniu biegu zawodnicy opuszczają podest, wyłączają modele i zdają je na stanowisko kontroli technicznej.
- 2.5.10. Po zakończonym biegu zawodnikom przydzielane są punkty za zajęte miejsca wg zasady: pierwszy zawodnik otrzymuje 1 punkt, drugi – 2 punkty, trzeci – 3 punkty itd.
- 2.5.11. O klasyfikacji końcowej decyduje suma punktów z dwóch najlepszych biegów.
- 2.5.12. W przypadku równej ilości punktów decyduje wyższa pozycja (np. 1+3=4 jest wyżej niż 2+2=4). W przypadku równej sumy punktów oraz zajęcia takich samych pozycji (np. 1+2= 3 i 1 +2=3) o zajętej pozycji decyduje porównanie liczby okrążeń, jaką zawodnicy uzyskali w swoich najlepszych biegach, w przypadku równej ilości okrążeń decyduje czas końcowy.
- 2.5.13. Jeżeli rozpoczętych zawodów nie można kontynuować ze względu na warunki panujące na torze, a rozegrane zostały wyścigi eliminacyjne, klasyfikację końcową stanowią wyniki z co najmniej dwóch eliminacji.
- 2.5.14. Jeśli w grupie finałowej pozostaje czterech lub mniej zawodników, nie rozgrywa się w niej wyścigów, a kolejność ustala się na podstawie wyników eliminacji.

2.6. BIEGI FINAŁOWE w KLASACH SPALINOWYCH.


- 2.6.1. Zasady kwalifikacji do biegów finałowych odbywają wg poniższych schematów:



Liczebność grup ustala sędzia główny uwzględniając wielkość toru i podestu dla zawodników.

- 2.6.2. Przerwy między biegami w grupach eliminacyjnych i finałowych trwają minimum 15 minut.
- 2.6.3. W biegach podfinałowych i biegu finałowym start jest grupowy i odbywa się z pól startowych typu Le Mans.
- 2.6.4. Zawodnicy wywoływani są do startu na 3 min. przed startem.
- 2.6.5. Po wyłączeniu nadajników i modeli przez zawodników poprzedniego biegu można włączyć nadajniki i podjechać do linii startu.
- 2.6.6. W biegach podfinałowych zawodnicy zajmują miejsca na podeście zgodnie z numerami startowymi.
- 2.6.7. W finale zawodnicy mogą ustalić miejsca na podeście z prawem zgodnym z uzyskanymi wynikami w eliminacjach, po uzgodnieniu z sędzią startowym.
- 2.6.8. Procedury startowe podczas finałów.
 - a) Informacja o starcie podawana jest na 3 minuty, 2 minuty, 1 minutę a następnie na 45 sekund, 30 sekund przed startem,
 - b) Od 30 sek. do 3 sek. przed startem modele muszą być trzymane przez mechaników na pozycjach startowych. Jeśli na 3 sek. przed startem samochód nie znajduje się na polu startowym, startował będzie z pitstopu po starcie wszystkich zawodników.
 - c) Na 5 sek. przed startem Sędzia Torowy opuszcza flagę, a na 3 sek. przed startem flaga zostaje całkowicie opuszczona. W tym momencie wszystkie modele muszą zostać zwolnione przez mechaników, a mechanicy muszą odsunąć się od nich na 1 metr. Modele muszą pozostać nieruchomo na pozycjach startowych do momentu startu.
 - d) Po 3 sek. do startu odliczanie ustaje, a Sędzia Startowy daje sygnał do startu w ciągu 0-5 sek.
 - e) Sędzia może przerwać procedurę startową, jeśli uzna to za stosowne. Ponowne rozpoczęcie procedury startowej następuje od 30 sek. do startu.
 - f) Model, któremu w trakcie procedury startowej od 10 s zgaśnie silnik, należy uruchomić w boksie serwisowym i kontynuować jazdę po sygnale START z pit stopu za ostatnim zawodnikiem.
- 2.6.9. Falstart - jeżeli zawodnik w trakcie 3 sekund przed sygnałem START przekroczy linię pola startowego - zostaje ukarany karą do 10 sekund. Jeżeli zawodnik w trakcie 3 sekund przed sygnałem START przekroczy linię pola startowego na odległość 1 m i więcej ukarany jest odjęciem jednego okrążenia. Falstart nie powoduje powtórzenia startu.
- 2.6.10. Ukończenie biegu przez model powinno być wyraźnie oznajmione przez sędziego. Po sygnale kończącym bieg, zawodnicy zjeżdżają swoimi modelami poza linię mety do boksu, bez utrudniania przejazdu innym zawodnikom.
- 2.6.11. Po ukończeniu biegu zawodnicy opuszczają podest, wyłączają modele i zdają je na stanowisko kontroli technicznej.
- 2.6.12. Klasyfikację końcową stanowią wyniki biegu finałowego a od poz. 11 lub 13 z biegów podfinałowych.
- 2.6.13. Jeżeli zawodów nie można kontynuować ze względu na warunki panujące na torze, a rozegrane zostały co najmniej dwa wyścigi eliminacyjne, wówczas klasyfikację końcową stanowią wyniki eliminacji.
- 2.6.14. W wypadku różnego stanu pogody w czasie półfinałów i braku możliwości rozegrania finałów klasyfikacja końcowa winna być następująca:

	A	B	
Finał	nie rozegrany	nie rozegrany	↑ ranking na podstawie eliminacji
.....	nie rozegrany	nie rozegrany	

Pod finał N	nie rozegrany	przerwany	 ranking na podstawie wyników pod finałów
Pod finał N-1	rozegrany	rozegrany	
.....	rozegrany	rozegrany	
Pod finał N-x	rozegrany	rozegrany	

2.6.15. Opóźnienie startu:

- a) Każdy uczestnik finału może poprosić o opóźnienie procedury startowej w celu naprawy modelu. Nie może to jednak trwać dłużej niż 5 min. Dodatkowy czas startowy może być przyznany tylko jeden raz dla danego półfinału/finału.
- b) Jeśli opóźnienie spowodowane jest problemami z częstotliwością lub nadajnikiem, inni zawodnicy nie mogą jeździć po torze.
- c) Każdy zawodnik zgłaszający opóźnienie startu, ostatniej pozycji lub jeśli nie stawi się na czas na polu startowym - z pitstopu.

2.7. Powtórzenie startu.

- 2.7.1. Sędzia zawodów przerywa start w przypadku awarii urządzenia liczącego.
- 2.7.2. Po przerwaniu startu w czasie pierwszego okrążenia, powtarza się go natychmiast, stosując procedurę odliczania od 30 sekund.

2.8. Powtórzenie biegu.

- 2.8.1. Sędzia zawodów przerywa bieg w przypadku awarii urządzenia liczącego lub zdarzenia losowego.
- 2.8.2. Decyzję o przerwaniu biegu z powodu deszczu podejmują wspólnie sędziowie, a głos decydujący należy do Sędziego Głównego. Przerywa on bezwzględnie bieg, jeżeli wystąpią opady deszczu połączone z wyładowaniami atmosferycznymi.
- 2.8.3. Sędziowie wspólnie określają warunki w jakich można kontynuować dalsze biegi. Głos decydujący należy do Sędziego Głównego. Decyzja sędziów jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.
- 2.8.4. Przerwany bieg w trakcie pierwszego okrążenia można powtórzyć bez przerwy.
- 2.8.5. W przypadku przejechania pierwszego okrążenia bieg można powtórzyć nie wcześniej niż po upływie 15 minut.
- 2.8.6. W przypadku przerwania biegu finałowego obowiązuje następująca procedura:
 - a) jeżeli bieg trwał mniej niż połowa nominalnego czasu biegu, bieg należy powtórzyć,
 - b) jeżeli bieg finałowy został przerwany po upływie połowy nominalnego czasu biegu, wyniki z biegu zachowuje się.
- 2.8.7. Jeżeli nie wszyscy zawodnicy mieli szansę wystartować w eliminacjach na suchej nawierzchni, wówczas anulowane są wyniki tej kolejki kwalifikacji, w której warunki były różne dla różnych grup.

3. PRZEPISY TECHNICZNE - Klasa IC – 8 Buggy

- 3.1. Silnik. Model może posiadać jeden silnik spalinowy, dowolny o pojemności skokowej max. 3,5 cm³.
- 3.2. Zbiornik paliwa. Pojemność układu paliwowego – zbiornik, przewody i filtr – nie może przekraczać wartości 125 cm³. Kontrola pojemności układu paliwowego może odbyć się nie wcześniej niż 15 minut po zakończonym biegu w temperaturze otoczenia co najmniej 20°C.
- 3.3. Paliwo. Dopuszcza się stosowanie wyłącznie mieszanki alkoholu metylowego z olejem i dodatkiem maksymalnie 16% nitrometanu.
- 3.4. Tłumienie hałasu.
 - 3.4.1. Silnik napędzający model musi być wyposażony w tłumik wydechu ograniczający poziom hałasu do 83 dB w odległości 10 m na wysokości 1 m.
 - 3.4.2. Wylot spalin nie może być skierowany bezpośrednio w kierunku nawierzchni toru.
 - 3.4.3. Dopuszcza się wyłącznie tłumiki z homologacją EFRA.
- 3.5. Przeniesienie napędu, hamulec, sprzęgło.
 - 3.5.1. Model musi mieć sprawny hamulec i sprzęgło umożliwiające zatrzymanie modelu przy pracującym silniku.
 - 3.5.2. W czasie wyścigów nie jest dozwolone stosowanie biegu wstecznego.
 - 3.5.3. Zalecane jest stosowanie systemu Fail Safe w celu zabezpieczenie modelu przed ucieczką.
- 3.6. Pałak ochronny jest dopuszczalny - wykonany z drutu stalowego.
- 3.7. Model może posiadać jedną antenę giętką. Antena wykonana z drutu sprężynowego musi być od góry zabezpieczona ochroniaczem.
- 3.8. Ogumienie.
 - Średnica opon - 109÷120 mm,
 - Szerokość - max. 47 mm.
 - Żaden obcy produkt na ogumieniu nie jest dopuszczalny, nawet na oponach deszczowych.
- 3.9. Obręcze (felgi) kół. Dopuszcza się wystawianie obręczy poza oponę o max. 1,58 mm (1/16"). Niedopuszczalne jest wystawianie nakrętek mocujących koła i osi kół poza obręcz.
- 3.10. Karoseria.
 - 3.10.1. Wszystkie modele muszą posiadać nadwozie lub być przykryte ramą - klatką. Jeżeli model posiada ramę - klatkę, to żaden element wyposażenia, oprócz anteny i głowicy silnika, nie może jej przekraczać.
 - 3.10.2. Wszystkie handlowe nadwozia w podziałce 1:8 są dopuszczalne, oprócz nadwozia Formuły 1 i Prototypów.
 - 3.10.3. Otwory dla mechanizmów modelu (wyłączniki - przełączniki, antena, pałak, słupki mocowania karoserii itp.) nie mogą mieć średnicy większej niż 10 mm od konturu tych elementów.
 - 3.10.4. Karoseria musi być trwale podczas całego wyścigu. Kołki mocujące karoserię nie mogą wystawać więcej niż 30 mm ponad karoserię.
- 3.11. Zderzaki nie są obowiązkowe. W przypadku stosowania zderzaka przedniego musi on być wykonany z materiału elastycznego o grubości 2,5 ÷ 5 mm i szerokości max. 310 mm. Zakazane są zderzaki z metalu, bakelitu, włókna szklanego itp.
- 3.12. Ciężar minimalny bez paliwa i bez transpondera modeli z napędem na dwa koła (2WD) nie może być mniejszy niż 2500 g, modeli z napędem na cztery koła (4WD) nie może być mniejszy niż 3200 g.
- 3.13. Zabronione jest stosowanie aktywnych urządzeń kontroli trakcji, zawieszenia i skrętu.
- 3.14. Wymiary.
 - a) Całkowita długość - max. 730 mm.
 - b) Rozstaw osi - min. 270 mm, max. 330 mm.
 - c) Szerokość całkowita - max. 310 mm.
 - d) Wysokość (bez anteny) - max. 250 mm przy maksymalnie obciążonym zawieszeniu.
 - e) Statecznik tylny:

- głębokość płyta max. 85 mm,
- szerokość płyta max. 217 mm,
- szerokość statecznika pionowego max. 100 mm,
- wysokość statecznika pionowego max. 60 mm.

4. PRZEPISY TECHNICZNE - Klasa IC – 8 Truggy

- 4.1. Silnik. Model może posiadać jeden 2-suwowy silnik spalinowy o pojemności skokowej max. 4,68 cm³.
- 4.2. Zbiornik paliwa. Pojemność układu paliwowego – zbiornik, przewody i filtr – nie może przekraczać wartości 150 cm³ Kontrola . układu paliwowego może odbyć się nie wcześniej niż 15 minut po zakończonym biegu w temperaturze otoczenia co najmniej 20°C.
- 4.3. Paliwo. Dopuszcza się stosowanie wyłącznie mieszanki alkoholu metylowego z olejem i dodatkiem maksymalnie 16% nitrometanu
- 4.4. Tłumienie hałasu.
 - 4.4.1. Silnik napędzający model musi posiadać tłumik umożliwiający ograniczenie hałasu do 83 dB.
 - 4.4.2. Pomiar hałasu dokonywany jest z odległości 10 m na poziomie 1 m od jezdni w całym zakresie pracy silnika.
- 4.5. Przeniesienie napędu, hamulec, sprzęgło.
 - 4.5.1. Model musi mieć sprawny hamulec i sprzęgło umożliwiające zatrzymanie modelu przy pracującym silniku.
 - 4.5.2. W czasie wyścigów nie jest dozwolone stosowanie biegu wstecznego.
 - 4.5.3. Zalecane jest stosowanie systemu Fail Safe w celu zabezpieczenie modelu przed ucieczką
- 4.6. Karoseria i jej mocowanie.
 - 4.6.1. Dopuszcza się stosowanie wszystkich karoserii dedykowanych przez producentów dla modeli klasy Monster Truck.
 - 4.6.2. Mocowanie karoserii musi być trwałe podczas całego wyścigu. Kołki mocujące karoserię nie mogą wystawać więcej niż 30 mm ponad karoserię.
 - 4.6.3. Otwory chłodzące w karoserii mogą mieć wycięcie maksymalnie 1/2 powierzchni przedniej szyby. Szyby tylna i boczne mogą być wycięte lub pozostawione w całości.
- 4.7. Pałąk ochronny.
 - 4.7.1. Model może posiadać pałąk ochronny wykonany z pręta stalowego lub płaskownika duraluminiowego.
- 4.8. Antena.
 - 4.8.1. Model może posiadać jedną antenę giętką. Antena wykonana z drutu sprężynowego musi być od góry zabezpieczona ochroniaczem.
- 4.9. Ogumienie.
 - 4.9.1. Średnica opon - min. 115 mm,
 - 4.9.2. Szerokość opon - min. 57 mm.
 - 4.9.3. Żaden obcy produkt na ogumieniu nie jest dopuszczalny.
- 4.10. Obręcz kół.
 - 4.10.1. Dopuszcza się wystawianie obręczy kół poza oponę o max. 1,58 mm. Niedopuszczalne jest wystawianie nakrętek mocujących koła i osi kół poza obręcz.
- 4.11. Zabronione wyposażenie dodatkowe.
- 4.12. Zabronione jest stosowanie aktywnych urządzeń kontroli trakcji, zawieszenia i skrętu.
- 4.13. Wymiary i ciężar.
 - 4.13.1. Rozstaw osi – 300-400 mm.
 - 4.13.2. Maksymalna szerokość – 500 mm.
 - 4.13.3. Minimalny ciężar modelu bez transpondera i bez paliwa - 3800 g.

5. Klasa ET-8 Buggy

5.1. Silnik.

- 5.1.1. Maksymalna długość silnika z wyłączeniem wału, wyprowadzeń uzwojenia i sensorów - 77 mm.
- 5.1.2. Maksymalna średnica stojana - 39 mm.
- 5.1.3. Stała Kv - max. 3300.
- 5.1.4. Średnica wału wirnika - 3,17-5,0 mm.
- 5.1.5. Radiator wyłącznie aluminiowy lub z wentylatorem.

5.2. Akumulatory.

- 5.2.1. W samochodach terenowe w skali 1:8 dopuszczone są akumulatory litowe z napięciem nie większym niż 17,4 V (4S). Dozwolone jest użycie 2 x 2S lub 4 x 1S. Jeśli kilka pojedynczych akumulatorów jest połączonych ze sobą (równolegle lub szeregowo), wtedy wszystkie używane baterie muszą być tej samej marki producenta i ten sam numer części.
- 5.2.2. Przez cały czas podczas ładowania lub rozładowania akumulatory LiPo muszą znajdować się w Battery Bag-u - „worku Lipo”. Brak ładowania/rozładowania w „worku Lipo” będzie karane dyskwalifikacją zawodnika.
- 5.2.3. Podczas kontroli technicznej zostanie sprawdzone, czy żadna bateria nie wykazuje żadnych deformacji lub manipulacji. Akumulatory muszą być chronione przez podwozie lub korpus. Maksymalne napięcie mierzone przed każdą jazdą 16,80 V (LiPo) i 17,4 V (LiHV) przed rozpoczęciem jazdy.

5.3. Karoserie.

- 5.3.1. Nadwozia w skali 1:8 dedykowane do modeli Buggy, z wyłączeniem nadwozi Formuły 1, Truck i Prototypów.

5.4. Opony.

- 5.4.1. Opony wyłącznie gumowe.

5.5. Przeniesienie napędu.

- 5.5.1. Napęd 4 WD, przekładnia jednobiegowa.

5.6. Zabronione wyposażenie.

- 5.6.1. Aktywne układy chłodzenia (Peltiera, cieczone) i układy kontroli trakcji.

5.7. Wymiary i waga modelu.

- 5.7.1. Długość max. 730 mm
- 5.7.2. Szerokość max. 310 mm
- 5.7.3. Wysokość przy całkowicie obciążonym zawieszeniu max. 250 mm
- 5.7.4. Odległość międzyosiowa 270-330 mm
- 5.7.5. Głębokość płata max. 85 mm
- 5.7.6. Szerokość płata max. 217 mm
- 5.7.7. Głębokość statecznika pionowego max. 100 mm
- 5.7.8. Wysokość statecznika pionowego max. 60 mm
- 5.7.9. Średnica kół z oponami 109,22-119,38 mm
- 5.7.10. Szerokość kół z oponami max. 46,99 mm
- 5.7.11. Waga modelu min. 3200 g.

6. Klasa ET-8 Truggy

6.1. Silnik.

- 6.1.1. Maksymalna długość silnika z wyłączeniem wału, wyprowadzeń uzwojenia i sensorów - 77 mm.
- 6.1.2. Maksymalna średnica stojana - 39 mm.
- 6.1.3. Stała Kv - max. 3300.
- 6.1.4. Średnica wału wirnika - 3,17-5,0 mm.
- 6.1.5. Radiator wyłącznie aluminiowy lub z wentylatorem.

6.2. Akumulatory.

- 6.2.1. W samochodach terenowe w skali 1:8 dopuszczone są akumulatory litowe z napięciem nie większym niż 17,4 V (4S). Dozwolone jest użycie 2 x 2S lub 4 x 1S. Jeśli kilka pojedynczych akumulatorów jest połączonych ze sobą (równolegle lub szeregowo), wtedy wszystkie używane baterie muszą być tej samej marki producenta i ten sam numer części.
- 6.2.2. Przez cały czas podczas ładowania lub rozładowany akumulatory LiPo muszą znajdować się w Battery Bag-u - „worku Lipo”. Brak ładowania/rozładowani w „worku Lipo” będzie karane dyskwalifikacją zawodnika.
- 6.2.3. Podczas kontroli technicznej zostanie sprawdzone, czy żadna bateria nie wykazuje żadnych deformacji lub manipulacji. Akumulatory muszą być chronione przez podwozie lub korpus. Maksymalne napięcie mierzone przed każdą jazdą 16,80 V (LiPo) i 17,4 V (LiHV) przed rozpoczęciem jazdy.

6.3. Karoseria.

- 6.3.1. Nadwozia w skali 1:8 dedykowane do modeli Truggy.

6.4. Opony.

- 6.4.1. Opony wyłącznie gumowe.
- 6.4.2. Średnica opon - min. 115 mm,
- 6.4.3. szerokość opon - min. 57 mm.
- 6.4.4. Żaden obcy produkt na ogumieniu nie jest dopuszczalny.

6.5. Przeniesienie napędu.

- 6.5.1. Napęd 4 WD, przekładnia jednobiegowa.

6.6. Zabronione wyposażenie.

- 6.6.1. Aktywne układy chłodzenia (Peltiera, cieczowe) i układy kontroli trakcji.

6.7. Wymiary i waga modelu.

- 6.7.1. Rozstaw osi – 300-400 mm.
- 6.7.2. Maksymalna szerokość – 500 mm.
- 6.7.3. Minimalny ciężar modelu - 3800 g.