



Zasada rozgrywania zawodów:

- uczestnik z numerem nieparzystym startuje z uczestnikiem z numerem parzystym jednocześnie, z przeciwległych punktów A i B,
- sędzia na punkcie A i B przyjmuje gotowość załóg, daje sygnał sędziemu startowemu ustawionemu centralnie na linii, po czym ten sędzia ruchem flagami w dół daje sygnał startu,
- pomiaru czasu dokonują sędziowie punktu A i B,
- trasa jednej próby rozpoczyna się i kończy w tym samym punkcie - odpowiednio w A lub B (jedno pełne okrążenie),
- obowiązuje meta stop,
- uczestnik z numerem nieparzystym:
 - >rozpoczyna w punkcie A,
 - >przejeżdża próbę PS1,
 - >po mecie stop, na znak sędziego punktu cofa i ustawia się ponownie na start,
 - >przejeżdża próbę PS 3
 - >wraz z drugim uczestnikiem zjeżdża z płyty,
 - >po przejeździe całej stawki ustawia się na starcie w punkcie B,
 - >przejeżdża próbę PS 2,
 - >po mecie stop, na znak sędziego punktu cofa i ustawia się ponownie na start,
 - >przejeżdża próbę PS 4,
 - >wraz z drugim uczestnikiem zjeżdża z płyty,
- uczestnik z numerem parzystym rozpoczyna w punkcie B, dalej analogicznie jw.
- po przejechaniu przez całą stawkę prób PS 1,2,3,4, nastąpi zmiana kierunku jazdy,
- analogicznie przejechane będą pojedyncze próby PS 5 i PS 6