



topRACINGshop.pl

LD
LARRY DESIGN

Regulamin

III Puchar AP WRT 2021

IV Mistrzostwa AP WRT 2021

1. III Puchar AP WRT 2021 (dalej: Puchar) organizowany jest przez członków zespołu Automobilklubu Polski Wirtualny Rajdowy Team

Sponsorem tytularnym jest Automobilklub Polski

Sponsorami nagród są Larry Design Studio oraz TopRacing.pl

* **Puchar i Mistrzostwa** zostaną rozegrane przy użyciu gry **Richard Burns Rally**, pluginu Wally'ego oraz znajdujących się na stronie pluginu dodatkach.

***Obszerny poradnik „Jak Zacząć” dla początkujących znajduje się TUTAJ.**
Dzięki uprzejmości administratora strony: virtualrally.eu

2. W ramach Pucharu prowadzone są IV Mistrzostwa AP WRT (dalej: Mistrzostwa).

3. Oba cykle rozgrywane są równolegle z odrębnymi klasyfikacjami.

4. W Pucharze mogą brać udział wszyscy polscy kierowcy – bez względu na przynależność zespołową oraz kierowcy niezrzeszeni. W Mistrzostwach klasyfikowani są wyłącznie członkowie zespołu Automobilklubu Polski World Rally Team.

5. W Pucharze prowadzona będzie klasyfikacja indywidualna .

6. Puchar i Mistrzostwa składają się z 10 rund po co najmniej 6 odcinków każda, rozgrywanych w roku 2021 – w terminach podanych w kalendarzu. Rundy trwają tydzień: początek w poniedziałek o godzinie 0:01, a meta – w niedzielę o 23:59.

7. W każdej rundzie dopuszczona jest tylko jedna klasa, a wybór samochodu indywidualny, dopuszczalny w jej obrębie:

Runda 1 śnieg/asfalt/lód/ - Klasa R5 (RC2)

Runda 2 śnieg - Klasa H/B (Gr.B)

Runda 3 szuter – Klasa RGT

Runda 4 asfalt - Klasa R2 (RC4)

Runda 5 szuter – H/A

Runda 6 asfalt – Auta OPEN FWD (połączenie przednio-napędowych aut rozdzielonych po różnych klasach na czeskim pluginie (Deawoo Lanos, VW Golf, Lada Kalina, Seat Leon, Renault Clio Williams, Renault R5, Skoda Favorit etc..

Runda 7 szuter – WRC (RC1)

Runda 8 asfalt – OLD WRC (2.0l)

Runda 9 szuter – Klasa H/4

Runda 10 asfalt – Klasa z największą frekwencją z rozegranych poprzednich 9 rund

8. Każdej rundzie towarzyszyć będzie odcinek testowy (shakedown), obejmujący 2-3 odcinki z zastosowaniem pkt. 7.

9. Strefy serwisowe rozmieszczone są po parzystych odcinkach i wynoszą 30 minut. W rundach stosowany jest system Super Rally wynoszący na każdym odcinku 5 minut. System SR umożliwia kontynuowanie rajdu od najbliższej strefy serwisowej. Opcja uszkodzeń samochodu będzie ustawiona na poziomie REALISTIC.

10. Dopuszczalne są cięcia, przy zachowaniu zasady, która zakazuje omijania przeszkód trwałych (drzewa, beczki, szykany, skały, bandery reklamowe, taśmy i płotki zabezpieczające, opony, itp.). Zabronione są skróty. Skrót określa się co najmniej kilkusekundową celową jazdą obok drogi.

11. Po zakończeniu rajdu zostaną podane szczegóły kontroli czystości przejazdu. W przypadku gdy czas uzyskany przez jednego z zawodników wzbudzi podejrzenia u organizatora lub zostanie złożony oficjalny protest w tej sprawie, wówczas osoba podejrzana zostanie poproszona o wrzucenie powtórki na serwer RBR Czech.

12. Brak powtórki umieszczonej na serwerze RBR Czech w przewidzianym terminie powoduje nałożenie na zawodnika kary 3 minut za każdą nie dostarczoną powtórkę doliczoną do ogólnego czasu osiągniętego w rajdzie przez Zawodnika.

13. Requesty uwzględniane zostaną jedynie w przypadku komunikatu „did not start to SS x”.oraz „did not arrive to SS x”
Organizator dołoży starań, aby requesty rozpatrywane były jak najszybciej.

14. Na końcowy wynik rundy składa się łączny czas:

a) przejazdu

b) kar za przekroczenie czasu stref serwisowych, cięcia, falstarty, „czerwone ekrany”

c) kar wynikających z SR

d) kar nałożonych przez ZSS w wyniku przeprowadzonej kontroli czystości przejazdu – nie więcej niż 180 sekund

17. Punktacja w rundach:

Klasyfikacja generalna:

1 miejsce – 30 pkt

2 miejsce – 28 pkt

3 miejsce – 26 pkt

4 miejsce – 24 pkt

5 miejsce – 22 pkt

6 miejsce – 20 pkt

7 miejsce – 19 pkt

8 miejsce – 18 pkt

9 miejsce – 18 pkt

10 miejsce – 17 pkt

11 miejsce – 16 pkt

12 miejsce – 15 pkt

13 miejsce – 13 pkt

14 miejsce – 12 pkt

15 miejsce – 11 pkt

16 miejsce – 10 pkt

17 miejsce – 9 pkt

18 miejsce – 8 pkt

19 miejsce – 7 pkt

20 miejsce – 6 pkt

21 miejsce – 5 pkt

22 miejsce – 4 pkt

23 miejsce – 3 pkt

24 miejsce – 2 pkt

25 miejsce – 1 pkt

Power Stage:

1 miejsce – 5 pkt

2 miejsce – 4 pkt

3 miejsce – 3 pkt

4 miejsce – 2 pkt

5 miejsce – 1 pkt

* Zwycięzca uzyskuje liczbę punktów zależną od liczby zawodników, którzy ukończą rundę.

* W przypadku uzyskania jednakowego czasu na mecie rundy przez dwóch lub więcej zawodników punkty zostaną przyznane podwójnie

15. Zabroniony jest start na więcej niż jednym koncie (profilu na RBR Czech). Każdy stwierdzony przypadek złamania powyższego postanowienia będzie karany wykluczeniem z rozgrywek.

16. Po weryfikacji powtórek przejazdów przez ZSS publikowane będą wyniki rundy i klasyfikacje po rozegranych rundach.

17. Zdobywcy pierwszych trzech miejsc w klasyfikacji indywidualnej Pucharu oraz Mistrzostw otrzymają nagrody honorowe w postaci pucharów ufundowanych przez sponsora zespołu AP WRT i partnerów.

W przypadku równej liczby punktów uzyskanych przez kilku zawodników na miejscach I - III o kolejności decyduje większa liczba wyższych wyników punktowych w rundach, a następnie lepszy łączny czas ze wszystkich rund, w których wystartowali wszyscy zawodnicy, którzy uzyskali tę samą liczbę punktów.

18. ZSS Pucharu stanowi Rada Koła Sportu Wirtualnego przy Komisji Sportu Automobilklubu Polski. Wszelkie sporne kwestie oraz sytuacje nieprzewidziane w niniejszym regulaminie rozpatruje ZSS, którego postanowienia są nieodwołalne. W szczególności dotyczy to weryfikacji punktacji, anulowania rundy bądź jej powtórzenia, itp.

19. Jakiegokolwiek nieetyczne zachowanie związane z niniejszymi rozgrywkami wyrażone w dowolnej formie i dowolnym miejscu może być ukarane przez ZSS karą do usunięcia z rozgrywek łącznie.

20. Wszelkie informacje związane z rozgrywkami będą publikowane na fanpage AUTOMOBILKLUB POLSKI WRT <https://www.facebook.com/automobilklubpolski.wrt> oraz na stronie Automobilklubu Polski w sekcji: Sport Samochodowy / Koło Sportu Wirtualnego.

21. Wystartowanie choćby w jednej rundzie rozgrywek stanowi poświadczenie zaznajomienia się i akceptacji postanowień niniejszego regulaminu.

KALENDARZ PUCHARU

Runda 1 śnieg/asfalt/lód/ - 08.02. – 14.02.2021

Runda 2 śnieg - 15.03 – 21.03.2021

Runda 3 szuter – 12.04 – 18.04.2021

Runda 4 asfalt – 24.05 – 30.05.2021

Runda 5 szuter – 14.06 – 20.06.2021

Runda 6 asfalt – 12.07 – 18.07.2021

Runda 7 szuter – 16.08 – 22.08.2021

Runda 8 asfalt – 13.09 – 19.09.2021

Runda 9 szuter – 18.10 – 24.10.2021

Runda 10 asfalt – 15.11 – 21.11.2021