

Wykaz definicji oraz przykładów punktów kontroli przejazdów wykorzystywanych w trakcie rajdu Światowid 2018.

Na wszelkie pytania odnośnie interpretacji poniższego zestawienia organizator będzie odpowiadał na odprawie (termin odprawy określony jest w harmonogramie imprezy).

1. Nawigacja

1.1. Tablice organizatora

Tablica musi znajdować się po prawej stronie – do karty drogowej wpisujemy numer widniejący na tablicy

Tablice według wzoru:

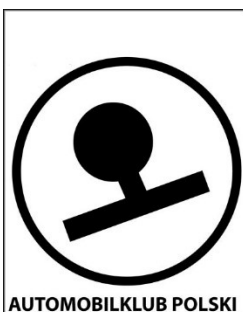


Na tablicach mogą pojawić się

- Nakazy wykonania manewrów jak skręt, zawracanie – w przypadku gdy na tablicy widnieje dodatkowo liczba należy wpisać ją do karty drogowej po czym wykonać polecenie i kontynuować jazdę zgodnie z poleceniami itinerera, jeżeli nie – należy wykonać polecenie i kontynuować jazdę zgodnie z poleceniami itinerera

1.2. Punkty sędziowskie – stemplowane

Tablica musi znajdować się po prawej stronie



Punkty poprzedzone są tablicą organizatora według wyżej zaprezentowanego wzoru bez dodatkowych informacji. Należy wówczas zatrzymać się przy sędzim i przekazać mu kartę drogową, który wstempluje potwierdzenie przejazdu w pierwszą wolną kratkę karty drogowej.

1.3. Ograniczenia tonażu

znak musi znajdować się po prawej stronie – do karty drogowej wpisujemy wartość ograniczenia

Dotyczy to ograniczeń ze znaków drogowych B-5a oraz B-18 – nie uwzględniamy ograniczeń umieszczanych na niebieskich tablicach informacyjnych



B-5a



B-18

2. Turystyka

2.1. Tablice organizatora

Tablica musi znajdować się po prawej stronie – do karty drogowej wpisujemy numer widniejący na tablicy

Tablice według wzoru:

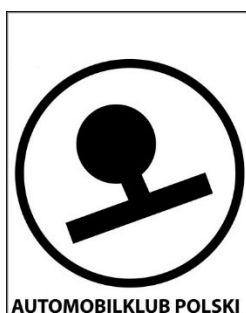


Na tablicach mogą pojawić się

- Nakazy wykonania manewrów jak skręt, zawracanie – w przypadku gdy na tablicy widnieje dodatkowo liczba należy wpisać ją do karty drogowej po czym wykonać polecenie i kontynuować jazdę zgodnie z poleceniami itinerera, jeżeli nie – należy wykonać polecenie i kontynuować jazdę zgodnie z poleceniami itinerera

2.2. Punkty sędziowskie – stemplowane

Tablica musi znajdować się po prawej stronie



Punkty poprzedzone są tablicą organizatora według wyżej zaprezentowanego wzoru bez dodatkowych informacji. Należy wówczas zatrzymać się przy sędzim i przekazać mu kartę drogową, który wstempluje potwierdzenie przejazdu w pierwszą wolną kratkę karty drogowej.

2.3. Ograniczenia tonażu

znak musi znajdować się po prawej stronie – do karty drogowej wpisujemy wartość ograniczenia

Dotyczy to ograniczeń ze znaków drogowych B-5a oraz B-18 – nie uwzględniamy ograniczeń umieszczanych na niebieskich tablicach informacyjnych



B-5a



B-18

2.4. Tablice nazw miejscowości

(wyłącznie zielone tablice z białym napisem – znak E-17a) – znak musi znajdować się po prawej stronie – do karty drogowej wpisujemy dwie pierwsze litery niezależnie od ilości członów nazwy



Np.:

- Żyrardów – do karty wpisujemy: ŻY
- Nowa Wieś – do karty wpisujemy: NO

2.5. Zadania turystyczne na trasie

Zadania mogą znajdować się po obu stronach jezdni (odpowiednio zaznaczone w kratkach itinerera), niekiedy może nastąpić konieczność zaparkowania i podejścia do obiektu – do karty drogowej wpisujemy numer odpowiedzi (pytania i odpowiedzi do nich będą załączone w materiałach dla danego odcinka).

Zadania w kratkach itinerera zaznaczone są gwiazdkami z oznaczeniem Zx, gdzie x to numer zadania, które należy wykonać.

Wówczas na liście zadań odnajdujemy zadanie Zad. x gdzie (x na liście zadań odpowiada x-owi z kratki itinerera) i wybieramy prawidłową odpowiedź

Przykład:

Zad. 1 Treść zadania

- 11. Odpowiedź 1
- 12. Odpowiedź 2
- 13. Odpowiedź 3

Wybierając odpowiedź 2 do karty drogowej wpisujemy 12