



SZKOLENIE PRZEDRAJDOWE



2018



Warszawa, 08.03.2018



Rajd Nawigacyjny - elementy

- Odprawa
- Próby SZ
- Test BRD
- START
- PKC
- META

Warszawa, 08.03.2018



Odprawa

Należy stawić się punktualnie wg informacji przedrajdowej

- Omówienie podstawowych zagadnień rajdu
- Informacje na temat trasy, ewentualnych „nagłych wypadków”
- Omówienie PKPów występujących na trasie oraz harmonogramu
- Czas na zadawanie pytań

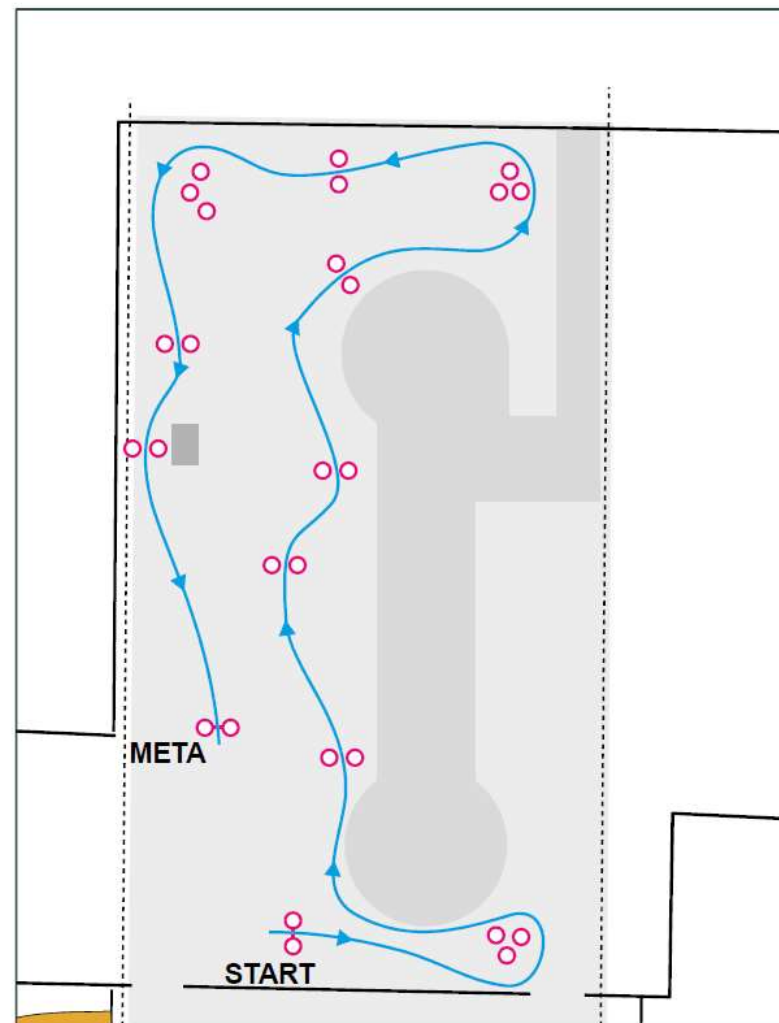
Warszawa, 08.03.2018



Próby SZ

Próby sprawności kierowania pojazdem

- Przeprowadzane na wyłączonym z ruchu placu
- Start i Meta - sędziowie
- Poruszanie się zgodnie ze schematem
- Pomylenie trasy – taryfa
- Kara za potrącenie słupków



SZ-2



Warszawa, 08.03.2018



Próby SZ

- Start z linii – linia przebiega inaczej niż w sporcie, nie po obrysie a na wysokości przedniej osi
- Odliczanie od 5,4... - ruszenie przed START karane jako falstart



Warszawa, 08.03.2018



Próby SZ



- Meta – linia słupków między osiami, bezwzględne zatrzymanie pojazdu (zatrzymanie czasu w momencie odbicia amortyzatorów)
- Punkty karne
- Zasady liczenia

Warszawa, 08.03.2018



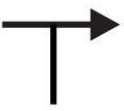
START / PKC / META

- Oznaczenie strefy
- Zasady wjazdu na strefę – po przekroczeniu znaku początku strefy należy niezwłocznie udać się do sędziego
W przypadku wystąpienia „kolejki” do PKC, a wystąpienia zadanego czasu wjazdu, pilot ma prawo przynieść sędziemu kartę drogową, po jej oddaniu samochód może przejechać przez strefę, z zachowaniem dużej ostrożności
- Po zdaniu karty należy niezwłocznie opuścić strefę





Materiały rajdowe - itinerer

		Turystyczno Nawigacyjne Mistrzostwa Polski  ŚWIATOWID'2014  Warszawa 24-26.10.2014						VI Runda TNMP			
TD1		Trasa: START...PKC-1						I = 27 km t = 90min			
START		L		P _{x2}	L _{na 2}	P					
L				L	P _{x4}	L _{na 2}					

Warszawa, 08.03.2018



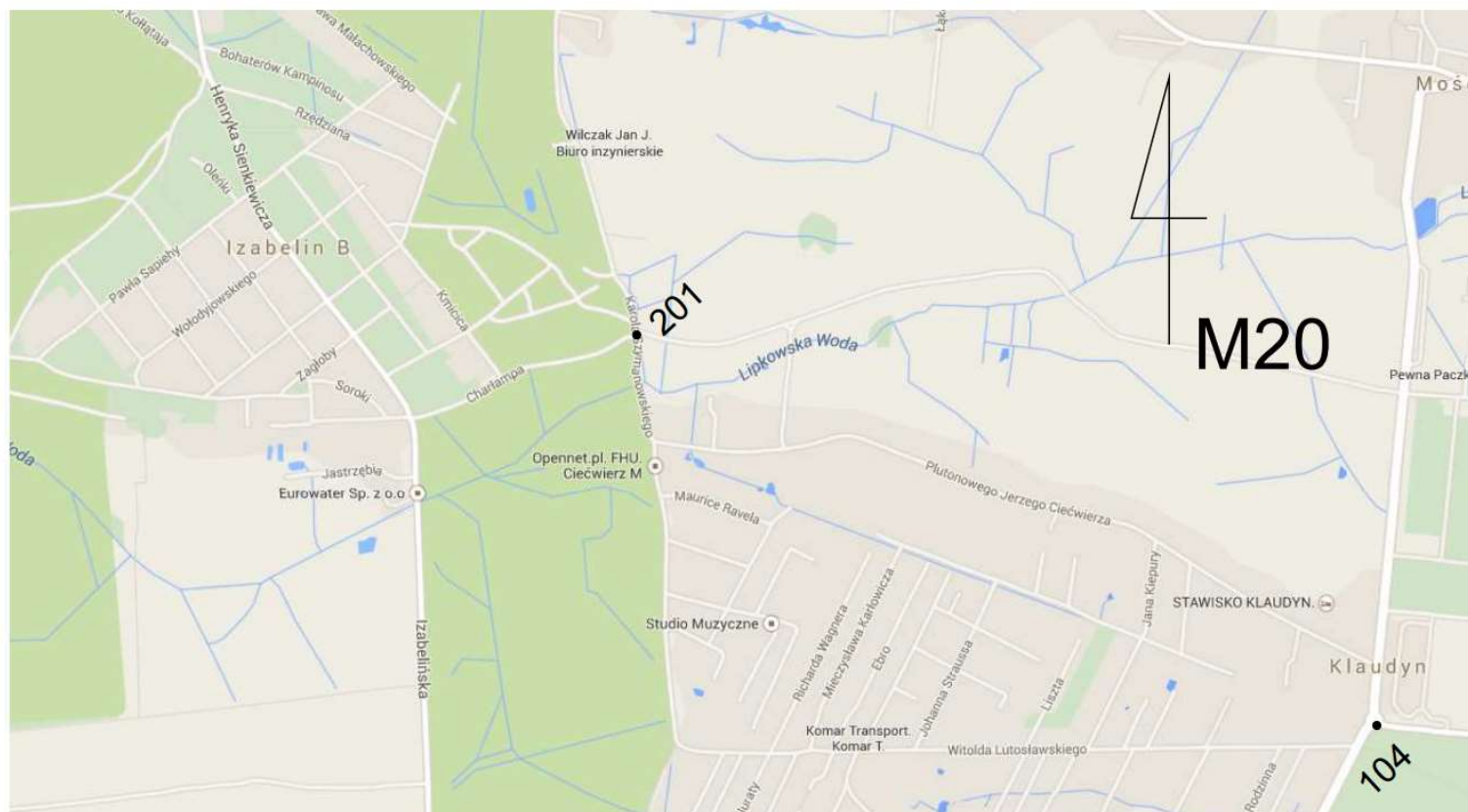
Materiały rajdowe - mapa



Warszawa, 08.03.2018



Materiały rajdowe - mapa



Warszawa, 08.03.2018



Materiały rajdowe – PKPy



PKP z obsługą sędziowską



PKP samoobsługowy



PKP samoobsługowy
z zadaniem kierunkiem
manewru



PKP samoobsługowy
„zawrócić”

Warszawa, 08.03.2018



Materiały rajdowe – PKPy

PKP mogą być też znaki drogowe – tablice nazw miejscowości wyłącznie koloru zielonego (E-17a).

Wówczas do karty drogowej (zgodnie z informacją na odprawie) należy wprowadzić stosowne znaki z mijanej po prawej stronie tablicy).

UWAGA! Białe tablice z niebieskim napisem są nazwami dzielnic lub osiedli (E-21).





Materiały rajdowe – Zadania na trasie

PKP mogą być też zadania turystyczne. W itinererze wystąpić mogą kratki, w których w sposób jawny zaznaczona będzie realna lokalizacja zadania w naturze.

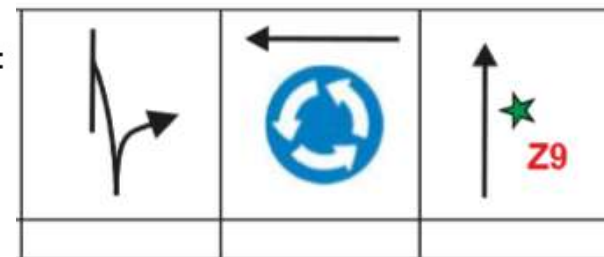
Należy wówczas zgodnie z numerem zadania w kratce itinerera odnaleźć zadanie na karcie z pytaniami, i po wybraniu odpowiedzi zgodnie z tym, co się zobaczyło – numer odpowiedzi wprowadzić w kolejną wolną kratkę karty drogowej.

Z9. Tym razem coś dla rozluźnienia - zagadka na spostrzegawczość... Zatem, skrajnia drogowa wynosi:

091. 4,5m

092. 4,3m

093. 4,0m



Warszawa, 08.03.2018



Materiały rajdowe – karta drogowa

Karta drogowa jest najważniejszym materiałem rajdowym. Służy do weryfikacji poprawności przejazdu. Na każdy odcinek karta drogowa jest indywidualna, dołączona do materiałów i należy ją zdać wypełnioną na końcu odcinka.

W pierwszą kratkę sędzieja wpisuje godzinę startu.

Następnie należy wypełniać kartę drogową kolejno napotkanymi PKPami (numery z tablic, znaków oraz odpowiedzi do zadań) w kolejności od lewej do prawej w kolejnych rzędach.

Ważne!

W karcie drogowej nie zostawiamy pustych kretek.

W karcie drogowej nie wolno kreślić.

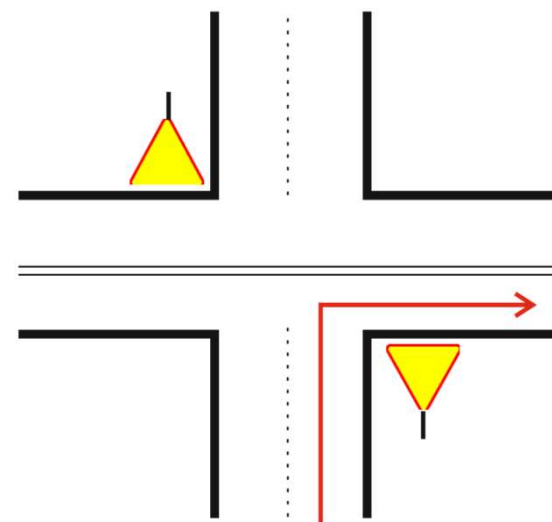
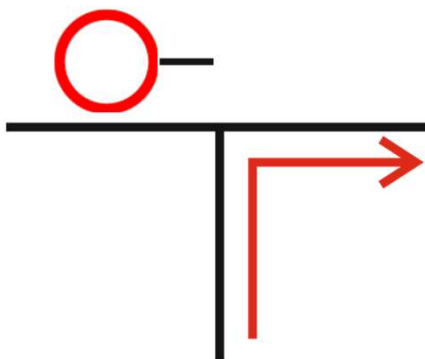
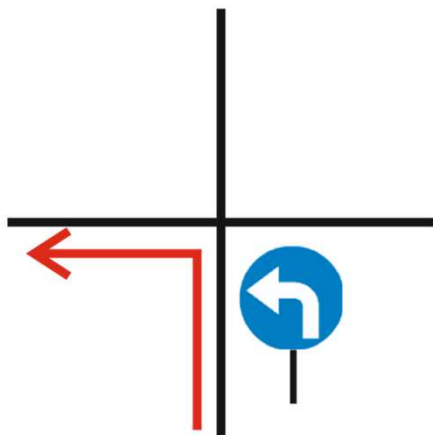
Zalecamy zatem korzystanie z brudnopisów,
a oryginalną kartę uzupełniać przed wjazdem na PKC/METE

		Turystyczno Nawigacyjne Mistrzostwa Polski	VI Runda TNMP			
		ŚWIATOWID'2014	Warszawa, 25.10.2014			
KARTA DROGOWA TD-1						

Warszawa, 08.03.2018

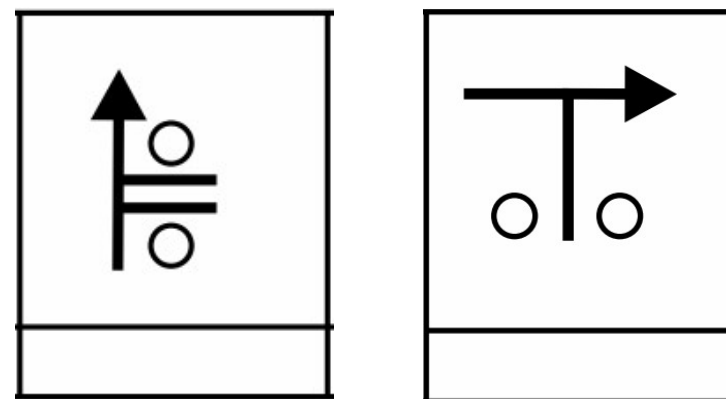
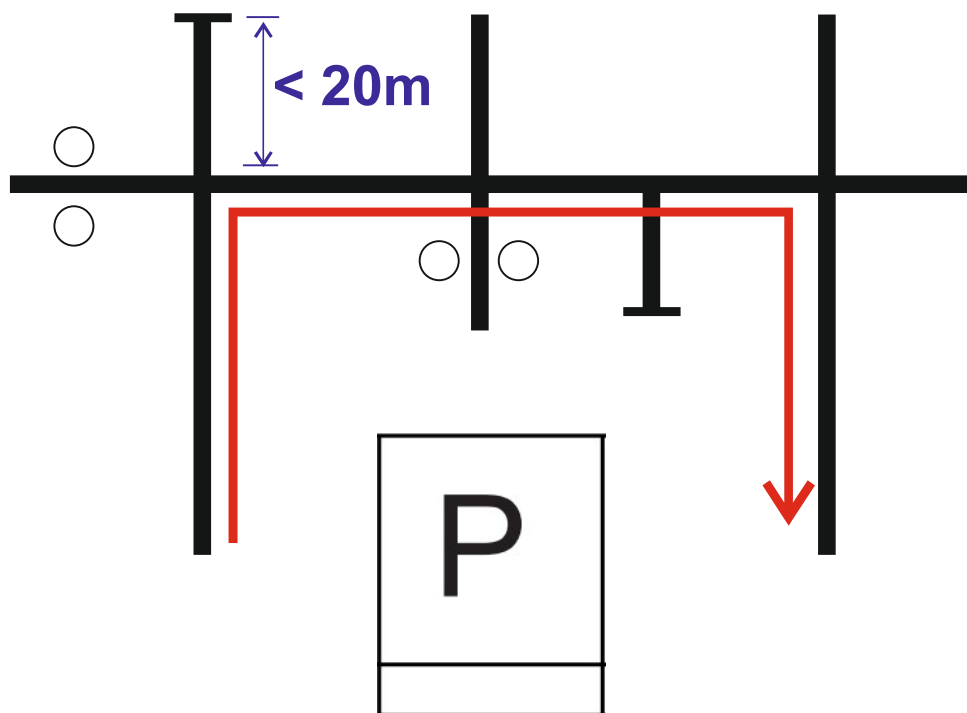


Podstawowe zasady - Skrzyżowania



Jednoznaczne przejazdy uwarunkowane sytuacją drogową. Brak wyboru kierunku jazdy. Droga może zostać „zamknięta” również przez inne elementy zastosowane w itinererze jak np. constans

Podstawowe zasady - Skrzyżowania



Z zasady **w bramy nie wjeżdżamy**.
Wszystkie sytuacje drogowe, które nakazują wjazd w bramę muszą jednoznacznie wynikać z materiałów rajdowych

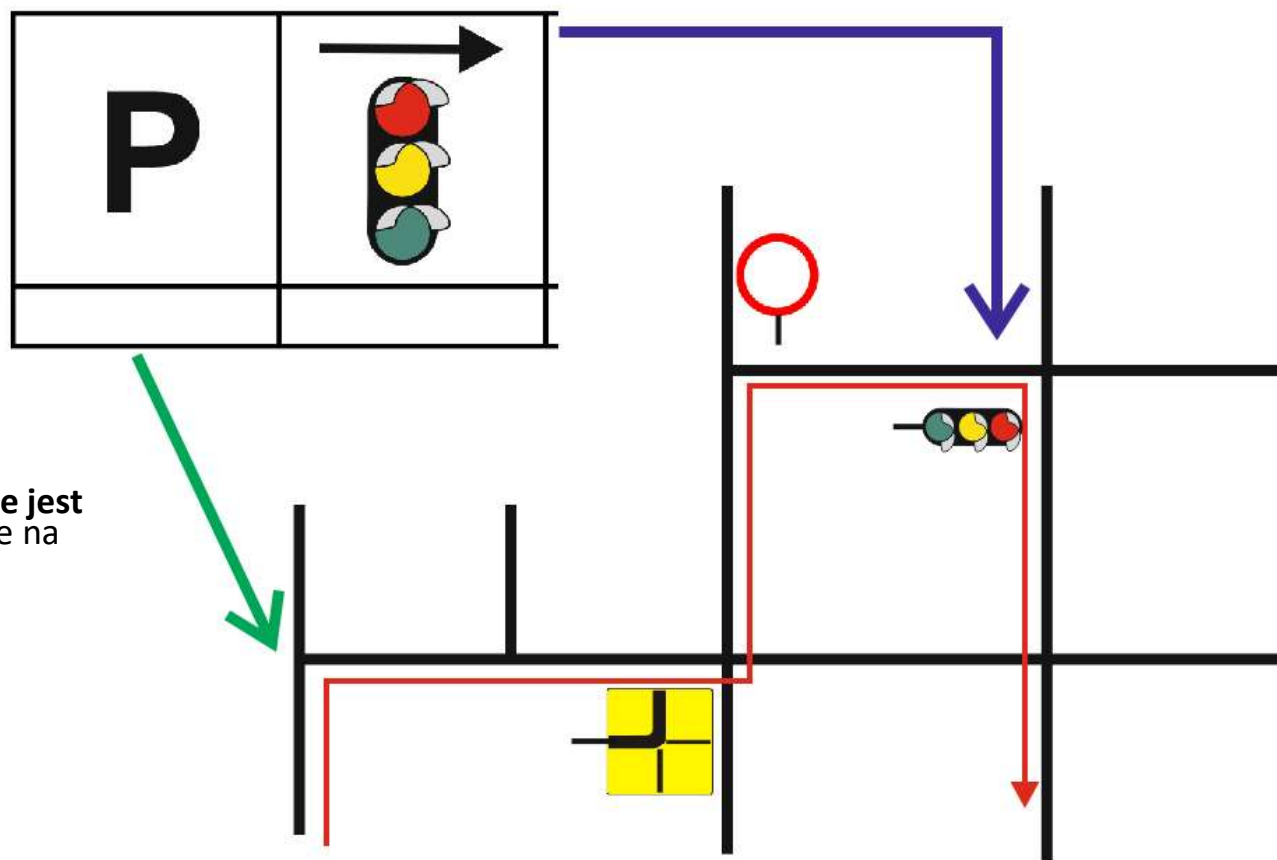
Bramy zawsze oznaczane są dwoma kółkami



Podstawowe zasady – „Kiełbasa”

Jeżeli skrzyżowanie, na które najeżdżamy **nie jest opisane w itinererze**, pokonujemy je zawsze na wprost lub tak jak wskazuje kierunek drogi głównej.

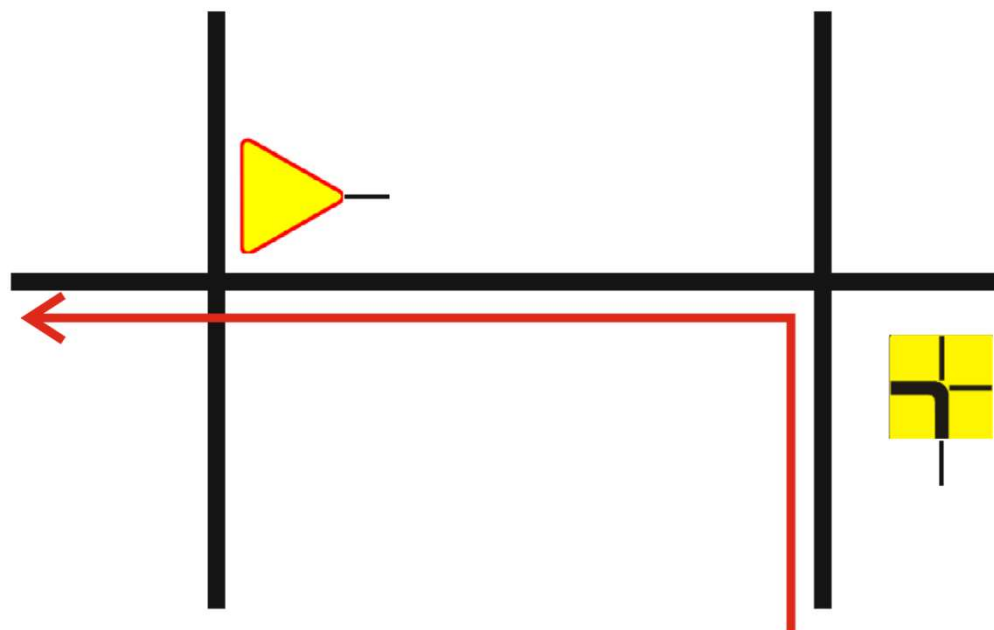
Skrzyżowania z jednoznacznym przejazdem pokonujemy zgodnie z zasadami ruchu drogowego.



Warszawa, 08.03.2018



Podstawowe zasady – „Kiełbasa”



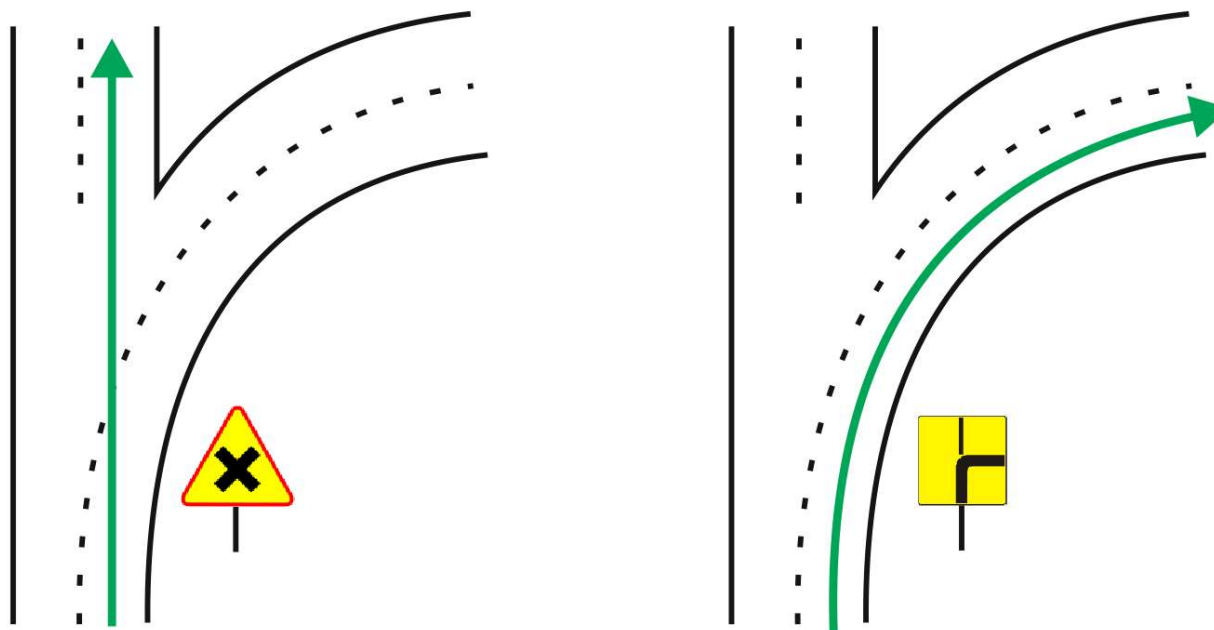
Jeżeli skrzyżowanie nie jest opisane w itinererze, a **wskazany jest na nim kierunek drogi głównej**, pokonujemy je zawsze **wzdłuż drogi głównej**.

Jeżeli skrzyżowanie nie jest opisane w itinererze, i **brak jest wytyczonej drogi głównej**, pokonujemy je zawsze **na wprost**.

Warszawa, 08.03.2018



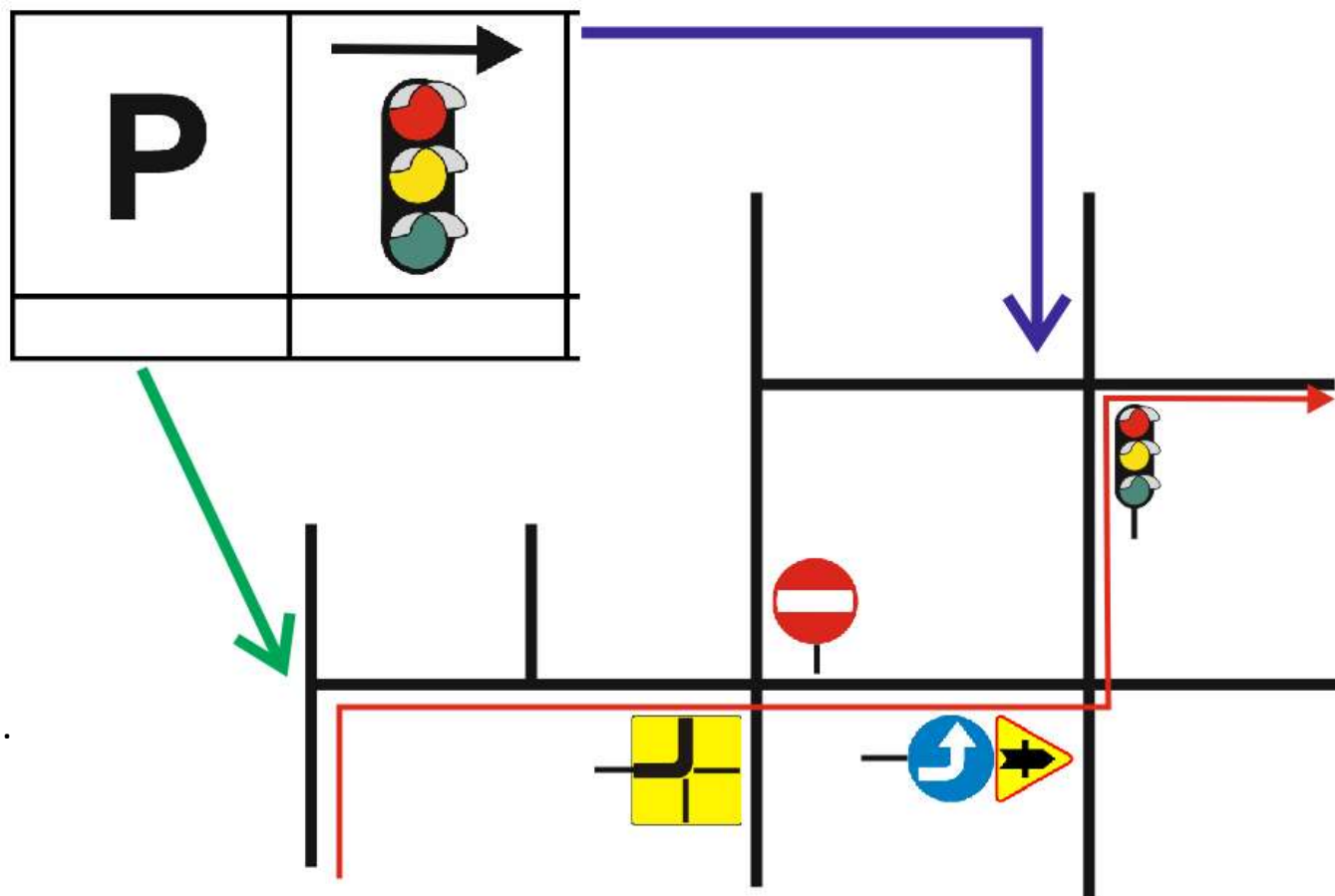
Podstawowe zasady – „Kiełbasa”



Linie poziome na jezdni nie wyznaczają toru jazdy.

Warszawa, 08.03.2018

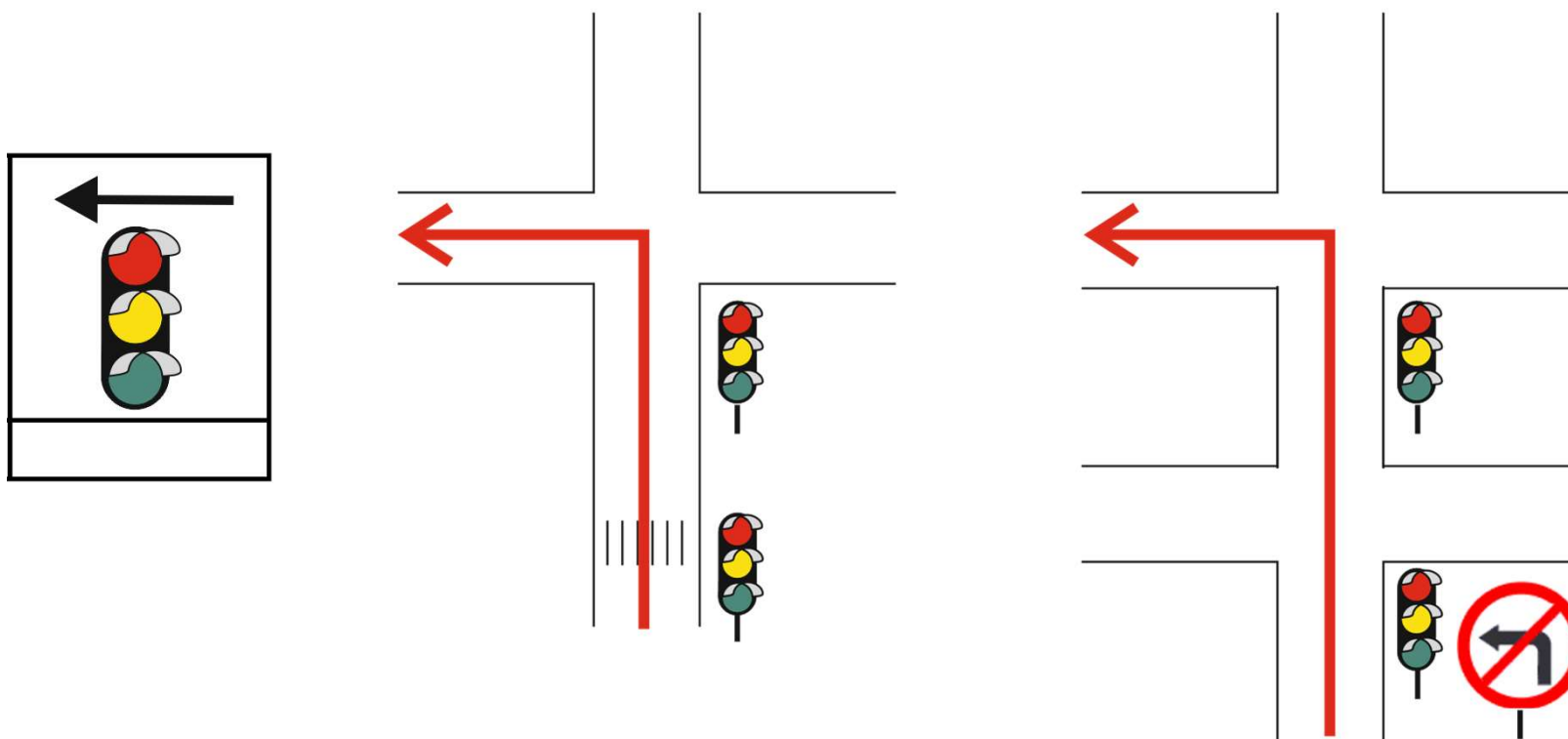
Podstawowe zasady – „Kiełbasa”



Sytuacje w których nie da się podążać drogą główną pokonujemy na wprost bądź zgodnie z jednoznacznym wyjazdem.



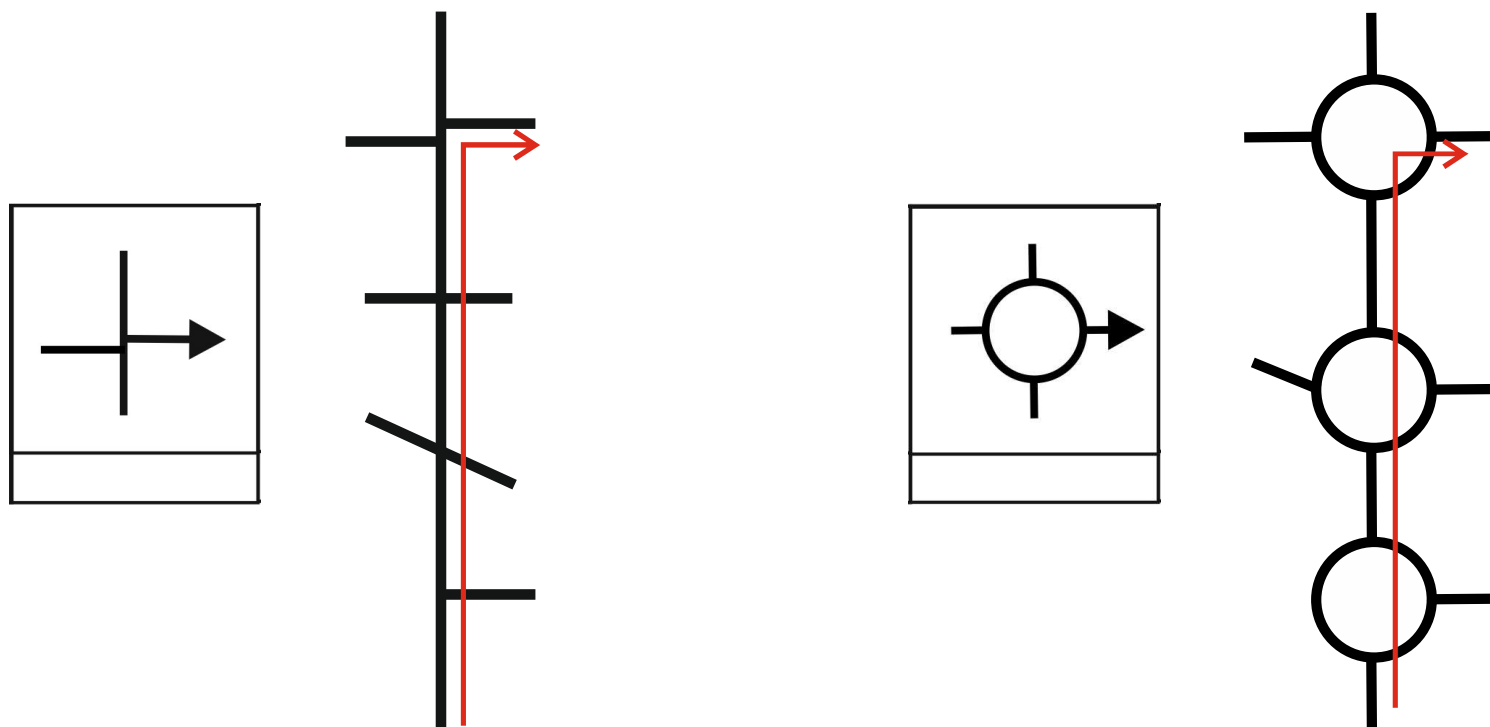
Podstawowe zasady – Światła



Manewry na światłach opisane w itinererze wykonujemy **wyłącznie na skrzyżowaniach**, światła dotyczące przejścia dla pieszych pomiędzy skrzyżowaniami są pomijane (nie można ich opisywać w itinererze).

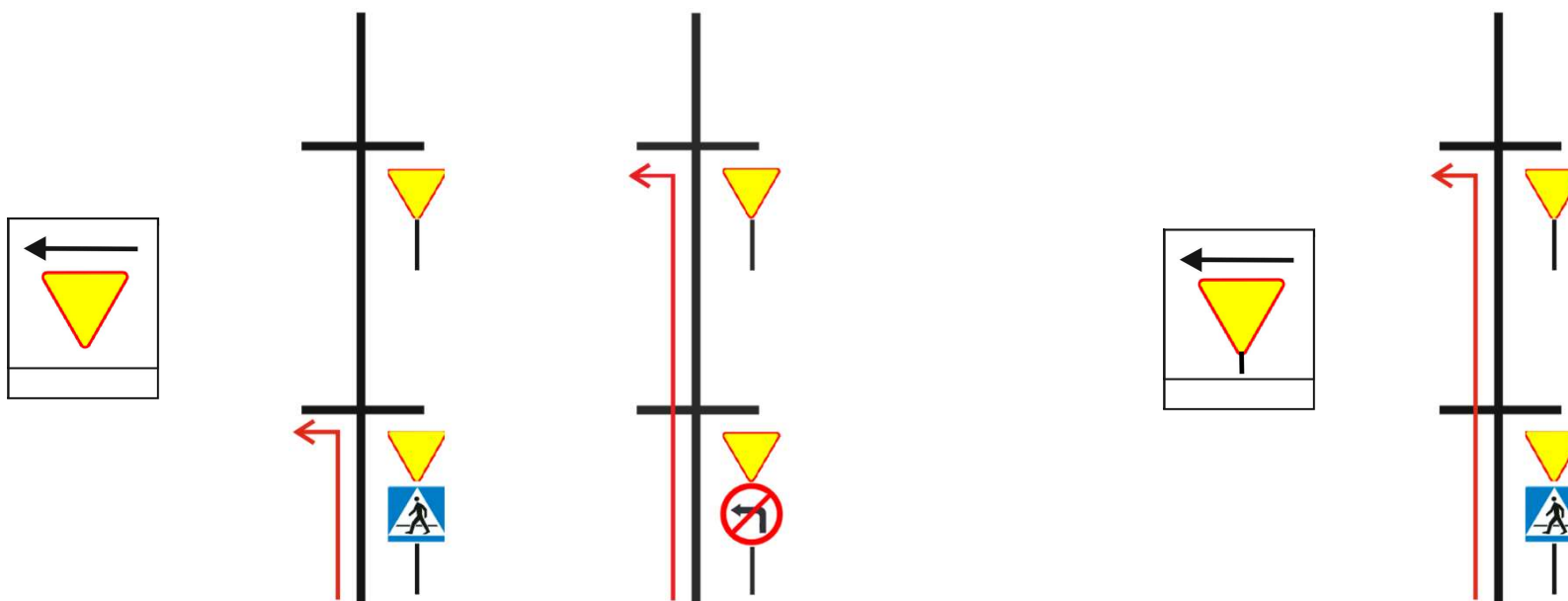
Warszawa, 08.03.2018

Podstawowe zasady – Strzałki



Jeżeli mamy do czynienia ze skrzyżowaniem opisanym strzałkami, szukamy dokładnie takiego skrzyżowania, jakie jest narysowane. Dotyczy to zarówno skrzyżowań jak i rond.

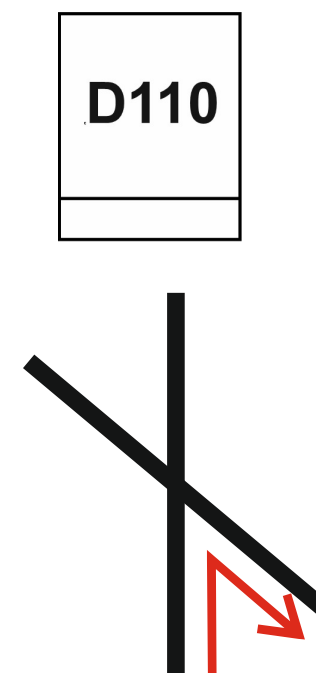
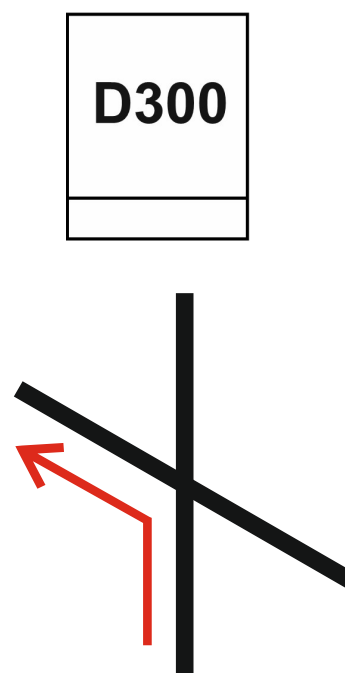
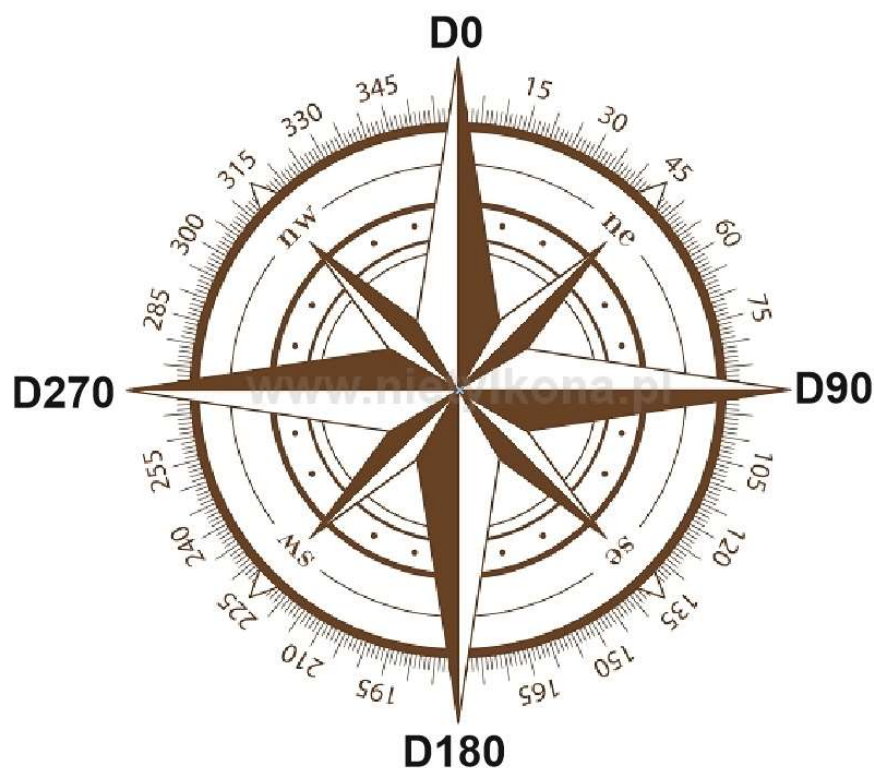
Podstawowe zasady – Znaki drogowe



Znaki bez „nóżki” mogą występować w dowolnym zestawie znaków. Znaki z „nóżką” muszą występować dokładnie w takiej postaci, jak widnieją w itinererze.

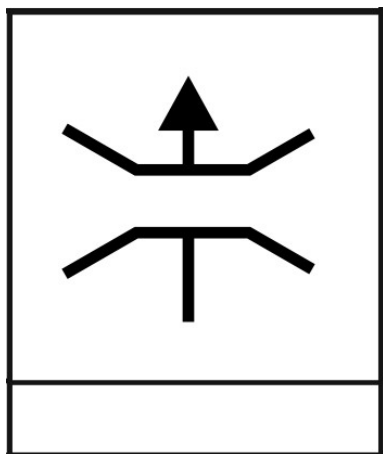


Podstawowe zasady – Kąty drogowe

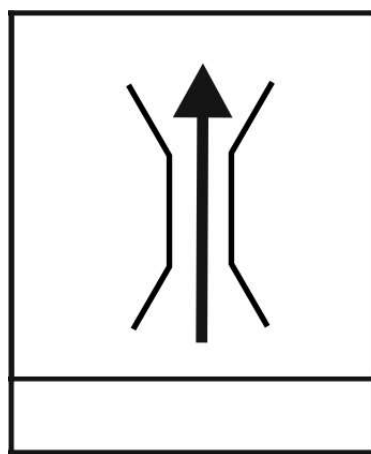




Podstawowe zasady – Obiekty inżynieryjne

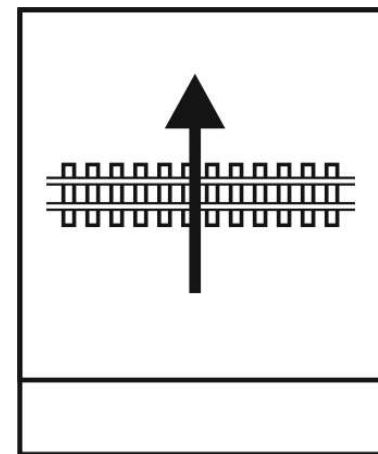


pod wiaduktami



przez mosty

i

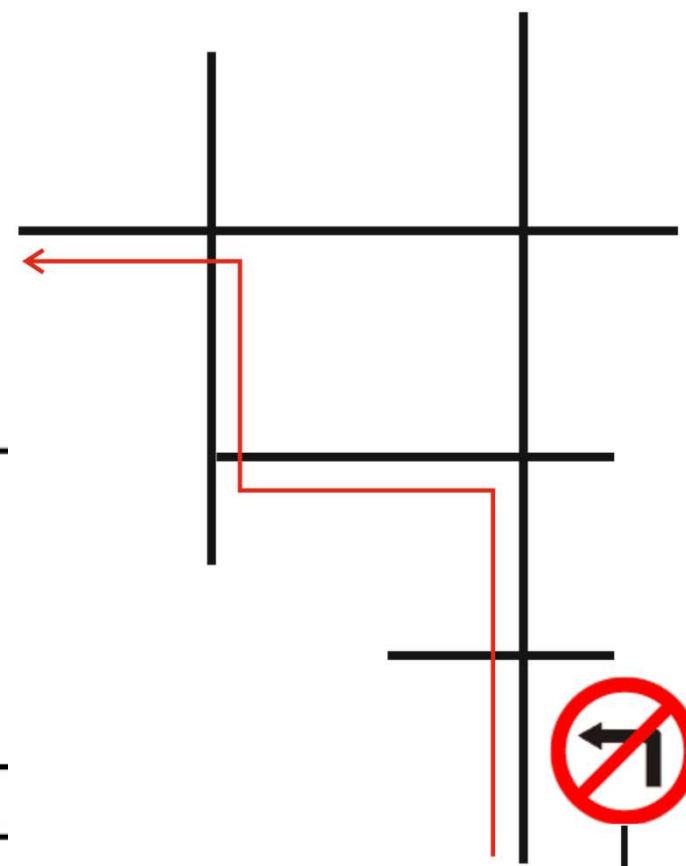
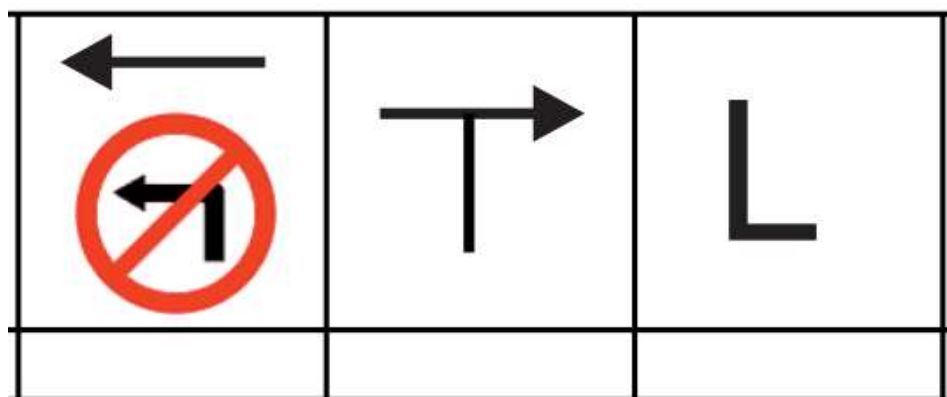


tory

Warszawa, 08.03.2018



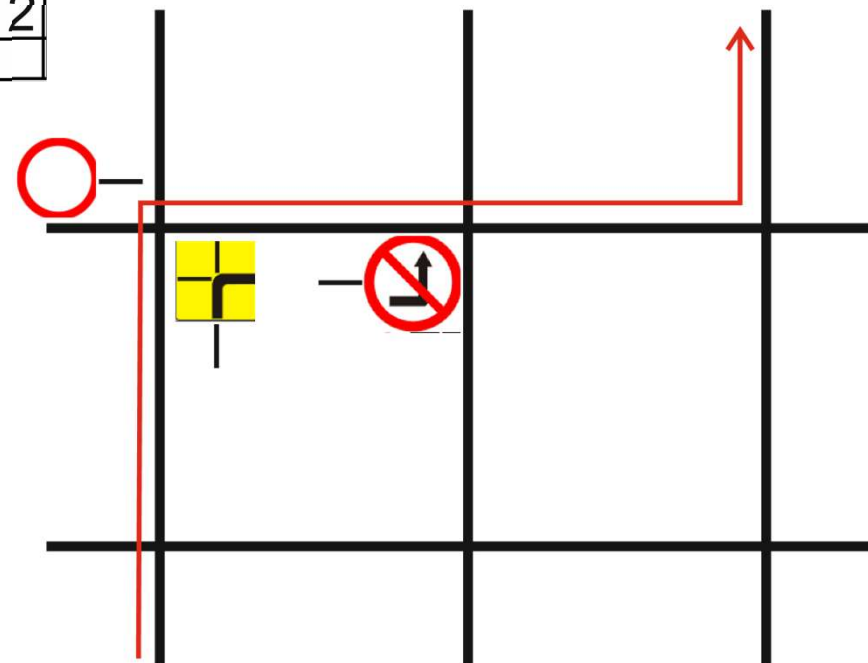
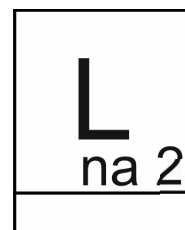
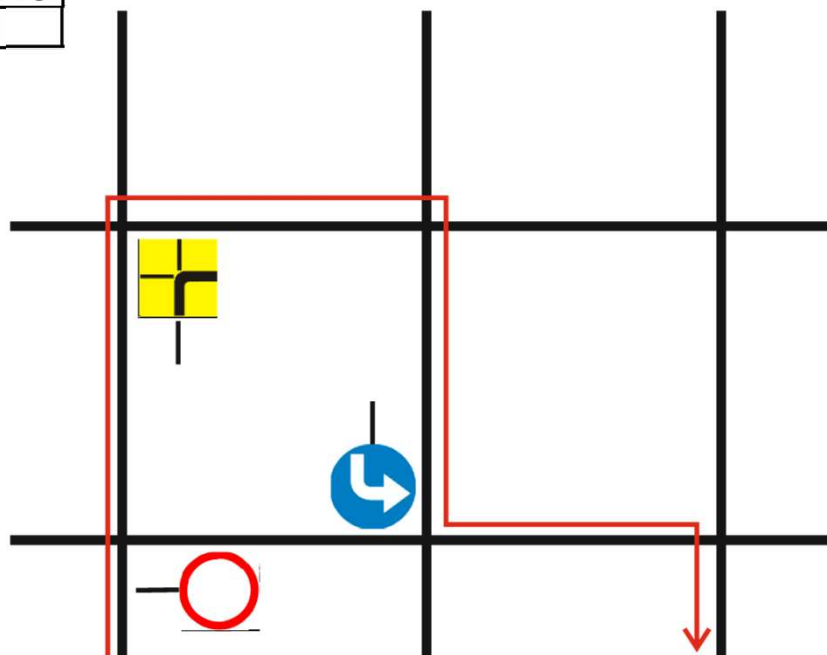
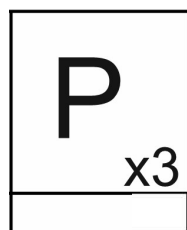
Podstawowe zasady – Jazda z natury



Warszawa, 08.03.2018

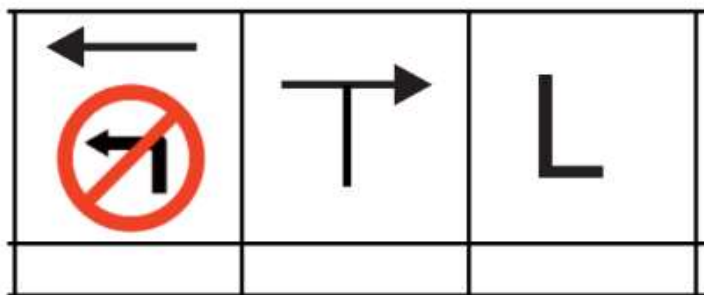
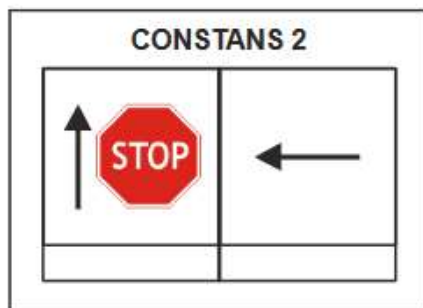


Podstawowe zasady – Manewry wielokrotne; Manewry „na którymś”

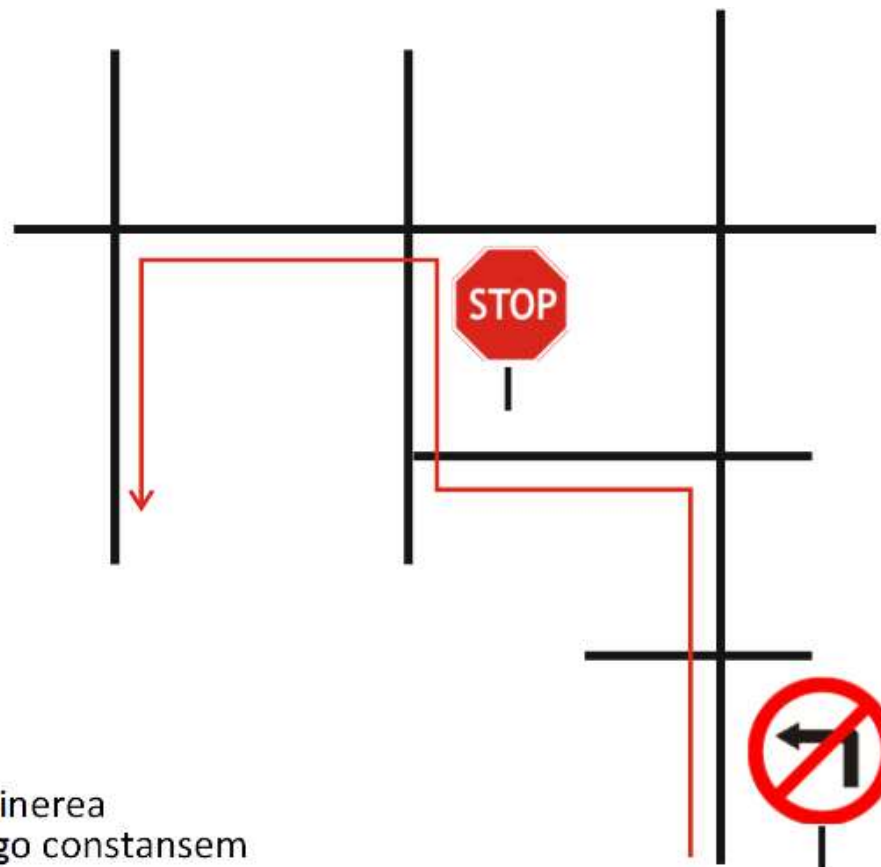


Warszawa, 08.03.2018

Podstawowe zasady – constans

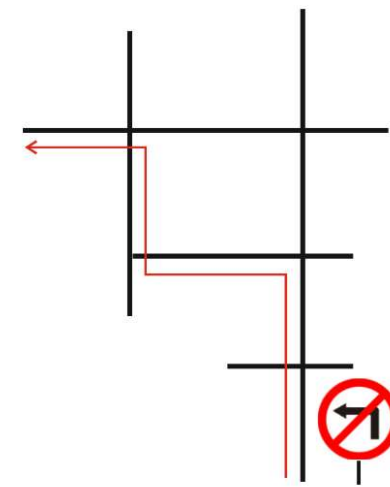
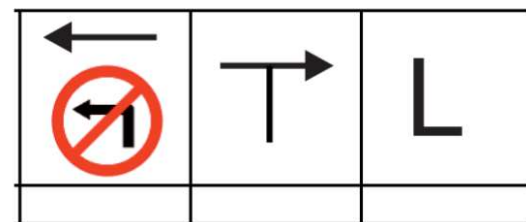
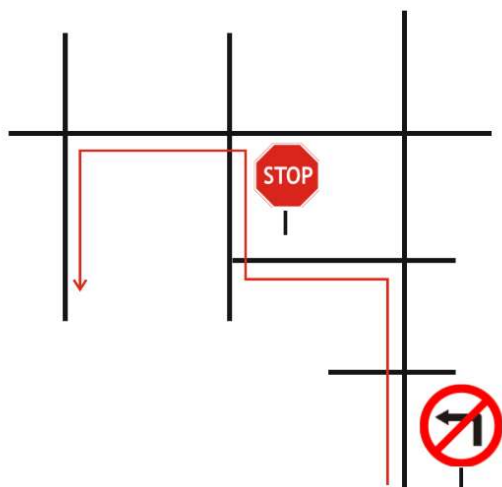
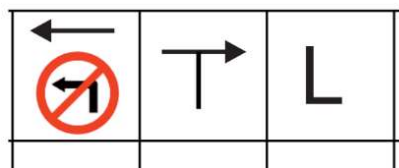
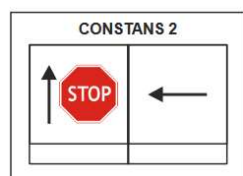


Constans zawsze przerywa wykonywanie poleceń itinerea aż do zakończenia wykonywania manewru opisanego constansem





Podstawowe zasady – constans



Po lewej stronie znajduje się przejazd w którym występuje constans, po prawej przejazd tych samych manewrów kiedy constans nie obowiązuje. Porównaj jak zmienia się przejazd.



Podstawowe zasady – choinka „z natury”

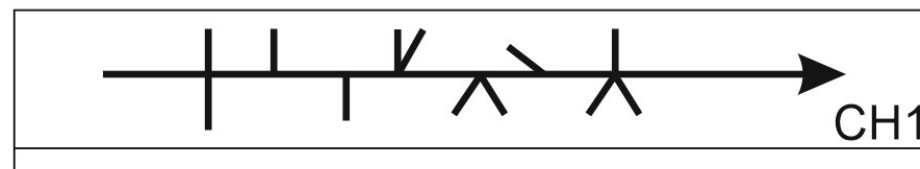
Choinka z natury to graficzny bądź cyfrowy (dopuszcza się również łączenie obu zapisów na schemacie) opis sekwencji manewrów, które należy wykonać na kolejnych skrzyżowaniach.

Zapis czytamy w sposób "**zostaw X dróg z Y strony**" gdzie **X** to ilość przedstawiona za pomocą kresek bądź cyfr na choince, **Y** to lewa/prawa podążając od początku strzałki ku grotowi

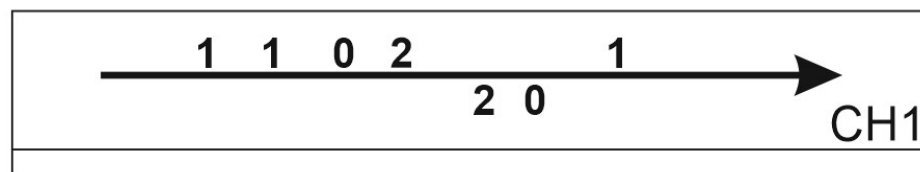
- **w zapisie graficznym** (kreskowym) schemat skrzyżowania musi przedstawiać rzeczywistą ilość dróg występujących na skrzyżowaniu - jeżeli w schemacie występują cztery drogi (dwie odnogi od głównej osi) to w rzeczywistości musi być to skrzyżowanie składające się dokładnie z czterech dróg
Kąt między drogami nie musi odzwierciedlać rzeczywistego stanu

- **w zapisie cyfrowym** nie ma obowiązku opisywania wszystkich dróg - jeżeli pojawi się cyfra 1 z lewej bądź prawej osi choinki, to może ono wystąpić w rzeczywistości na skrzyżowaniu składającym się zarówno z 3 jak i 5 czy 6 dróg

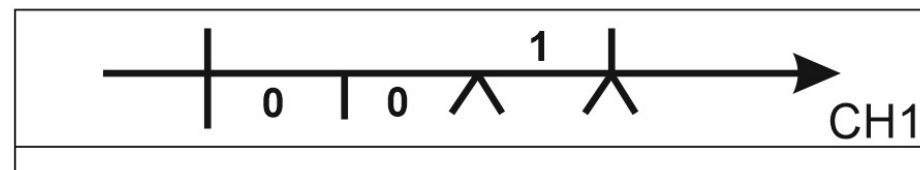
Zapisy



graficzny



cyfrowy



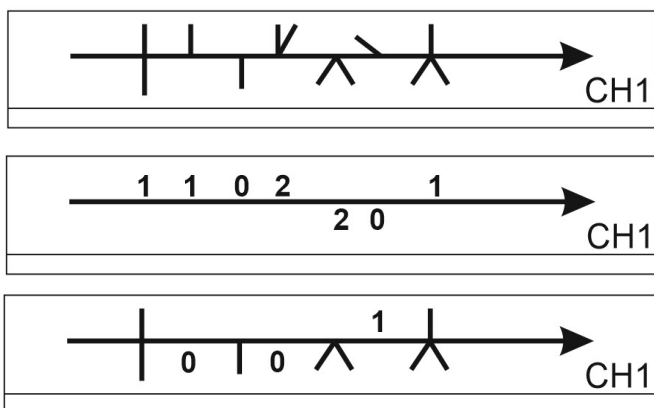
mieszany

Wszystkie powyższe zapisy pokazują dokładnie tę samą sekwencję manewrów. Dzięki temu można porównać różnice między zapisami.

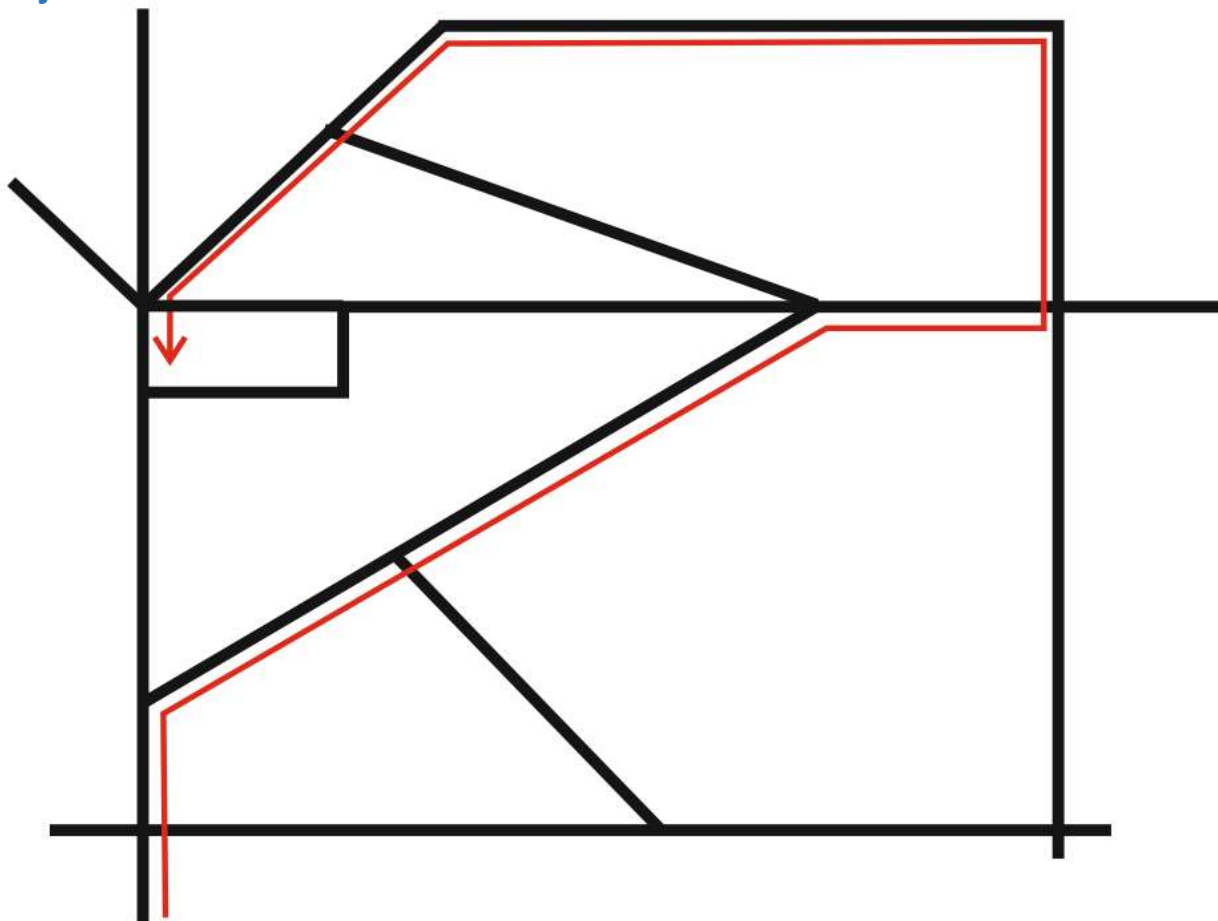
Warszawa, 08.03.2018



Zapisy



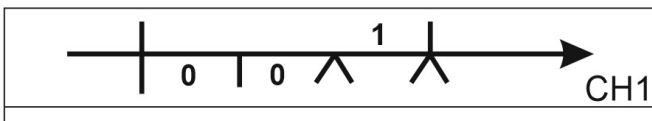
Przejazd



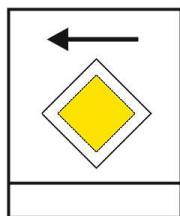
Warszawa, 08.03.2018



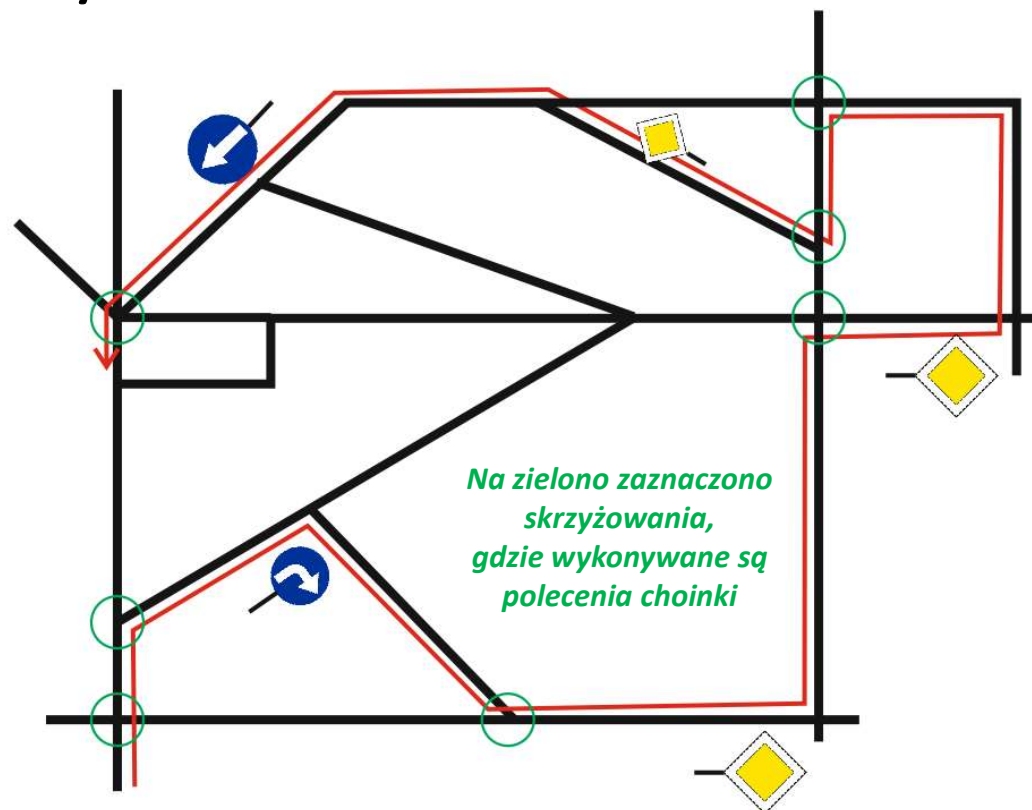
Zapisy



Constans



Przejazd

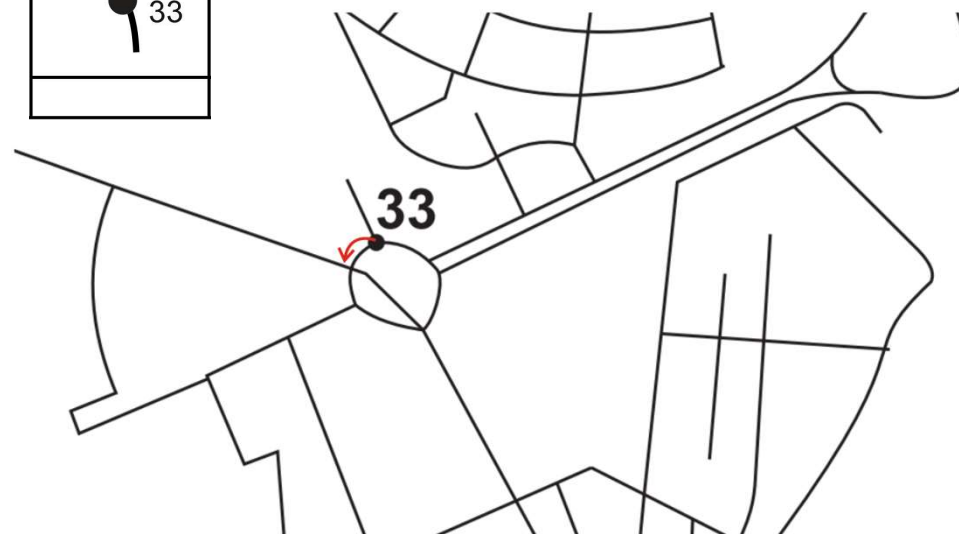
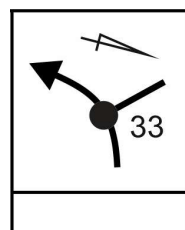
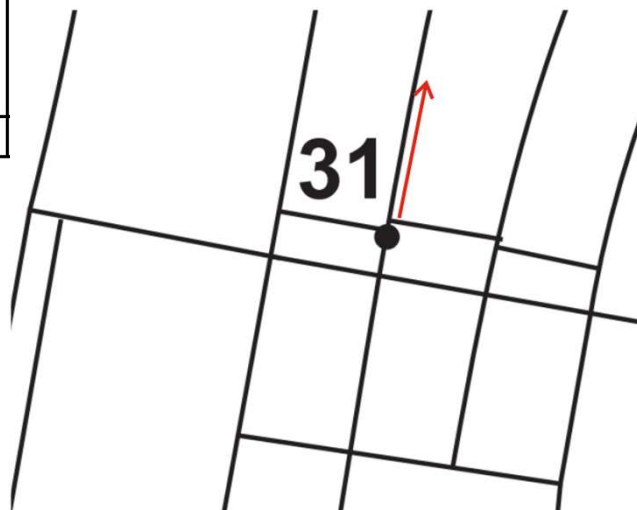
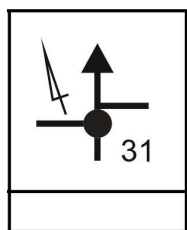


Polecenia choinki w dowolnym momencie mogą zostać przerwane przez występujący constans. Wówczas od momentu pojawienia się constansu do momentu wykonania polecenia nim opisanego żaden manewr choinki nie jest realizowany. Dopiero po wykonaniu manewru opisanego constansem powracamy do choinki dokładnie w miejscu, w którym ciąg jej poleceń został nam przerwany.

Warszawa, 08.03.2018



Podstawowe zasady – Punkty nawiązania i kierunki świata



W itinererze znajdują się przynajmniej trzy jawne punkty nawiązania na mapie, zaznaczone także w kratkach itinerera. Jeżeli zabłądzimy, zawsze możemy się tam odnaleźć i kontynuować dalej jazdę od tego miejsca, wg kolejnych poleceń itinerera.

Warszawa, 08.03.2018



PYTANIA???

Warszawa, 08.03.2018



**DO
ZOBACZENIA
NA
MIECIE!
Powodzenia!**

Warszawa, 08.03.2018