

# Regulamin V Pucharu i VII Mistrzostw AP WRT 2016

V Puchar AP WRT 2016 (dalej: Puchar) organizowany jest przez członków teamu AP WRT we współpracy z portalem rajdów wirtualnych E-RAJDY.pl.

2. W ramach Pucharu prowadzone są VII Mistrzostwa AP WRT 2016 (dalej: Mistrzostwa).
3. Oba cykle rozgrywane są równoległe z odrębnymi klasyfikacjami.
4. W Pucharze mogą brać udział wszyscy polscy kierowcy – bez względu na przynależność zespołową - oraz kierowcy niezrzeszeni. W Mistrzostwach klasyfikowani są wyłącznie członkowie AP WRT.
5. W Pucharze prowadzona będzie klasyfikacja indywidualna i zespołowa.
6. Puchar i Mistrzostwa składają się z 10 rund po 10 odcinków każda, rozgrywanych w cyklu miesięcznym (z przerwą wakacyjną lipiec-sierpień) w roku 2016 – w terminach podanych w kalendarzu. Rundy trwają tydzień: początek w poniedziałek o godzinie 0:01, a meta – w niedzielę o 23:59.
7. W każdej rundzie dopuszczona jest tylko jedna klasa. Wybór samochodu w klasie jest dowolny.
8. Każdej rundzie towarzyszyć będzie runda testowa (shakedown), obejmująca 2-3 odcinki z zastosowaniem pkt. 7.
9. Strefy serwisowe rozmieszczone są co 3-4 odcinki i wynoszą 30 minut. W rundach stosowany jest system Rally2 wynoszący na każdym odcinku 180 sekund. System Rally2 umożliwia kontynuowanie rajdu od najbliższej strefy serwisowej. Wymiana ogumienia oraz zmiana ustawień możliwa będzie w strefach serwisowych oraz poza nimi, jeśli organizator uzna to za stosowne. Opcja uszkodzeń samochodu będzie ustawiona na poziomie "Realistic".
10. Dopuszczalne są cięcia, przy zachowaniu zasady, która zakazuje omijania przeszkód trwałych (drzewa, beczki, szykany, skały, banery reklamowe, taśmy i płotki zabezpieczające, opony, itp.). Zabronione są skróty. Skrótem określa się co najmniej kilkusekundową, celową jazdę obok drogi wszystkimi kołami. Organizator Pucharu zastrzega sobie możliwość weryfikacji czystości przejazdu w przypadku czasu budzącego wątpliwości.
11. Tzw. requesty uwzględniane zostaną jedynie w przypadku "did not start to SS x". Organizator dołoży starań, aby requesty rozpatrywane były jak najszybciej – możliwie w terminie nie dłuższym niż 24 godziny. Dla usprawnienia ich rozpatrywania zaleca się poza zamieszczeniem requestu na serwerze RBR Czech wysłanie informacji na adres [rbr\\_ap\\_wrt@poczta.fm](mailto:rbr_ap_wrt@poczta.fm).
12. Osobie zakładającej rajd na serwerze RBR Czech w sytuacji "did not start to SS x" zaliczony zostanie średni wynik punktowy z poprzednio rozegranych rund, a jeśli sytuacja taka zaistnieje w pierwszej rundzie – średni wynik zawodników, którzy ukończą tę rundę.
13. Na końcowy wynik rundy składa się łączny czas:
  - a) przejazdu,
  - b) kar za przekroczenie czasu stref serwisowych, cięcia, falstarty, "czerwone ekrany",
  - c) kar wynikających z Rally2,
14. Punktacja w rundach:
  - a) Punkty będą przyznawane tylko zawodnikom którzy ukończą daną rundę Puchar/Mistrzostw; tzn. jeśli rajd ukończy 50-ciu zawodników , to 50 zawodnik – uzyska 2 punkty.; 49 – 4 punkty., a 1 w klasyfikacji 100 punktów;
  - b) W przypadku uzyskania jednakowego czasu łącznego na mecie rundy przez dwóch lub więcej zawodników wszyscy oni zdobywają liczbę punktów odpowiednią dla zajętego ex aequo miejsca,
  - c) Dodatkowo punktowany będzie ostatni OS tzw. Power Stage, gdzie pierwsi trzej zawodnicy otrzymają odpowiednio: 1miejsce na odcinku-3pkt, 2miejsce na odcinku-2pkt, 3 miejsce na odcinku-1pkt,
  - d) Zawodnik otrzymuje punkty tylko według pkt. 14.a) lub b) i c).
15. W Pucharze prowadzona jest również klasyfikacja zespołów. Za wynik zespołu w rundzie

przyjmuje się sumę punktów zdobytych przez 2 najlepszych reprezentantów zespołu. Przynależność zawodnika do zespołu ustalana jest po zakończeniu rundy na podstawie aktualnej informacji na portalu RBR Czech. Wynik zawodnika zaliczony do wyniku zespołu może być jedynie wówczas, gdy zawodnik należał do zespołu przez cały czas trwania rundy. Dopuszcza się zmianę przynależności do zespołów w okresie pomiędzy rundami, co nie wpływa na klasyfikację zespołową wcześniej rozegranych rund. W klasyfikacji zespołowej wszyscy kierowcy niezrzeszeni, którzy nie zgłoszą sprzeciwu, traktowani będą jako odrębny zespół. W przypadku zajęcia przez ten zespół miejsca na podium w końcowej klasyfikacji za jego menedżera uznany zostanie najwyżej sklasyfikowany po ostatniej rundzie niezrzeszony kierowca.

**16.** Zabroniony jest start z więcej niż jednego konta/profilu na RBR Czech. Każdy stwierdzony przypadek złamania tego postanowienia będzie karany wykluczeniem z rozgrywek.

**17.** Publikowane będą klasyfikacje po rozegranych rundach. Poczynając od drugiej rundy w klasyfikacji indywidualnej odrzucany będzie najgorszy wynik punktowy każdego kierowcy, co oznacza, że w klasyfikacji końcowej kierowcy, którzy nie wystartują w przynajmniej dwóch rundach, sklasyfikowani zostaną ex aequo na ostatnim miejscu z zerowym dorobkiem punktowym.

**18.** Zdobywcy pierwszych trzech miejsc w klasyfikacji indywidualnej Pucharu oraz Mistrzostw otrzymają nagrody honorowe w postaci pucharów ufundowanych przez Automobilklub Polski. W przypadku równej liczby punktów uzyskanych przez kilku zawodników na miejscach I - III o kolejności decyduje większa liczba wyższych wyników punktowych w rundach. Miejsce IV i następne – w przypadku równej liczby punktów - przyznawane będą ex aequo.

**19.** Zdobywcy trzech pierwszych miejsc w klasyfikacji zespołowej w Pucharze nagrodzeni zostaną nagrodami honorowymi, ufundowanymi przez Automobilklub Polski. W przypadku równej liczby punktów uzyskanych przez kilka zespołów na miejscach I - III o kolejności decyduje większa liczba wyższych wyników punktowych w rundach, a dalsze miejsca przyznawane są ex aequo. Nagrody wysłane zostaną na adres pocztowy menedżera zespołu.

**20.** ZSS Pucharu stanowi Rada Koła Sportu Wirtualnego przy Komisji Sportu Automobilklubu Polski. Wszelkie protesty, które można zgłaszać w odpowiednim wątku na forum E-RAJDY.pl, sporne kwestie oraz sytuacje nieprzewidziane w niniejszym regulaminie rozpatruje ZSS, którego postanowienia są nieodwołalne. W szczególności dotyczy to weryfikacji punktacji, anulowania rundy bądź jej powtórzenia, itp. Zawodnikowi przysługuje możliwość złożenia protestu po zakończeniu rajdu, za kary nakładane automatycznie przez plug-in RBR Czech, poprzez wpis na Forum Pucharu/Mistrzostw oraz na wysłaniu na serwer plug-inu powtórki z danego odcinka.

**21.** Jakiegokolwiek nieetyczne zachowanie związane z niniejszymi rozgrywkami wyrażone w dowolnej formie i dowolnym miejscu może być ukarane przez ZSS karą odsunięcia od udziału w kolejnej rundzie. Powtórne tego typu zdarzenie może skutkować usunięciem z rozgrywek.

**22.** Wszelkie informacje związane z rozgrywkami będą publikowane w dedykowanym wątku na forum portalu E-RAJDY.pl oraz na stronie Automobilklubu Polski w sekcji: Sport Samochodowy / Koło Sportu Wirtualnego.

**23.** Wystartowanie choćby w jednej rundzie rozgrywek stanowi poświadczenie zaznajomienia się i akceptacji postanowień niniejszego regulaminu.

**24.** Osoby funkcyjne:

dobór odcinków i klas – Mateusz "Mati" Ruciński,

zakładanie rajdów i rozpatrywanie requestów – Łukasz Szpiech,

prowadzenie klasyfikacji – Mateusz Ruciński,

kontakty z zawodnikami i oprawa graficzna – Tomasz "Tomcar" Rajewski,

relacje – Mateusz "Mati" Ruciński i Daniel Wojtczak